

# Universidad de las Ciencias Informáticas

## FACULTAD 1



## Título: Revista en línea de la Casona de 23 y B

Trabajo de Diploma para optar por el título de  
Ingeniero Informático

**Autor(es):** Adrian Borrego Domínguez

Osmany Domínguez Pérez

**Tutor(es):** Ing. Cesar González Hernández

**[Junio del 2011]**

Revolución es sentido del momento histórico; es cambiar todo lo que debe ser cambiado; es igualdad y libertad plenas; es ser tratado y tratar a los demás como seres humanos; es emanciparnos por nosotros mismos y con nuestros propios esfuerzos; es desafiar poderosas fuerzas dominantes dentro y fuera del ámbito social y nacional; es defender valores en los que se cree al precio de cualquier sacrificio; es modestia, desinterés, altruismo, solidaridad y heroísmo; es luchar con audacia, inteligencia y realismo; es no mentir jamás ni violar principios éticos; es convicción profunda de que no existe fuerza en el mundo capaz de aplastar la fuerza de la verdad y las ideas. Revolución es unidad, es independencia, es luchar por nuestros sueños de justicia para Cuba y para el mundo, que es la base de nuestro patriotismo, nuestro socialismo y nuestro internacionalismo.

Fidel Castro Ruz

## DECLARACIÓN DE AUTORÍA

Declaro que soy el único autor de este trabajo y autorizo al <nombre área> de la Universidad de las Ciencias Informáticas a hacer uso del mismo en su beneficio.

Para que así conste firmo la presente a los \_\_\_\_ días del mes de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_.

Adrian Borrego Domínguez

---

Osmany Domínguez Pérez

---

## **AGRADECIMIENTOS**

A mis padres por su todo su amor y apoyo, gracias a ellos he llegado tan lejos.

A mi hermano Alejandro por su apoyo, entusiasmo y amor.

A mi abuela Alba por su amor.

A toda mi familia.

A mis amigos.

Adrian Borrego Domínguez

A mi familia por apoyarme todo este tiempo y hacer que este momento se haga realidad.

A mis compañeros de clase con los que he compartido momentos buenos y malos aquí en la UCI.

A los profesores que he tenido que con su esfuerzo he crecido como persona y como intelectual.

A los amigos del barrio que sin imaginármelo voy a ser el primer graduado del grupo.

Osmany Domínguez Pérez

## RESUMEN

Hoy en día; se tiene la creciente necesidad de exponer a usuarios el acceso a recursos y servicios a través de la Web. Con el fin de suplir estas necesidades se desarrollan Portales Web que satisfacen entre otros, servicios informativos, transacciones electrónicas, revistas en línea, foros y buscadores. El desarrollo de Portales Web requiere un número de recursos para que el producto final sea terminado con la calidad requerida. Con el pasar de los tiempos se vio en la necesidad de hacer este trabajo de manera más fácil, surgiendo así para la creación de Portales Web los Sistemas de Gestión de Contenidos<sup>[1]</sup>.

El presente trabajo se centra en desarrollar una aplicación web que permita la publicación de artículos y noticias para el colectivo de profesores de Universidad para Todos<sup>[2]</sup>. Con el fin de organizar el conocimiento adquirido en la preparación para las clases en un sitio para que sea de fácil acceso y rápida difusión hacia los trabajadores de la entidad y así incrementar el conocimiento colectivo en dicho claustro de profesores.

Para darle cumplimiento a la presente investigación se realizó un estudio de las diferentes herramientas existentes que están orientadas a este tema "La gestión de conocimiento en línea" con el objetivo de identificar las herramientas adecuadas para mantener vinculado individuos distantes geográficamente permitiéndole compartir sus conocimientos en busca de resultados relevantes que respondan a sus necesidades. Se realizó un estudio de las tecnologías y herramientas utilizadas en la construcción de sitios web de este tipo. Se identificaron y analizaron todas las funcionalidades que el sistema debía cumplir.

Se logró un sistema web que cumple con los requisitos establecidos por el cliente, haciendo eficiente la gestión de conocimiento en línea en el portal a través de una interfaz de usuario flexible y productiva.

**Palabras claves:** revista electrónica, revista científica, CMS Drupal

# ÍNDICE

<b>INTRODUCCIÓN</b> .....	<b>8</b>
<b>CAPÍTULO 1. FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA DE LA REVISTA CIENTÍFICA.</b> .....	<b>11</b>
<b>1.1 ¿QUÉ ES UN PUBLICACIÓN ELECTRÓNICA?</b> .....	<b>11</b>
<b>1.2 ¿QUÉ ES UNA REVISTA CIENTÍFICA?</b> .....	<b>12</b>
<b>1.3 CARACTERÍSTICAS GENERALES DE LAS REVISTAS CIENTÍFICAS.</b> .....	<b>12</b>
1.3.1 Revistas internacionales.....	12
1.3.2 Revistas nacionales.....	13
1.3.3 Revistas en La Universidad de las Ciencias Informáticas.....	14
<b>1.4 SISTEMAS DE GESTIÓN DE CONTENIDOS ANALIZADOS</b> .....	<b>14</b>
<b>1.5 LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.</b> .....	<b>15</b>
<b>1.6 TECNOLOGÍAS ANALIZADAS.</b> .....	<b>16</b>
<b>1.7 IDE DE PROGRAMACIÓN USADO</b> .....	<b>16</b>
<b>1.8 HERRAMIENTA CASE USADA</b> .....	<b>17</b>
<b>1.9 METODOLOGÍA DE DESARROLLADO ESTUDIADA.</b> .....	<b>17</b>
<b>1.10 CONCLUSIONES.</b> .....	<b>18</b>
<b>CAPÍTULO 2. CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA, ANÁLISIS Y DISEÑO.</b> .....	<b>19</b>
<b>2.1 PROPUESTA DEL SISTEMA</b> .....	<b>19</b>
<b>2.2 PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO POR ROLES</b> .....	<b>19</b>
<b>2.3 MODELO DE DOMINIO.</b> .....	<b>20</b>
<b>2.4 DISEÑO DEL SISTEMA.</b> .....	<b>20</b>
<b>2.5 PAQUETES DE DRUPAL</b> .....	<b>20</b>
<b>2.6 DIAGRAMA DE PAQUETES</b> .....	<b>21</b>
<b>2.7 DIAGRAMA DE COMPONENTES.</b> .....	<b>22</b>
<b>2.8 LISTA DE RESERVA DE PRODUCTO.</b> .....	<b>22</b>
<b>2.9 PLAN DE RELEASES.</b> .....	<b>23</b>
<b>2.10 HISTORIAS DE USUARIOS Y PROTOTIPOS DE INTERFAZ DE USUARIO</b> .....	<b>24</b>
2.10.1 PRIMERA ITERACIÓN .....	24
2.10.2 SEGUNDA ITERACIÓN .....	33
2.10.3 TERCERA ITERACIÓN .....	38
<b>2.11 MODELO DE DATOS.</b> .....	<b>41</b>
<b>2.12 CONCLUSIONES.</b> .....	<b>41</b>
<b>CAPÍTULO 3. IMPLEMENTACIÓN Y PRUEBA.</b> .....	<b>42</b>
<b>3.1 IMPLEMENTACIÓN.</b> .....	<b>42</b>
<b>3.2 CASOS DE PRUEBAS</b> .....	<b>42</b>
3.2.1 PRIMERA ITERACIÓN .....	43
3.2.2 SEGUNDA ITERACIÓN .....	46
3.2.3 TERCERA ITERACIÓN .....	48

<b>3.3 CONCLUSIONES .....</b>	<b>50</b>
<b>CONCLUSIONES GENERALES.....</b>	<b>51</b>
<b>RECOMENDACIONES.....</b>	<b>52</b>
<b>REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS .....</b>	<b>53</b>
<b>ANEXOS.....</b>	<b>55</b>
Anexo 1 .....	55
Anexo 2 .....	56
Anexo 3 .....	57
Anexo 4 .....	58
Anexo 5 .....	59
Anexo 6 .....	60
Anexo 7 .....	61
Anexo 8 .....	62
Anexo 9 .....	63
Anexo 10.....	64
Anexo 11.....	65
Anexo 12.....	66
Anexo 13.....	67
Anexo 14.....	68
Anexo 15.....	69
Anexo 16.....	70
Anexo 17.....	71
Anexo 18.....	72
Anexo 19.....	73
Anexo 20.....	74
Anexo 21.....	75
Anexo 22.....	76
Anexo 23.....	77
Anexo 24.....	78
Anexo 25.....	79
Anexo 26.....	80
Anexo 27.....	81
<b>GLOSARIO DE TÉRMINOS .....</b>	<b>82</b>

## INTRODUCCIÓN

Organizar y gestionar la información es uno de los problemas que ocupa al ser humano actualmente pues existe gran volumen de información diseminada por todo el mundo sobre diversos temas, soportada en diferentes medios tales como libros impresos, documentos digitales y otros menos convencionales. Con el surgimiento de la informática se ha encontrado una vía para almacenar, compartir y gestionar esta información. Las computadoras son potentes sistemas que con el uso de las herramientas adecuadas permiten manipular gran volumen de información con mucha eficiencia.

En la actualidad, con el desarrollo de Internet, grupos de personas con objetivos comunes han encontrado la vía para socializar conocimiento entre ellos. Con el uso de las herramientas adecuadas es posible mantener vinculado individuos distantes geográficamente permitiéndoles compartir sus conocimientos en busca de resultados relevantes que respondan a sus necesidades. Como herramientas para la publicación e intercambio de ideas, investigaciones y resultados hoy se pueden encontrar muchas opciones, todas orientadas a un objetivo o tema específico.

Con el objetivo de obtener ventajas competitivas sostenibles es necesario manipular el conocimiento acumulado durante toda o la mayor parte de la existencia de una organización, esta tarea se hace extremadamente difícil debido a que la mayor parte de ese conocimiento está escondido en la mente de las personas que trabajan en dicha organización adquirido tanto dentro como fuera de la empresa, es llamado conocimiento tácito y es muy difícil de formalizar y registrar. La gestión del conocimiento requiere del uso de las tecnologías de información, de la gestión de la información, de la gestión documental y de un eficiente manejo de los recursos humanos con el fin de convertir ese conocimiento tácito en conocimiento explícito, es decir, almacenarlo en documentos físicos para que todos los trabajadores de la empresa les sea posible consultarlo<sup>[3]</sup>.

Dada la aparición del conocimiento como un activo importante para las organizaciones debido a que su gestión crea valores añadidos o riquezas para alcanzar una posición favorable en el mercado; hace que este se convierta en unas de las principales prioridades y le da gran importancia al desarrollo de metodologías, tecnologías y estrategias para su medición. El valor del conocimiento solo aumenta si es accesible por todos en la organización, solo así puede convertirse este en una ventaja competitiva. Digitalizar el conocimiento da la ventaja de una mayor velocidad de acceso y rápida difusión<sup>[4]</sup>.

El grupo de profesores de Universidad para Todos poseen la necesidad de almacenar y compartir los conocimientos adquiridos durante el proceso de preparación de sus clases, conferencias y demás materiales audiovisuales. Los profesores realizan investigaciones de las que obtienen resultados que no son almacenados ni compartidos con el resto de la comunidad, por lo que surge la tarea de encontrar una herramienta a la medida que satisfaga esta necesidad. Es decir, ¿cómo lograr la gestión eficiente de artículos digitales publicados por los profesores de Universidad para Todos y mantener en contacto esta comunidad?

La investigación que aquí se propone, pretende, a partir del análisis detallado de los sistemas más reconocidos que existen en la actualidad para la publicación de resultados científicos e investigativos disponibles en internet, la consulta de especialistas y el estudio de materiales a fines con el tema, la elaboración de una aplicación web para la gestión del conocimiento en línea y se convierta en el medio digital que de soporte a las necesidades investigativas de los profesores de Universidad para Todos. Por lo que este sistema apoyará el proceso docente tanto de estudiantes como de investigadores en la enseñanza superior en Cuba y fuera de nuestras fronteras apoyando también el nivel científico de nuestra sociedad y finalmente que sea reconocido como una revista científica.

## Objetivo general

Desarrollar una herramienta digital para la publicación de artículos y noticias en el claustro de profesores de Universidad para Todos.

## Objetivos específicos

- Seleccionar herramientas y tecnologías para el desarrollo del trabajo.
- Determinar características de las herramientas a partir de las ya existentes.
- Implementar las funcionalidades identificadas.

Para dar solución al siguiente trabajo se propone como:

- Objeto de estudio: procesos para la gestión del conocimiento en línea.
- Campo de acción: procesos para la gestión del conocimiento en línea en el claustro de profesores de Universidad para Todos.

## Tareas desarrolladas para cumplir los objetivos

1. Fundamentar la necesidad de desarrollar una revista para los profesores de Universidad para Todos.
2. Estudiar las tecnologías necesarias para el desarrollo del sistema.
3. Examinar el estado del Arte referente a las revistas electrónicas.
4. Decidir y fundamentar el entorno tecnológico a emplear.
5. Describir las funcionalidades del sistema.
6. Desarrollar el Modelo de Diseño del sistema.
7. Implementar las funcionalidades del sistema.
8. Realizar las pruebas funcionales al sistema.
9. Realizar las pruebas de rendimiento del sistema.

La realización de las tareas de investigación es concretada sobre la base del uso de métodos de investigación científica. Estos permitieron conocer la esencia del problema abordado y las relaciones de los procesos de gestión del conocimiento en línea. Estos se dividen en empíricos y teóricos.

Los métodos teóricos empleado en la presente investigación fueron: el método Analítico-sintético pues el mismo se enfoca en determinar la esencia de los fenómenos, los rasgos que los caracterizan y los distinguen, este fue utilizado para determinar las características comunes y específicas de las herramientas de gestión de conocimiento y para hacer un análisis detallado de todas las herramientas y procesos para la gestión del conocimiento en línea y a partir de este análisis diseñar un sistema que cumpla con las necesidades planteadas, y el método histórico-lógico pues es necesario hacer un análisis de todas las herramientas ya realizadas sobre este tema para poder escoger la herramienta adecuada y que cumpla con las condiciones del cliente.

Los métodos empíricos empleados fueron las encuestas para obtener información sistemáticamente de los encuestados a través de preguntas estar al tanto del estado del sistema, y se hace uso además, de la entrevista como técnica de recolección de datos al personal capacitado en el tema y a los profesores de Universidad para Todos para saber con claridad sus necesidades.

La estructura de este documento consta de tres capítulos:

Capítulo 1. Fundamentación teórica de la revista electrónica.

Aborda los fundamentos teóricos necesarios para la comprensión plena de los temas tratados en el documento, una panorámica sobre la gestión del conocimiento centrándose en las herramientas digitales para la publicación de artículos y noticias y un estudio de las tendencias actuales en este tema tanto a nivel internacional como nacional.

Capítulo 2. Características del sistema, análisis y diseño.

Aborda el análisis y diseño de la Revista Electrónica y características del sistema, el uso de la Metodología Ágil para el desarrollo de software SXP y se explicará la dinámica del proyecto en forma de historias de usuarios, prototipos de interfaz de usuarios y algunos modelos auxiliares.

Capítulo 3. Implementación y pruebas.

Aborda el desarrollo ágil de la Revista Electrónica con sus diagramas para una mejor comprensión y las pruebas hechas sistema.

Posteriormente se adicionarán las páginas de conclusiones generales, referencias bibliográficas, anexos y glosario de términos.

# **CAPÍTULO 1. FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA DE LA REVISTA CIENTÍFICA.**

En este capítulo se proporciona una panorámica sobre la gestión del conocimiento<sup>[5]</sup> centrándose en las herramientas digitales para la publicación de artículos y noticias, su importancia y beneficios, entre otras características. Se verán las tendencias actuales en este campo a nivel internacional, nacional y de la Universidad, las técnicas, tecnologías, metodologías y software usados para dar solución al problema planteado.

## **1.1 ¿QUÉ ES UN PUBLICACIÓN ELECTRÓNICA?**

Una publicación electrónica<sup>[6]</sup> se entiende como el proceso de formar y organizar la información digital, de acuerdo a todo un ciclo de publicación donde se incluye el control editorial muy parecido al de las publicaciones impresas. Las publicaciones electrónicas ofrecen una nueva forma de guardar y difundir la información, un tanto distinta a las publicaciones tradicionales.

Las publicaciones electrónicas permiten la rapidez en la difusión y la distribución de la información, facilidad en su manipulación, la localización de la información más actualizada de manera rápida y eficiente, bajos costos de almacenamiento, facilidad de envío, reducción de los intermediarios, bajos costos, seguridad y rentabilidad y la versatilidad de los artículos por la incorporación de ilustraciones, sonidos, animación, vídeos, bases de datos y enlaces de hipertexto. Los contenidos electrónicos están adquiriendo un fuerte protagonismo dentro del ámbito de la edición científica. Diferentes tipos de documentos, publicados en formato impreso hasta el momento, pueden disponer de una alternativa digital y poder alcanzar, con una menor inversión, a un mayor número de usuarios.

Las publicaciones electrónicas relevantes que existen en la red son muchas y variadas respecto al tema que exploran y a la finalidad de sus publicaciones. Podemos agruparlas en grandes grupos tales como blogs, wikis, comunidades de intercambio, editoriales independientes y publicaciones científicas. Todas basadas en el concepto de agrupar información y ponerlo a disposición de sus usuarios. El contenido que se publica se obtiene de, en primer lugar suscriptores o colaboradores en línea, estando estos por lo general distribuidos en todo el mundo siendo esta su mayor ventaja. También y no menos importante es toda la información que publican obtenida de publicaciones a fines por lo general digitales también.

Entre las principales características que poseen está la gestión digital de un flujo de trabajo sobre el contenido a publicar muy similar al flujo que sigue el contenido que se publica de forma impresa. Cada contenido publicado está respaldado por el perfil del autor o fuente y validado por la publicación. Los contenidos están organizados por temas y autores facilitando su consulta. También, y muy importante está el sistema de colaboradores<sup>[7]</sup> siendo en muchos casos abierto, pasando por un sistema de aprobación que selecciona por el perfil del usuario y valida el colaborador permitiendo a muchos individuos sin relaciones de trabajo con la institución publicar sus contenidos siempre siguiendo estándares de publicaciones que dan mayor importancia y credibilidad a la fuente.

Actualmente el número de publicaciones electrónicas aumenta vertiginosamente, aprovechando las ventajas que brinda la tecnología para difundir la información, siendo de gran importancia puesto que es una forma de compartir el conocimiento adquirido. Siendo más usados los Sistemas de Gestión de Contenidos Open Journal System, WordPress, HyperJournal, Joomla y Drupal para el manejo de la información.

Una revista electrónica<sup>[8]</sup> es una publicación electrónica que tiene las características de una revista, pero en lugar de emplear el formato tradicional (papel) emplea como medio de difusión un formato electrónico (TXT, PDF o HTML), por lo general con enlaces para recorrerlo a modo de hipertexto. Abarca la implementación de los procesos editoriales, es decir, el flujo de trabajo del proceso editorial.

Son publicaciones periódicas que se generan a través de elementos electrónicos y tienen como objetivo publicar investigaciones realizadas<sup>[9]</sup>.

## 1.2 ¿QUÉ ES UNA REVISTA CIENTÍFICA?

- La American Library Association (ALA) define la revista científica como “una publicación periódica que publica artículos científicos y/o información de actualidad sobre investigación y desarrollo acerca de un campo científico determinado”.
- Las normas ISO (International Standardization Organization) consideran que las revistas científicas son “una publicación en serie que trata generalmente de una o más materias específicas y contiene información general o información científica y técnica”.
- La editorial científica Elsevier según su clasificación, define como revista científica, aquella revista que difunde resultados primarios de la investigación, facilita la difusión rápida de resultados provisionales que puedan llevar a documentos más completos, comunica resúmenes e informes presentados en congresos, ya sean solicitados o no, analiza las tendencias actuales de la investigación, presenta bibliografía, artículos recibidos o encargados. Brinda información secundaria en forma de referencias de la literatura actual sobre un tema en específico, así como primaria, ambas generalmente de carácter práctico.

Una revista científica no necesariamente tiene que ser una aplicación Web, pero el auge y desarrollo de Internet ha llevado a considerar a la Web como la tecnología más idónea para implementar una revista electrónica. Con el desarrollado de la internet la web ha alcanzado gran auge, esta puede asegurar que sin importancia del lugar ni el medio donde se encuentre las personas pueden trabajar sobre la aplicación.

En cuanto a la publicación de revistas científicas, las áreas que más proliferan en Cuba son las ciencias médicas y sociales, con una tendencia a ir incrementando cada día. Latindex tiene indexado alrededor de 198 revistas cubanas en formato electrónico, pero aún así el número es limitado en comparación con otros países del área. Cuba tiene una tendencia a la digitalización del contenido aunque le falta mucho camino por andar en cuanto a infraestructura y avances tecnológicos.

## 1.3 CARACTERÍSTICAS GENERALES DE LAS REVISTAS CIENTÍFICAS.

- Contiene la síntesis y el texto completo de los artículos.
- Facilita el acceso a los artículos utilizando HTML.
- Permite las impresiones locales de los artículos de forma individual, utilizando el formato PDF.
- Incluye enlaces a las bases de datos de referencia en el área especializada.
- Facilita enlaces a las figuras e imágenes de los artículos.
- Comentarios sobre los artículos.
- Incluye sistemas novedosos de búsquedas.

### 1.3.1 Revistas internacionales

Con el fin de aprender cuáles son las funcionalidades más comunes de una revista científica se

estudiaron numerosos sitios en internet los cuales resultaron de gran interés por los conocimientos obtenidos, entre ellos están:

1. Pontificia Universidad Javeriana [<http://revistas.javeriana.edu.co>] Es una revista universitaria la cual contiene diversas revistas que tratan diferentes temas por ejemplo:
  - Universitas Odontológica: busca promover el desarrollo científico y académico en el campo odontológico, y enlazar la producción intelectual con la actividad profesional.
  - Universitas Psychologica: tiene un amplio y diverso espectro temático y teórico. Es una publicación de carácter general y plural en la medida en que incluye trabajos de los diversos enfoques de la psicología.
2. SaberEs [<http://www.fcecon.unr.edu.ar/revista/index.php/revista>] Revista argentina sobre Ciencias Económicas y Estadística.
3. Universidad Simón Bolívar [<http://www.unisimonbolivar.edu.co>] Es una revista universitaria de carácter general.
4. Elsevier [<http://www.elsevier.com>] Es una revista dedicada a la publicación de artículos sobre Ciencia y Salud.
5. Revista Nature [<http://www.nature.com>] Es una revista dedicada a la publicación de artículos sobre Ciencia y Medicina.
6. Revista Science [<http://www.sciencemag.org>] Es una revista científica y órgano de expresión de la Asociación Estadounidense para el Avance de la Ciencia (AAAS).
7. Latindex [<http://www.latindex.unam.mx>] Sistema Regional de Información en Línea para Revistas Científicas de América Latina, el Caribe, España y Portugal.

Estas revistas presentan funcionalidades como: sistema de registro a la revista el cual pide una gran cantidad de información personal, la posibilidad de seleccionar el idioma de preferencia y el tamaño de la fuente o letra, sistema de búsqueda simple y avanzada, uso de la Web2.0 con integración con sistemas de correo electrónico para el envío de boletines, blogs, publicaciones con RSS, servicios de Facebook y Twitter, sistema de foro y un sistema de ayuda en línea. En el caso de Latindex presenta un impresionante modelo de evaluación, con explicación de cómo hacer una publicación electrónica, pasos a seguir y requisitos.

### **1.3.2 Revistas nacionales**

En el ámbito nacional las revistas científicas están presentes, de ellas se estudiaron sus funcionalidades y características para poder desarrollar un producto con la mejor calidad posible. Entre las revistas visitadas están:

1. EcuRed [<http://www.ecured.cu>] Es una revista de carácter general. “Conocimiento con todos y para todos” con este slogan EcuRed nace de la voluntad de crear y difundir el conocimiento.
2. Instituto de Ciencia Animal [<http://www.ica.inf.cu/revista-cubana-de-ciencia-agricola/index.php>] Revista Cubana de Ciencia Agrícola (RCCA) del Instituto de Ciencia Animal (ICA).
3. Infomed [<http://www.sld.cu/sitios/revsalud/index.php>] Revista Cubana de Salud Pública.

Al igual que las anteriores las revistas cubanas presentan funcionalidades tales como: sistema de registro a la revista, sistema de búsqueda simple y avanzada, integración con sistemas de correo electrónico para el envío de boletines, sistema de foro y sistema de ayuda en línea. Al estar Cuba coordinada con el Proyecto SciELO a través de INFOMED el modelo de publicación para la mayoría de las revistas cubanas es el modelo de SciELO, el mismo propone hacer más visible la literatura científica. Este Proyecto SciELO Cuba<sup>[10]</sup> tiene como objetivo contribuir al desarrollo de la investigación científica nacional mediante el perfeccionamiento y la extensión de los medios de diseminación, publicación y evaluación, a través del uso intensivo de la publicación electrónica.

### 1.3.3 Revistas en La Universidad de las Ciencias Informáticas

En la Universidad de las Ciencias Informáticas existen sitios que tienen características similares a las de una revista científica por el tema que tratan y su finalidad, entre estos sitios están:

1. Tesis.UCI [<http://tesis.uci.cu>] Es un espacio en la red de la universidad que intenta comportarse como una comunidad en línea, en la cual reúne a tesistas, investigadores y tutores de la UCI, facilitando la organización de herramientas de comunicación, formación en línea, apoyo y asesoría en los procesos de gerencia, desarrollo y tutoría de los trabajos de grado, tesis y trabajos de investigación.
2. Investigaciones.UCI [<http://investigaciones.uci.cu>] Es un espacio para la organización y el buen desempeño de la actividad científica del centro.
3. Cice.UCI [<http://cice.uci.cu>] Es un espacio dedicado a propiciar que los profesores de la UCI reciban una sólida preparación pedagógica e impulsar y apoyar las investigaciones y proyectos de corte pedagógico relacionados con la carrera y el modelo pedagógico de la UCI.

Al igual que las anteriores las revistas en la UCI presentan funcionalidades como la de autenticación integrada con un directorio activo, sistema de búsqueda simple y avanzada, integración con sistemas de correo electrónico para el envío de boletines, sistema de foro, mensajes privados y sistema de preguntas frecuentes.

## 1.4 SISTEMAS DE GESTIÓN DE CONTENIDOS ANALIZADOS

Para el desarrollo del trabajo se estudiaron los sistemas de gestión de contenidos que a continuación se mencionan de ellos se analizaron sus características, ventajas y desventajas, funcionalidades y el campo en el que especializan con el fin de buscar la vía de explotar al máximo sus mejores funcionalidades o aprender de ellas para poder integrarlas o usarlas en el sistema que se planea construir.

**Open Journal System**<sup>[11]</sup>: Es un sistema de gestión y edición de revistas electrónicas. Desarrollado por el Public Knowledge Project. Permite un manejo eficiente y unificado del proceso editorial, controlar todo el proceso de publicación de una revista en formato electrónico, desde el envío de los manuscritos por parte de los autores hasta la publicación final del número, reduce el tiempo de procesos editoriales. La finalidad de OJS es mejorar la calidad de la investigación referida, tanto la académica como la pública y de una forma u otra ampliar el acceso a las investigaciones científicas.

**WordPress**<sup>[12]</sup>: Es un sistema de gestión de contenidos fundado por Matt Mullenweg, enfocado principalmente para la creación de blogs (sitios web periódicamente actualizado). Desarrollado en PHP y MySQL, bajo licencia GPL y código modificable. Las causas de su enorme crecimiento son, entre otras, su licencia, su facilidad de uso y sus características como gestor de contenidos. Otro motivo a considerar sobre su éxito y extensión, es la enorme comunidad de desarrolladores y diseñadores, que se encargan de desarrollarlo en general o crear plugins y temas para la comunidad.

**HyperJournal**<sup>[13]</sup>: Es un software que facilita la administración de una revista académica en la web. Fue concebido para investigadores en humanidades y tiene un diseño intuitivo. Permite la instalación, personalización y administración de un sitio web con un coste extremadamente bajo y sin necesidad de tener muchos conocimientos de informática. Puede usarse no sólo para crear una versión en línea de una revista en papel sino también para crear una revista electrónica completamente nueva.

**Joomla**<sup>[14]</sup>: Es un sistema de gestión de contenidos que entre sus principales virtudes está la de permitir editar el contenido de un sitio web de manera sencilla. Es una aplicación de código abierto programada mayormente en el lenguaje PHP bajo una licencia GPL, requiere como base de datos MySQL.

**Drupal**<sup>[15]</sup>: Proviene del holandés “druppel” que significa “gota”. Es un sistema de administración de contenidos para sitios web, escrito por Dries Buytaert. Sistema dinámico que en lugar de almacenar su contenido textual de las páginas y otras configuraciones en archivos estáticos lo hace en una base de datos y se editan mediante el entorno web incluido en el producto. Permite publicar artículos, imágenes u otros archivos y servicios añadidos como foro, votaciones, blogs, encuestas y administración de usuarios y permisos. Es un programa libre, con licencia GNU/GPL, escrito en PHP, desarrollado y mantenido por una activa comunidad de usuarios. Destaca por la calidad de su código y de las páginas generadas, el respeto a los estándares de la web, y un énfasis especial en la usabilidad y consistencia de todo el sistema. El diseño de Drupal es especialmente idóneo para construir y gestionar comunidades en Internet. No obstante, su flexibilidad y adaptabilidad, así como la gran cantidad de módulos adicionales disponibles, hace que sea adecuado para realizar muchos tipos diferentes de sitio web.

El estudio de estos Sistemas de Gestión de Contenido permite conocer acerca de las ventajas que brindan estas herramientas. Drupal es el CMS seleccionado debido a que presenta excepcionales características como por ejemplo:

- Muy buena extensibilidad, con un código de buena calidad y un buen diseño.
- La usabilidad y accesibilidad; Drupal genera un código HTML bien estructurado y extremadamente limpio.
- Un potente sistema de ayuda en línea.
- Todo el contenido es indexado y puede ser consultado en cualquier momento.
- Enorme comunidad de desarrollo.
- Muy fácil de personalizar.

Se pretende aprovechar CMS Drupal que es de propósito general, para de forma sencilla y rápida desarrollar un mecanismo de gestión, organización y presentación de la información y extender sus funcionalidades hacia la gestión editorial de publicaciones digitales.

## 1.5 LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

A continuación se muestran los lenguajes de programación utilizados para el desarrollo de la aplicación tratando de aprovechar al máximo el CMS utilizado:

**HTML**<sup>[16]</sup> (HyperText Markup Language): lenguaje de marcación diseñado para estructurar textos y presentarlos en forma de hipertexto, que es el formato estándar de las páginas web. El HTML se ha convertido en uno de los formatos más populares que existen para la internet y también de los más

fáciles de aprender.

**PHP**<sup>[17]</sup> (**PHP Hypertext Pre-processor**): Es un lenguaje de programación interpretado diseñado para la creación de páginas web dinámicas. Usado principalmente en la interpretación del lado del servidor. Lenguaje multi-plataforma que tiene la capacidad de conectarse con la mayoría de los gestores de base de datos existentes. Es libre; de fácil acceso para todos, permite técnicas de programación orientada a objetos como catalogar y diferenciar el código.

**CSS**<sup>[18]</sup> (**Cascading Style Sheets**): Las hojas de estilo en cascada son un lenguaje formal usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML. La idea que se encuentra detrás del desarrollo de CSS es separar la estructura de un documento de su presentación. Al utilizar CSS se tiene control centralizado de la presentación de un sitio web completo con lo que se agiliza de forma considerable la actualización del mismo.

**JavaScript**<sup>[19]</sup>: Es un lenguaje de programación interpretado, es decir, que no requiere compilación, utilizado principalmente en páginas web, con una sintaxis semejante a la del lenguaje Java y el lenguaje C. Al igual que Java, JavaScript es un lenguaje orientado a objetos ya que dispone de herencia. Todos los navegadores modernos interpretan el código JavaScript integrado dentro de las páginas web.

## 1.6 TECNOLOGÍAS ANALIZADAS

Las tecnologías utilizadas fueron el gestor de base de datos Mysql debido a su facilidad de instalación y configuración, integración perfecta con el PHP y el servidores web Apache2. A continuación se presentan características de cada uno:

**Apache2**<sup>[20]</sup>: es un servidor web HTTP de código abierto para plataformas Unix, Microsoft Windows, Macintosh y otras. Es un servidor web flexible, rápido y eficiente, continuamente actualizado. Modular; puede ser adaptado a diferentes entornos y necesidades, con diferentes módulos de apoyo. Extensible: debido a que es modular se han desarrollado diversas extensiones entre las que destaca PHP, un lenguaje de programación del lado del servidor.

**MySQL**<sup>[21]</sup>: es un pequeño y compacto servidor de Base de Datos, ideal para pequeñas y medianas aplicaciones. Soporta el estándar SQL (ANSI) y está disponible para distintas plataformas. En la actualidad es uno de los gestores de base de datos más usado debido a sus características funcionales: su incomparable velocidad, compactación, estabilidad y facilidad de despliegue. Provee altas características de seguridad, con un sistema de autenticación capaz de aceptar o denegar conexiones y una herramienta para la administración de los privilegios y métodos de encriptación. Muy utilizado por los CMS Drupal y Joomla. Su utilización en aplicaciones web está muy ligada a PHP, con el cual a menudo aparece combinado. En aplicaciones web que hay baja concurrencia en la modificación de datos y en cambio es intensiva la lectura de datos, MySQL es ideal para este tipo de aplicaciones.

## 1.7 IDE DE PROGRAMACIÓN USADO

Es importante una correcta selección del IDE de programación debido que este proporciona un mejor aprovechamiento del tiempo y facilidad de uso.

**NetBeans**<sup>[22]</sup>: es un entorno de desarrollo, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java. Existe además un número importante de módulos para extenderlo a otros lenguajes. NetBeans es un producto libre y gratuito sin restricciones de uso, de código abierto, de gran éxito, con una gran base de usuarios, una comunidad en constante crecimiento, y con cerca de 100 socios en todo el mundo.

## 1.8 HERRAMIENTA CASE USADA

Al igual que el IDE de programación esta herramienta es seleccionada por su facilidad de uso y aprovechamiento del tiempo con su gran variedad de funcionalidades y diagramas disponibles.

**Visual Paradigm**<sup>[23]</sup>: es una herramienta CASE que utiliza UML como lenguaje de modelado, con el uso del acercamiento orientado al objeto. Esta herramienta apoya los estándares más altos de las notaciones de Java y de UML. Está dotada de una buena cantidad de productos o módulos para facilitar el trabajo durante la confección de un software, lo cual garantiza la calidad del producto final. Además del apoyo de modelado, que ofrece generación de informes y capacidades de ingeniería de código, incluyendo la generación de código. Se puede hacer ingeniería inversa del código de diagramas, y proporcionar al viaje redondo de ingeniería para diversos lenguajes de programación.

Características:

- Entorno de creación de diagramas para UML.
- Diseño centrado en casos de uso y enfocado al negocio que genera un software de mayor calidad.
- Uso de un lenguaje estándar común a todo el equipo de desarrollo que facilita la comunicación.
- Modelo y código que permanece sincronizado en todo el ciclo de desarrollo.
- Disponibilidad en múltiples plataformas.
- Es amigable.
- Contiene facilidades para redactar Especificaciones de Casos de Uso del Sistema.
- Sincronización entre Diagramas de Entidad Relación y Diagramas de Clases.
- Generación de documentos.
- Interoperabilidad con otras aplicaciones.
- Integración con distintos Ambientes de Desarrollo Integrados (IDE)

## 1.9 METODOLOGÍA DE DESARROLLADO ESTUDIADA

La selección de la metodología es un punto fundamental para el desarrollo de un software de ella depende la realización correcta del mismo. Se escogió la Metodología Ágil para el desarrollo de software SXP esta es ideal para proyectos cortos y pequeños equipos de trabajo. A continuación se mencionan algunas características de la metodología en cuestión:

**SXP**<sup>[24]</sup>: Es realizada en el año 2008 por la ingeniera Malay Rodriguez Villar, metodología compuesta por las metodologías SCRUM<sup>[25]</sup> y XP<sup>[26]</sup> que escoge lo mejor de cada una para un mayor beneficio: de SCRUM la forma de gestionar un equipo de manera que trabaje de forma eficiente y de tener siempre medidos los progresos y de XP el desarrollo, una programación rápida o extrema, cuya particularidad es tener como parte del equipo, al usuario final, pues es uno de los requisitos para llegar el éxito del proyecto.

Fases de SXP:

1. Planificación-Definición: Donde se establece la visión, se fijan las expectativas y se realiza el aseguramiento del financiamiento del proyecto.
2. Desarrollo: Es la fase donde se realiza la implementación del sistema hasta que esté listo para ser entregado.
3. Entrega: Fase donde se pone en marcha el producto desarrollado y se hace la entrega al cliente.
4. Mantenimiento: En esta se realiza el soporte para el cliente.

Principios en los cuales se basan las metodologías ágiles<sup>[27]</sup>:

- Está especialmente indicada para proyectos de pequeños equipos de trabajo, rápido cambio de requisitos o requisitos imprecisos, muy cambiantes, donde existe un alto riesgo técnico y se orienta a una entrega rápida de resultados y una alta flexibilidad. Ayuda a que trabajen todos juntos, en la misma dirección, con un objetivo claro, permitiendo además seguir de forma clara el avance de las tareas a realizar, de forma que los jefes pueden ver día a día cómo progresa el trabajo.
- Siempre se debe tener en cuenta que una metodología ágil puede ser una buena forma de empezar cuando no existe un proceso o existe pero no reacciona bien a los cambios o existe pero el equipo no está contento con él. Además, es fácil de financiar, los programadores se sienten cómodos y al cliente le agrada el valor añadido.
- Por las características que presenta el proyecto al ser pequeño, personal y tener experiencia con el trabajo de esta metodología, además de por las demás características que esta posee se utilizará para el desarrollo del software.

## 1.10 CONCLUSIONES

En el transcurso de este capítulo se realizó un análisis detallado acerca de las revistas electrónicas. Se estudiaron distintos CMS destinados a este tema. Teniendo presente lo solicitado por el cliente se decidió realizar la aplicación con el CMS Drupal incorporándole las funcionalidades más relevantes de los otros CMS estudiados. Se estudiaron también las herramientas y tecnologías así como la metodología de software usada y se definieron los objetivos generales y específicos.

Tras el estudio realizado se arribó a que no existe un producto o software que cumpla con las necesidades del cliente, que para cumplir con estas necesidades es posible configurar y adaptar el CMS Drupal que es una herramienta libre de propósito general y tiene gran prestigio en la comunidad a un sistema para la gestión editorial y que las herramientas, tecnologías y software usados para el desarrollo de este trabajo fueron los adecuados.

## CAPÍTULO 2. CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA, ANÁLISIS Y DISEÑO.

En este capítulo se realizará el análisis y diseño de la Revista Electrónica para los profesores de Universidad para Todos utilizando metodología ágil para el desarrollo de software SXP. Se explicará toda la dinámica del proyecto en forma de historias de usuarios, prototipos de interfaz de usuario y algunos modelos auxiliares.

### 2.1 PROPUESTA DEL SISTEMA

Surge la propuesta de desarrollar una revista electrónica que permita manejar el conocimiento de forma organizada, centralizado y controlada, para el grupo de profesores de Universidad para Todos que no cuenta con una aplicación que se encargue de este proceso durante la preparación para las clases.

Tomando las experiencias de los sistemas analizados, se pretende incorporar las características más importantes al CMS Drupal y de esta forma construir una revista electrónica sobre la Web, que sea adaptable a cambios con un mínimo de conocimientos o a nuevos requerimientos, característica de un mundo tan cambiante como el actual.

Desarrollar un mecanismo de gestión, organización y presentación de la información para los profesores de Universidad para Todos, que permita la gestión de usuario y roles, la realización del flujo básico de trabajo de publicación electrónica, el envío de noticias, artículos y la gestión de comentarios.

### 2.2 PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO POR ROLES

La planificación del proyecto por roles es una estrategia de la metodología SXP para lograr un desarrollo organizado del software, esta estrategia consiste en asignar roles a cada integrante del equipo de trabajo, y a su vez cada rol se relaciona con determinadas tareas.

Rol	Miembro
Gerente	Adrian Borrego Domínguez Osmany Domínguez Pérez
Cliente	Casona 23 y B
Programadores	Adrian Borrego Domínguez Osmany Domínguez Pérez
Analista	Adrian Borrego Domínguez Osmany Domínguez Pérez
Diseñadores	Adrian Borrego Domínguez Osmany Domínguez Pérez
Encargado de pruebas	Adrian Borrego Domínguez Osmany Domínguez Pérez
Arquitecto	Adrian Borrego Domínguez Osmany Domínguez Pérez



- b) **Sub paquete 1.2:** Includes
- c) **Sub paquete 1.3:** Themes

Paquetes desarrollados.

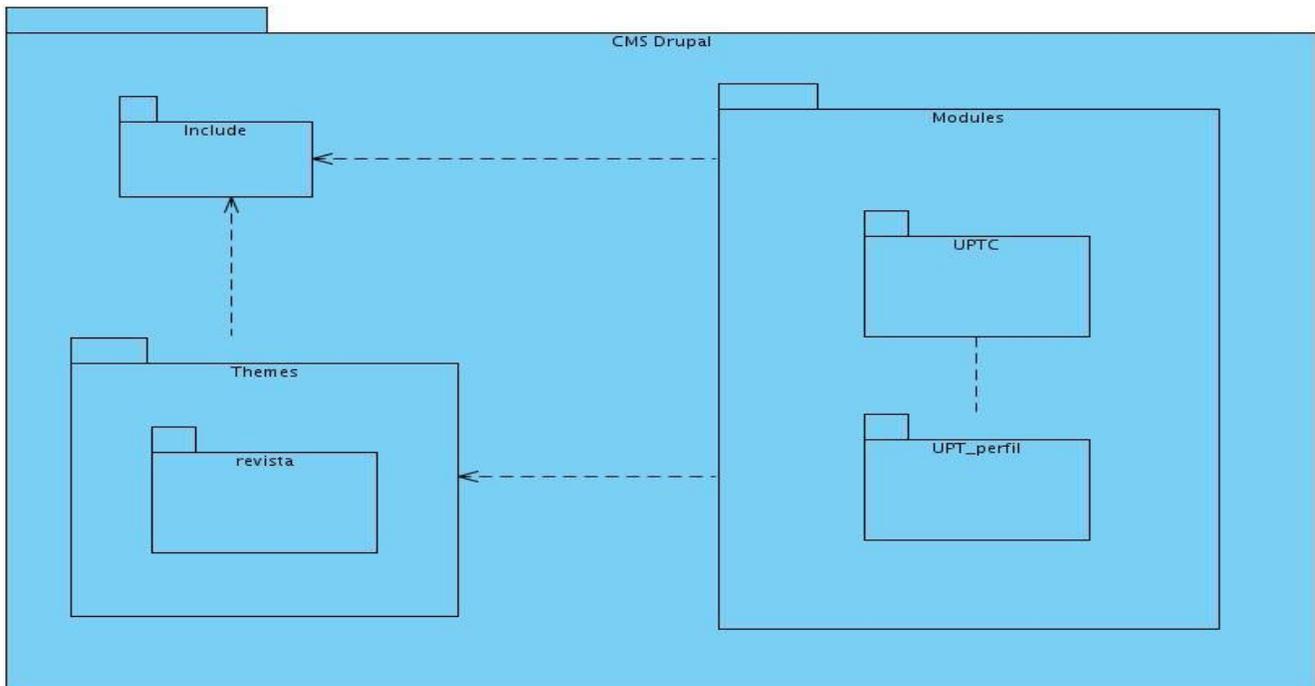
- 1) **Sub paquete 1.1.1:** UPTC
- 2) **Sub paquete 1.1.2:** UPT\_perfil

El Paquete 1: Drupal consiste en la distribución del CMS Drupal. Contiene los subpaquetes Themes, donde se encuentran las plantillas de los temas, en caso de que se quiera cambiar el diseño de la interfaz que presentará el sistema solo tiene que definir una nueva plantilla, el subpaquete Includes donde se encuentran ficheros de configuración y ficheros utilitarios, aquí se incluyen las API de acceso a datos y por último el subpaquete es Modules donde están todas las funcionalidades.

Este CMS contiene una única página de servidor, la que basándose en el sistema de clases, genera el contenido de la página final. Las páginas generadas pueden o no contener formularios, esto depende del módulo en cuestión y del propósito del mismo. El diagrama paquetes representa las dependencias entre los distintos paquetes.

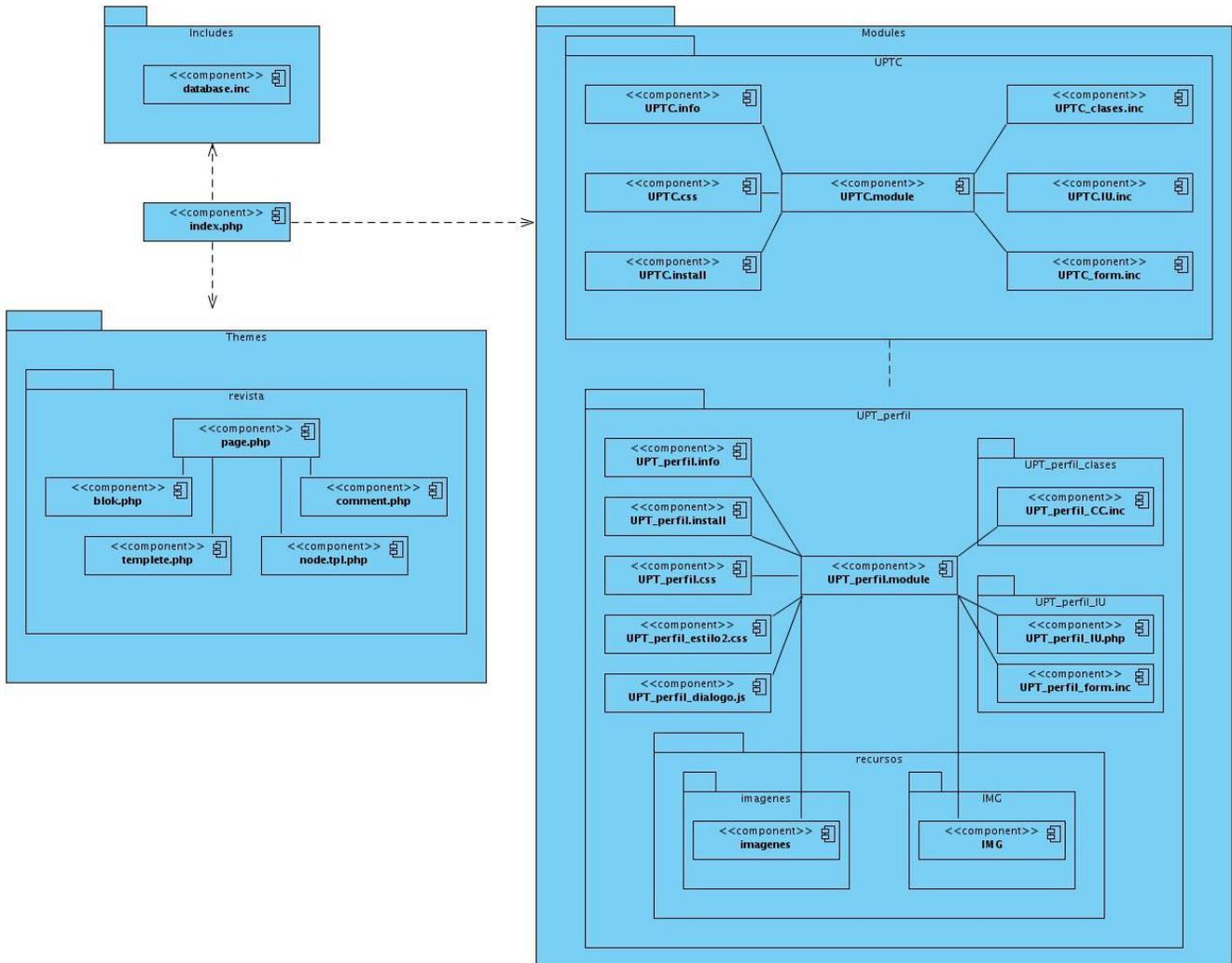
## 2.6 DIAGRAMA DE PAQUETES

Un diagrama de paquetes muestra cómo un sistema está dividido en agrupaciones lógicas mostrando las dependencias entre esas agrupaciones. Normalmente un paquete está pensado como un directorio, los diagramas de paquetes suministran una descomposición de la jerarquía lógica de un sistema. Los paquetes están organizados para maximizar la coherencia interna dentro de cada paquete y minimizar el acoplamiento externo entre los paquetes siendo buenos elementos para la gestión.



## 2.7 DIAGRAMA DE COMPONENTES

Un diagrama de componentes representa cómo un sistema de software es dividido en componentes describiendo los elementos físicos del sistema, sus relaciones y las dependencias entre estos ellos. Los componentes físicos incluyen archivos de código fuente, módulos o paquetes, ejecutables, entre otros. Muestra la organización y las dependencias entre un conjunto de componentes. No es necesario que un diagrama incluya todos los componentes del sistema, normalmente se realizan por partes. Cada diagrama describe un apartado del sistema.



## 2.8 LISTA DE RESERVA DE PRODUCTO

El listado de reserva de producto es una lista priorizada que define el trabajo que se va a realizar en el proyecto. Es el primer artefacto generado en la etapa de captura de requisitos. Cuando un proyecto comienza es muy difícil tener claro todos los requerimientos sobre el producto. Por lo que esta lista puede crecer y modificarse a medida que se obtiene más conocimiento acerca del producto y del cliente con la restricción de que sólo puede cambiarse entre iteraciones. El objetivo es asegurar que el producto definido al terminar la lista es el más correcto, útil y competitivo posible y para esto la lista debe acompañar los cambios en el entorno y el producto.

Prioridad	Item	Descripción	Estimación	Estimado por
<b>Muy alta</b>				
	1	Autenticar usuarios	2	Analista
	2	Gestionar usuarios	2	Analista
	3	Gestionar roles	2	Analista
<b>Alta</b>				
	4	Gestionar noticias	3	Analista
	5	Gestionar artículos	3	Analista
	6	Gestionar libros	1	Analista
	7	Gestionar comentarios	2	Analista
	8	Gestionar alertas	1	Analista
	9	Gestionar monitoreos	1	Analista
	10	Gestionar estimados	1	Analista
	11	Gestionar suscripciones	2	Analista
	12	Búsqueda simple	2	Analista
	13	Búsqueda avanzada	2	Analista
<b>Media</b>				
	14	Aprobar noticias o artículos	1	Analista
	15	Rechazar noticias o artículos	1	Analista
	16	Aprobar suscripciones o comentarios	1	Analista
	17	Rechazar suscripciones o comentarios	1	Analista
<b>Requisitos no funcionales</b>				
	18	Utilizar lenguajes PHP, HTML, CSS y JavaScript	1	Analista
	19	Ajustarse al diseño del Portal de la Casona de 23 y B	1	Analista
	20	Usar buena práctica de la Arquitectura de la Información para que los usuarios puedan navegar de forma segura y cómoda.	1	Analista

## 2.9 PLAN DE RELEASES

El plan de releases es la guía para realizar las entregas intermedias y la entrega final. Tiene como entrada la relación de Historias de Usuario definidas previamente. Para colocar una historia en cada iteración se tiene en cuenta la prioridad que definió el cliente para dicha Historia. Como resultado de la priorización de Historias se llegó a la siguiente planificación:

Releases	Historias de usuarios	Tiempo estimado
1	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,12,13	7 semanas
2	14,15,16,17,18,19,20,21	5 semanas
3	22,23,24,25,26,27	4 semanas

## 2.10 HISTORIAS DE USUARIOS Y PROTOTIPOS DE INTERFAZ DE USUARIO

A continuación se relacionan las historias de usuario y las tareas asociadas a ellas; se relacionan con la prioridad que tienen por las iteraciones y los usuarios que se encargan de desarrollarlas. El propósito de una iteración es transformar un subconjunto de la Lista de Reserva de Producto en funcionalidades de un producto que sean potencialmente entregables a los clientes. Esta es solo una planificación inicial, el proceso es cambiante para ir adecuándolo a las necesidades y nuevas propuestas. Todas las decisiones se toman de conjunto con el cliente que es parte del equipo de desarrollo.

### 2.10.1 PRIMERA ITERACIÓN

En la primera iteración se desarrollaran las historias de usuarios con prioridad alta, con el fin de obtener una primera versión del producto con algunas de las funcionalidades críticas para ser mostrado al cliente esperando su aprobación o correcciones y tomar nuevas iniciativas de forma rápida.

Historia de Usuario	
Numero: HU-01	Nombre de historia: Gestionar usuarios
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: El administrador del sistema puede Agregar, Modificar y Eliminar usuarios.	
Observaciones:	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 01	Numero de Historia de Usuario: HU-01
Nombre Tarea: Investigar sobre la gestión de usuarios en Drupal.	
Tipo de Tarea: Investigación	Puntos estimados: 1
Fecha inicio: 25/10/2010	Fecha fin: 1/11/2010
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Estudio del CMS Drupal, sus ventajas con respecto a la gestión de usuario.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 02	Numero de Historia de Usuario: HU-01
Nombre Tarea: Configurar y personalizar la gestión de usuarios en Drupal.	
Tipo de Tarea: Configuración	Puntos estimados: 1
Fecha inicio: 25/10/2010	Fecha fin: 1/11/2010
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Configurar y personalizar el CMS Drupal con respecto a la gestión de usuario.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 03	Numero de Historia de Usuario: HU-01
Nombre Tarea: Desarrollo de la gestión de usuarios en Drupal.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 1
Fecha inicio: 25/10/2010	Fecha fin: 1/11/2010
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: En caso de ser necesario desarrollar la gestión de usuarios.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-02	Nombre de historia: Gestionar roles
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: El administrador del sistema puede Agregar, Modificar y Eliminar roles.	
Observaciones:	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-02
Nombre Tarea: Investigar sobre la gestión de roles en Drupal.	
Tipo de Tarea: Investigación	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 1/11/2010	Fecha fin: 8/11/2010
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Estudio del CMS Drupal, sus ventajas con respecto a la gestión de roles.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 2	Numero de Historia de Usuario: HU-02
Nombre Tarea: Configurar y personalizar la gestión de usuarios en Drupal.	
Tipo de Tarea: Configuración	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 1/11/2010	Fecha fin: 8/11/2010
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Configurar y personalizar el CMS Drupal con respecto a la gestión de usuario.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 3	Numero de Historia de Usuario: HU-02
Nombre Tarea: Desarrollo de la gestión de usuarios en Drupal.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 1/11/2010	Fecha fin: 8/11/2010
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: En caso de ser necesario desarrollar la gestión de usuarios.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-03	Nombre de historia: Enviar noticias
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir a los colaboradores enviar noticias en las diferentes categorías: Nacionales, Internacionales, Culturales, Deporte, Ciencia y Tecnología, Economía, Educación, Política, Salud, Sociedad y Curiosidades.	
Observaciones: Debe estar logueado en el sistema.	
Prototipo: <a href="#">Ver anexo 1</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-03
Nombre Tarea: Investigar en homólogos acerca del envío de noticias.	
Tipo de Tarea: Investigación	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 8/11/2010	Fecha fin: 15/11/2010
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Investigar en distintas revistas científicas el envío de noticias.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 2	Numero de Historia de Usuario: HU-03
Nombre Tarea: Desarrollar el envío de noticias.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 8/11/2010	Fecha fin: 15/11/2010
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Permitir a los colaboradores enviar noticias en las diferentes categorías.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-04	Nombre de historia: Buscar noticias
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir buscar noticias mediante un título o una edición.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 2</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-04
Nombre Tarea: Investigar en homólogos acerca de buscar noticias.	
Tipo de Tarea: Investigación	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 15/11/2010	Fecha fin: 22/11/2010
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Investigar en distintas revistas científicas el buscar noticias.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 2	Numero de Historia de Usuario: HU-04
Nombre Tarea: Desarrollar el buscar noticias.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 15/11/2010	Fecha fin: 22/11/2010
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Desarrollar el buscar noticias.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-05	Nombre de historia: Enviar artículos
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir a los colaboradores enviar artículos.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 3</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-05
Nombre Tarea: Investigar en homólogos acerca del enviar artículos.	
Tipo de Tarea: Investigación	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 22/11/2010	Fecha fin: 29/11/2010
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Investigar en distintas revistas científicas el enviar artículos.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 2	Numero de Historia de Usuario: HU-05
Nombre Tarea: Desarrollar el enviar artículos.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 22/11/2010	Fecha fin: 29/11/2010
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar el enviar artículos.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-06	Nombre de historia: Filtrar artículos
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir filtrar artículos por Título, Autor o Tema.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 4</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-06
Nombre Tarea: Investigar en homólogos acerca del filtrar artículos.	
Tipo de Tarea: Investigación	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 29/11/2010	Fecha fin: 6/12/2010
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Investigar en distintas revistas científicas el filtrar artículos.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 2	Numero de Historia de Usuario: HU-06
Nombre Tarea: Desarrollar filtrar artículos.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 29/11/2010	Fecha fin: 6/12/2010
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Desarrollar filtrar artículos.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-07	Nombre de historia: Filtrar libros
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir filtrar libros por Autores, Títulos y Materias y por letras.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 5</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-07
Nombre Tarea: Investigar en homólogos acerca del filtrar libros.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 6/12/2010	Fecha fin: 13/12/2010
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Investigar en distintas revistas científicas el filtrar libros.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 2	Numero de Historia de Usuario: HU-07
Nombre Tarea: Desarrollar filtrar libros.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 6/12/2010	Fecha fin: 13/12/2010
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Desarrollar filtrar libros.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-08	Nombre de historia: Bibliotecas virtuales
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir adicionar, modificar y eliminar un listado de diccionarios nacionales e internacionales.	
Observaciones: Debe estar logueado en el sistema.	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 6</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-08
Nombre Tarea: Desarrollar bibliotecas virtuales.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 13/12/2010	Fecha fin: 20/12/2010
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Permitir adicionar, modificar y eliminar un listado de diccionarios nacionales e internacionales.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-09	Nombre de historia: Diccionarios
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir adicionar, modificar y eliminar un listado de diccionarios.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 7</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-09
Nombre Tarea: Desarrollar diccionarios.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 13/12/2010	Fecha fin: 20/12/2010
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Permitir adicionar, modificar y eliminar un listado de diccionarios.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-10	Nombre de historia: Filtrar revistas
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir filtrar revistas mediante ediciones.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 8</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-10
Nombre Tarea: Investigar en homólogos acerca del filtrar revistas.	
Tipo de Tarea: Investigación	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 10/1/2011	Fecha fin: 17/1/2011
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Investigar en distintas revistas científicas el filtrar revistas.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 2	Numero de Historia de Usuario: HU-10
Nombre Tarea: Desarrollar el filtrar revistas.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 10/1/2011	Fecha fin: 17/1/2011
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Desarrollar el filtrar revistas.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-11	Nombre de historia: Gestionar comentarios
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir Añadir, Editar y Eliminar comentarios acerca de la revista.	
Observaciones: Cualquier usuario puede añadir comentarios pero editar y eliminar solo aquellos que tengan permiso.	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 9</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-12
Nombre Tarea: Desarrollar el gestionar comentarios.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 24/1/2011	Fecha fin: 31/1/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar el gestionar comentarios.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-12	Nombre de historia: Suscribirse como colaborador.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 1
Prioridad del negocio: Alta	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Los usuarios pueden solicitar suscribirse como colaborador.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 10</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-13
Nombre Tarea: Desarrollar suscribirse como colaborador.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 24/1/2011	Fecha fin: 31/1/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Los usuarios pueden solicitar suscribirse como colaborador.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-13	Nombre de historia: Publicar noticias.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 2
Prioridad del negocio: Alto	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir a los editores publicar las noticias enviadas por los colaboradores.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 11</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-14
Nombre Tarea: Investigar en homólogos acerca del publicar noticias.	
Tipo de Tarea: Investigación	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 31/1/2011	Fecha fin: 7/2/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Investigar en otras revistas el publicar noticias.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 2	Numero de Historia de Usuario: HU-14
Nombre Tarea: Desarrollar publicar noticias.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 31/1/2011	Fecha fin: 7/2/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar publicar noticias.	

## 2.10.2 SEGUNDA ITERACIÓN

En la segunda iteración se confeccionan las historias de usuarios con prioridad media, se confecciona el próximo releas con el fin de obtener una visión de la interfaz del producto y mostrar al cliente esperando su aprobación o correcciones.

Historia de Usuario	
Numero: HU-14	Nombre de historia: Publicar artículos.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 2
Prioridad del negocio: Media	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir a los editores publicar los artículos enviados por los colaboradores.	
Observaciones: Debe estar logueado en el sistema.	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 12</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-15
Nombre Tarea: Investigar en homólogos acerca del publicar artículos.	
Tipo de Tarea: Investigación	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 7/2/2011	Fecha fin: 14/2/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Investigar en otras revistas el publicar artículos.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 2	Numero de Historia de Usuario: HU-15
Nombre Tarea: Desarrollar publicar artículos.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 7/2/2011	Fecha fin: 14/2/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar publicar artículos.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-15	Nombre de historia: Gestionar suscripciones.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 2
Prioridad del negocio: Media	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir a los editores aceptar o denegar las suscripciones enviadas por los colaboradores.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 13</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-16
Nombre Tarea: Investigar en homólogos acerca de gestionar las suscripciones.	
Tipo de Tarea: Investigación	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 14/2/2011	Fecha fin: 21/2/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Investigar en otras revistas acerca de las suscripciones.	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 2	Numero de Historia de Usuario: HU-16
Nombre Tarea: Desarrollar suscripciones.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 14/2/2011	Fecha fin: 21/2/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar suscripciones.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-16	Nombre de historia: Solicitar alerta.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 2
Prioridad del negocio: Media	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir a los usuarios solicitar alertas.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 14</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-18
Nombre Tarea: Desarrollar solicitar alerta.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 21/2/2011	Fecha fin: 28/2/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar solicitar alerta.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-17	Nombre de historia: Responder alertas.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 2
Prioridad del negocio: Media	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir responder alertas.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 15</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-19
Nombre Tarea: Desarrollar responder alertas.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 21/2/2011	Fecha fin: 28/2/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar responder alertas.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-18	Nombre de historia: Ver resultados de alertas.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 2
Prioridad del negocio: Media	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir ver las respuestas dadas.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 16</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-20
Nombre Tarea: Desarrollar ver resultados de alertas.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 21/2/2011	Fecha fin: 28/2/2011
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Desarrollar ver resultados de alertas.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-19	Nombre de historia: Archivo de alertas.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 2
Prioridad del negocio: Media	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción:	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 17</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-21
Nombre Tarea: Desarrollar archivo de alertas.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 21/2/2011	Fecha fin: 28/2/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar archivo de alertas.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-20	Nombre de historia: Solicitar monitoreos.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 3
Prioridad del negocio: Media	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir a los usuarios solicitar monitoreos.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 18</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-22
Nombre Tarea: Desarrollar solicitar monitoreos.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 28/2/2011	Fecha fin: 7/3/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar solicitar monitoreos.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-21	Nombre de historia: Responder monitoreos.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 3
Prioridad del negocio: Baja	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir responder monitoreos.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 19</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-23
Nombre Tarea: Desarrollar responder monitoreos.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 28/2/2011	Fecha fin: 7/3/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar responder monitoreos.	

### 2.10.3 TERCERA ITERACIÓN

En la tercera iteración se confeccionan las historias de usuario con prioridad baja, se confecciona el próximo releas y final y se entrega al cliente esperando su aprobación o correcciones.

Historia de Usuario	
Numero: HU-22	Nombre de historia: Ver resultados de monitoreos.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 3
Prioridad del negocio: Baja	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir ver las respuestas dadas.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 20</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-24
Nombre Tarea: Desarrollar ver resultados de monitoreos.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 28/2/2011	Fecha fin: 7/3/2011
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Desarrollar ver resultados de monitoreos.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-23	Nombre de historia: Archivo de monitoreos.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 3
Prioridad del negocio: Baja	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción:	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 21</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-25
Nombre Tarea: Desarrollar archivo de monitoreos.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 28/2/2011	Fecha fin: 7/3/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar archivo de monitoreos.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-24	Nombre de historia: Solicitar estimados.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 3
Prioridad del negocio: Baja	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir a los usuarios solicitar estimados.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 22</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-26
Nombre Tarea: Desarrollar solicitar estimados.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 28/2/2011	Fecha fin: 7/3/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar solicitar estimados.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-25	Nombre de historia: Responder estimados.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 3
Prioridad del negocio: Baja	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir responder estimados.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 23</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-27
Nombre Tarea: Desarrollar responder estimados.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 28/2/2011	Fecha fin: 7/3/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar responder estimados.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-26	Nombre de historia: Ver resultados de estimados.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 3
Prioridad del negocio: Baja	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción: Permitir ver las respuestas dadas.	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 24</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-28
Nombre Tarea: Desarrollar ver resultados de estimados.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 28/2/2011	Fecha fin: 7/3/2011
Responsable: Osmany Domínguez Pérez	
Descripción: Desarrollar ver resultados de estimados.	

Historia de Usuario	
Numero: HU-27	Nombre de historia: Archivo de estimados.
Modificación de la historia numero: 1	
Usuario: Adrian y Osmany	Iteración asignada: 3
Prioridad del negocio: Baja	Puntos estimados: 2
Riesgo en desarrollado: Bajo	Puntos reales: 1
Descripción:	
Observaciones:	
Prototipo: <a href="#">ver anexo 25</a>	

Tareas de Ingeniería	
Tarea numero: 1	Numero de Historia de Usuario: HU-29
Nombre Tarea: Desarrollar archivo de estimados.	
Tipo de Tarea: Desarrollo	Puntos estimados: 2
Fecha inicio: 28/2/2011	Fecha fin: 7/3/2011
Responsable: Adrian Borrego Domínguez	
Descripción: Desarrollar archivo de estimados.	

## 2.11 MODELO DE DATOS

Lenguaje utilizado para la descripción de una base de datos, permite describir las estructuras; el tipo de datos que incluye y la forma en que se relacionan, las restricciones de integridad; las condiciones que los datos deben cumplir para reflejar correctamente la realidad deseada. Es decir un modelo de datos permite describir los elementos que intervienen en una realidad o un problema dado y la forma en que se relacionan dichos elementos entre sí. (Ver Anexo 26)

## 2.12 CONCLUSIONES

Se realizó la planificación del proyecto, se establecieron las historias de usuario y las principales tareas asociadas a las mismas para la primera planificación y se priorizaron. La planificación de iteraciones se hizo teniendo en cuenta la prioridad para el negocio de cada historia de usuario. Se realizó el diseño de la base de datos del sistema, así como el diagrama de paquete y el de componentes los cuales permitieron dar una mejor visión del proyecto.

## **CAPÍTULO 3. IMPLEMENTACIÓN Y PRUEBA**

En este capítulo se realizará el desarrollo ágil de la Revista Electrónica para los profesores de Universidad para Todos. La Metodología SXP plantea que la implementación de un software debe realizarse de forma iterativa, obteniendo al terminar cada iteración un producto que debe ser probado y mostrado al cliente para su opinión e incrementar la visión de los desarrolladores. En este capítulo se detallará el proceso de implementación en 3 iteraciones y las pruebas realizadas a la aplicación en cada una de las iteraciones.

### **3.1 IMPLEMENTACIÓN**

Se realiza la implementación de las historias de usuario seleccionadas para cada iteración junto a sus tareas de ingeniería, se lleva a cabo una revisión del plan de releases y se modifica en caso de ser necesario, las historias de usuarios y sus tareas de ingeniería son asignadas a un grupo de desarrollo o a una persona para su implementación. Las tareas de ingeniería son de uso estricto de los programadores, pueden ser escritas en lenguaje técnico y no necesariamente entendible por los clientes.

Teniendo en cuenta la planificación realizada, se llevó a cabo las tres iteraciones de desarrollo sobre el sistema, obteniéndose como finalidad un producto con todas las restricciones y características deseadas para ser utilizado.

### **3.2 CASOS DE PRUEBAS**

Para lograr un producto con calidad es necesario trazarse un plan de pruebas desde el principio. Unos de los pasos más importantes de la metodología SXP es el proceso de pruebas, esta metodología define entre iteración e iteración un conjunto de casos de pruebas de aceptación para poder avanzar a una iteración superior, esto anima a los desarrolladores a probar la aplicación constantemente debido a que se reduce el número de errores no detectados. Todo esto contribuye a elevar la calidad de los productos desarrollados.

La Metodología SXP divide las pruebas en dos grupos: pruebas unitarias, desarrolladas por los programadores con el fin de ir revisando el código de forma constante y automática y las pruebas de aceptación, encargadas de evaluar si al final de una iteración se obtuvo la funcionalidad requerida y esperada por el cliente.

Las Pruebas de Aceptación: son pruebas de caja negra que se crean a partir de las historias de usuario y se aplican a la interfaz con el fin de obtener un conjunto de condiciones de entrada que ejerciten todos los requisitos funcionales del software intentando encontrar errores de las siguientes categorías: funciones incorrectas o ausentes, errores de interfaz, en la estructura de los datos o el acceso a base de datos, errores de rendimiento, de inicialización o de terminación. El papel de las pruebas no es asegurar la calidad pero si evaluarla y proporcionar una retroalimentación a tiempo, de forma que los aspectos de calidad puedan resolverse de manera efectiva en tiempo y costo. El objetivo final de estas es garantizar que los requerimientos han sido cumplidos y que el sistema es aceptable.

Durante las iteraciones las historias de usuarios seleccionadas serán traducidas a pruebas de aceptación. En ellas se especifican, desde la perspectiva del cliente, los escenarios para probar que una historia de usuario ha sido implementada correctamente. Una historia de usuario no se considera completa, hasta que no ha pasado por las pruebas de aceptación.

### 3.2.1 PRIMERA ITERACIÓN

Se realizan las pruebas de aceptación a las historias de usuarios involucradas en la primera iteración.

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 1	Nombre Historia de Usuario: Gestionar usuario
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para las funcionalidades añadir, editar, eliminar y mostrar usuario	
Condiciones de ejecución: Los usuarios autenticados como administrador pueden acceder a estas funcionalidades, excepto algunos campos en el perfil que pueden ser editados por el propio usuario	
Entrada/Pasos de ejecución: Se gestionan todos los usuarios del sistema	
Resultado esperado: El proceso se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 2	Nombre Historia de Usuario: Gestionar rol
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para las funcionalidades añadir, editar, eliminar y mostrar rol	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados como administrador pueden acceder a estas	
Entrada/Pasos de ejecución: Se gestionan todos los roles del sistema	
Resultado esperado: El proceso se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 3	Nombre Historia de Usuario: Enviar noticias
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad enviar noticias.	
Condiciones de ejecución: Los usuarios autenticados como colaboradores pueden enviar noticias	
Entrada/Pasos de ejecución: Se envían noticias al sistema	
Resultado esperado: El proceso de envío se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 4	Nombre Historia de Usuario: Buscar noticias
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad buscar noticias	
Condiciones de ejecución: Cualquier usuario puede acceder a esta funcionalidad	
Entrada/Pasos de ejecución: Se muestra un listado con las noticias	
Resultado esperado: El proceso de listado se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 5	Nombre Historia de Usuario: Enviar artículo
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad enviar artículos	
Condiciones de ejecución: Los usuarios autenticados como colaboradores pueden enviar artículos	
Entrada/Pasos de ejecución: Se envían los artículos al sistema	
Resultado esperado: El proceso de envío se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 6	Nombre Historia de Usuario: Filtrar artículo
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad filtrar artículos	
Condiciones de ejecución: Cualquier usuario puede acceder a esta funcionalidad	
Entrada/Pasos de ejecución: Se filtran los artículos	
Resultado esperado: El proceso de filtrado se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 7	Nombre Historia de Usuario: Filtrar libros
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad filtrar libros	
Condiciones de ejecución: Cualquier usuario puede acceder a esta funcionalidad	
Entrada/Pasos de ejecución: Se filtran los libros	
Resultado esperado: El proceso de filtrado se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 8	Nombre Historia de Usuario: Bibliotecas virtuales
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad bibliotecas virtuales	
Condiciones de ejecución: Cualquier usuario puede acceder a esta funcionalidad	
Entrada/Pasos de ejecución: Se muestra un listado de las bibliotecas virtuales	
Resultado esperado: El proceso se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 9	Nombre Historia de Usuario: Diccionarios
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad diccionarios	
Condiciones de ejecución: Cualquier usuario puede acceder a esta funcionalidad	
Entrada/Pasos de ejecución: Se muestra un listado con los diccionarios virtuales	
Resultado esperado: El proceso se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 10	Nombre Historia de Usuario: Filtrar revistas
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad filtrar revistas	
Condiciones de ejecución: Cualquier usuario puede acceder a esta funcionalidad	
Entrada/Pasos de ejecución: Se muestra un listado con las revistas filtradas	
Resultado esperado: El proceso de filtrado se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 11	Nombre Historia de Usuario: Gestionar comentarios
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para las funcionalidades añadir, editar, eliminar y mostrar comentarios	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados como administrador pueden acceder a estas funcionalidades	
Entrada/Pasos de ejecución: Se gestionan todos los comentarios del sistema	
Resultado esperado: El proceso de gestión se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 12	Nombre Historia de Usuario: Suscribirse como colaborador
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad suscribirse como colaborador	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados pueden solicitar suscribirse como colaborador	
Entrada/Pasos de ejecución: Se envía una solicitud como colaborador	
Resultado esperado: El proceso de envío se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 13	Nombre Historia de Usuario: Publicar noticias
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad publicar noticias	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados como editores pueden publicar las noticias enviadas por los colaboradores	
Entrada/Pasos de ejecución: Se publica la noticia enviada por el colaborador	
Resultado esperado: El proceso de publicación se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

### 3.2.2 SEGUNDA ITERACIÓN

Se realizan las pruebas de aceptación a las historias de usuarios involucradas en la segunda iteración.

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 14	Nombre Historia de Usuario: Publicar artículos
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad publicar artículos	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados como editores pueden publicar los artículos enviados por los colaboradores	
Entrada/Pasos de ejecución: Se publica el artículo enviado por el colaborador	
Resultado esperado: El proceso de publicación se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 15	Nombre Historia de Usuario: Gestionar suscripciones
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para las funcionalidades añadir, editar, eliminar y mostrar suscripciones	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados como administrador pueden acceder a estas funcionalidades	
Entrada/Pasos de ejecución: Se gestionan todas las suscripciones enviadas al sistema	
Resultado esperado: El proceso de gestión se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 16	Nombre Historia de Usuario: Solicitar alerta
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad solicitar alerta	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados pueden solicitar alerta	
Entrada/Pasos de ejecución: Se envía una solicitud de alerta al sistema	
Resultado esperado: El proceso de solicitud se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 17	Nombre Historia de Usuario: Responder alertas
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad responder alerta	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados como especialista responde alertas	
Entrada/Pasos de ejecución: Se envía la respuesta de la alerta al usuario que la solicita	
Resultado esperado: El proceso de respuesta se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 18	Nombre Historia de Usuario: Ver resultados de alertas
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad ver resultado de alerta	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados pueden ver resultados de las alertas	
Entrada/Pasos de ejecución: Se muestran las respuestas de alertas enviadas al usuario	
Resultado esperado: El proceso mostrado se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 19	Nombre Historia de Usuario: Archivo de alertas
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad archivo de alertas	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados pueden archivar alertas	
Entrada/Pasos de ejecución:	
Resultado esperado: El proceso archivado se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 20	Nombre Historia de Usuario: Solicitar monitoreos
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad solicitar monitoreos	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados pueden solicitar monitoreos	
Entrada/Pasos de ejecución: Se envía una solicitud de monitoreo al sistema	
Resultado esperado: El proceso de solicitud se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria.	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 21	Nombre Historia de Usuario: Responder monitoreos
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad responder monitoreos	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados como especialista puede responder monitoreos	
Entrada/Pasos de ejecución: Se envía la respuesta del monitoreo al usuario que lo solicita	
Resultado esperado: El proceso de respuesta se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

### 3.2.3 TERCERA ITERACIÓN

Se realizan las pruebas de aceptación a las historias de usuarios involucradas en la tercera iteración.

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 22	Nombre Historia de Usuario: Ver resultados de monitoreos
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad ver resultados de monitoreos	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados pueden ver los resultados de monitoreos	
Entrada/Pasos de ejecución: Se muestran los resultados de los monitoreos enviadas al usuario	
Resultado esperado: El proceso de mostrado se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 23	Nombre Historia de Usuario: Archivo de monitoreos
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad archivo de monitoreos	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados pueden archivar monitoreos	
Entrada/Pasos de ejecución:	
Resultado esperado: El proceso de archivado se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 24	Nombre Historia de Usuario: Solicitar estimados
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad solicitar estimados	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados pueden solicitar estimados	
Entrada/Pasos de ejecución: Se envía una solicitud de estimado al sistema	
Resultado esperado: El proceso de solicitud se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 25	Nombre Historia de Usuario: Responder estimados
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad responder estimados	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados como especialistas pueden responder estimados	
Entrada/Pasos de ejecución:	
Resultado esperado: El proceso de respuesta se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 26	Nombre Historia de Usuario: Ver resultados de estimados
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad ver resultados de estimados	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados pueden ver resultados de estimados	
Entrada/Pasos de ejecución: Se envía una solicitud de estimado al sistema	
Resultado esperado: El proceso de mostrado se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

Caso de Prueba de Aceptación	
Código: 27	Nombre Historia de Usuario: Archivo de estimados
Nombre de la persona que realiza la prueba: Adrian y Osmany	
Descripción de la prueba: Prueba para la funcionalidad archivo de estimados	
Condiciones de ejecución: Solo usuarios autenticados pueden archivar los estimados	
Entrada/Pasos de ejecución:	
Resultado esperado: El proceso de archivado se realiza correctamente	
Evaluación de la prueba: Prueba satisfactoria	

### **3.3 CONCLUSIONES**

Se construyeron los artefactos principales para la etapa de Implementación y Pruebas, se realizaron las historias de usuarios y tareas de ingeniería, se presentaron los casos de pruebas que guiaron la calidad del sistema, permitiendo comprobar el correcto funcionamiento del sistema y que determinaron en cada momento si se estaba en condiciones de continuar avanzando.

Las pruebas arrojaron un conjunto de no conformidades que luego de ser corregidas las funcionalidades del software quedaron operativas, la entrada se acepta de forma adecuada, se produce el resultado correcto y como resultado final quedó un producto aceptable.

## CONCLUSIONES GENERALES

En el presente trabajo se hizo un estudio detallado que permitió conocer el estado de las revistas electrónicas en la Universidad de las Ciencias Informáticas, en Cuba y a nivel mundial, desatacando que:

- El conocimiento y la gestión de este constituye ventajas competitivas sostenibles.
- Se tiene una tendencia mundial al incremento de las revistas electrónicas.
- Las tecnologías usadas fueron una correcta alternativa para el desarrollo del trabajo.
- El estudio y análisis de la Metodología SXP, permitió realizar una buena documentación desde el mismo comienzo del trabajo de diploma.
- La realización de una aplicación tomando como base el CMS Drupal y personalizándolo para que se encargue de la gestión editorial de artículos y noticias digitales para los profesores de Universidad para Todos cumplió con los requisitos de cliente.
- Las funcionalidades fueron realizadas de forma modular, esto permitirá a las funcionalidades ser altamente adaptable y configurable en cualquier aplicación realizada sobre el CMS Drupal y tener gran portabilidad del sistema.
- La propuesta resultante de esta investigación puede contribuir a la mejora de la educación superior en Cuba.

## **RECOMENDACIONES**

Como se ha observado los objetivos trazados para este trabajo se han cumplido; sin embargo esta propuesta puede ser mucho más ambiciosa por lo que se hacen las siguientes recomendaciones:

- Investigar para ampliar las funcionalidades y servicios de la revista.
- Proponer la revista en otros centros que usen una gestión del conocimiento semejante.
- Usarla como fuente para futuras investigaciones.
- Mantener actualizado el CMS.

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

1. J J Merelo, "Introducción a los sistemas de gestión de contenidos," s.d., <http://geneura.ugr.es/~jmerelo/tutoriales/cms>
2. "Red Cubana de la Ciencia," s.d., [http://www.redciencia.cu/universidad\\_todos.php](http://www.redciencia.cu/universidad_todos.php)
3. Lic. Giselle Rodríguez García, "La ventaja competitiva a través de la gestión de recursos humanos | GestioPolis," s.d., <http://www.gestipolis.com/organizacion-talento/ventaja-competitiva-a-traves-de-los-recursos-humanos.htm>
4. Agustí Canals, "La gestión del conocimiento," s.d., <http://www.uoc.edu/dt/20251/index.html>
5. Lic. Lourdes Aja Quiroga, "Gestión de información, gestión del conocimiento y gestión de la calidad en las organizaciones," s.d., [http://bvs.sld.cu/revistas/aci/vol10\\_5\\_02/aci04502.htm](http://bvs.sld.cu/revistas/aci/vol10_5_02/aci04502.htm)
6. Ing. Mayelín Travieso Aguiar, "Las publicaciones electrónicas: una revolución en el siglo XXI," s.d., [http://bvs.sld.cu/revistas/aci/vol11\\_2\\_03/aci010203.htm](http://bvs.sld.cu/revistas/aci/vol11_2_03/aci010203.htm)
7. "Definición - colaborador," s.d., <http://www.wordreference.com/definicion/colaborador>
8. "Revistas científicas electrónicas," s.d., [http://www.erevistas.csic.es/especial\\_revistas/revistas1.htm](http://www.erevistas.csic.es/especial_revistas/revistas1.htm)
9. ":: revista TELOS :: Tribunas de la Comunicación :: La crisis de las revistas científicas y las nuevas oportunidades de Internet," s.d., <http://sociedadinformacion.fundacion.telefonica.com/telos/articulotribuna.asp@idarticulo=2&rev=56.htm>
10. "Criterios SciELO Cuba," s.d., [http://scielo.sld.cu/criteria/scielo\\_cuba\\_es.htm](http://scielo.sld.cu/criteria/scielo_cuba_es.htm)
11. "Open Journal Systems | Public Knowledge Project," s.d., <http://pkp.sfu.ca/?q=ojs>
12. "WordPress | Español," s.d., <http://es.wordpress.org>
13. "HyperJournal List General Info," s.d., <http://www.ukoln.ac.uk/isg/hyperjournal/geninfo.htm>
14. "What is Joomla?," s.d., <http://www.joomla.org/about-joomla.html>
15. "About Drupal | drupal.org," s.d., <http://drupal.org/about>
16. Álvaro Martínez Echevarría, "Manual práctico de HTML," s.d., <http://www-app.etsit.upm.es/~alvaro/manual/manual.html>
17. "PHP: Prefacio - Manual," s.d., <http://www.php.net/manual/es/preface.php>
18. "Guía Breve de CSS," s.d., <http://www.w3c.es/divulgacion/guiasbreves/hojasestilo>
19. "Introducción a Javascript," s.d., <http://www.desarrolloweb.com/articulos/490.php>
20. "Welcome! - The Apache HTTP Server Project," s.d., <http://httpd.apache.org>
21. "Conceptos básicos. Manual de MySQL. Tutorial de MySQL. WebEstilo.," s.d.,

<http://www.webestilo.com/mysql/intro.phtml>

22. "Bienvenido a NetBeans y [www.netbeans.org](http://www.netbeans.org), Portal del IDE Java de Código Abierto.," s.d., [http://netbeans.org/index\\_es.html](http://netbeans.org/index_es.html)
23. "Visual Paradigm Company Overview," s.d., <http://www.visual-paradigm.com/aboutus>
24. "SXP, metodología ágil para el desarrollo de software," s.d., [http://usbvirtual.usbcali.edu.co/ijpm/index.php?option=com\\_content&view=article&id=31:sxp-metodologia-agil-para-el-desarrollo-de-software&catid=2:volumen2&Itemid=2](http://usbvirtual.usbcali.edu.co/ijpm/index.php?option=com_content&view=article&id=31:sxp-metodologia-agil-para-el-desarrollo-de-software&catid=2:volumen2&Itemid=2)
25. "Scrum, una metodología Ágil (I)," s.d., <http://es.debugmodeon.com/articulo/scrum-una-metodologia-agil-i>
26. "Extreme Programming (XP) FAQ," s.d., <http://www.jera.com/techinfo/xpfaq.html>
27. "Ingeniería de Software » Metodologías Ágiles," s.d., <http://jcgm.ei.uvigo.es/miComunidad/isBlog/metodologias-de-desarrollo/metodologias-agiles>

# ANEXOS

## Anexo 1

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



# Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Enviar Noticias

Principal » Administrar » Gestión de contenido » Crear contenido

**Buscar**

**CONTENIDOS**  
NOTICIAS  
ARTICULOS  
LIBROS  
REVISTA  
SERVICIOS  
COLABORADORES  
SALIR

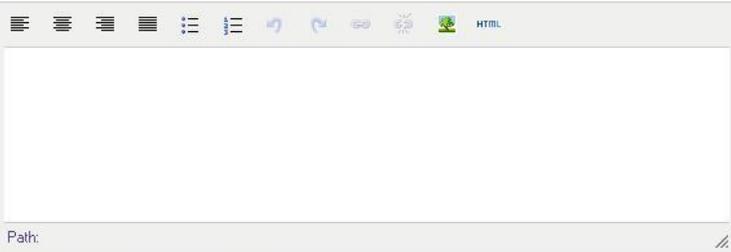
**EDITOR**  
PUBLICAR NOTICIA  
PUBLICAR ARTÍCULO

**Título:**

**Alcance:**  
Nacional  
Seleccione el Alcance.

**Sección:**  
Cultural  
Seleccione la Sección a la que pertenece esta Noticia.

**Imagen:**



Path:

Seleccione una imagen para mostrar.

**ACTUALIDADES**



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

[LEER...](#)

disable rich-text

## Anexo 2

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



# Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Buscar Noticias

Principal » NOTICIAS

Ver Editar Clonar Exportar

Título Edición

Enviar

- **Arrancó la Operación Revolución**  
Convocados por la Organización de Pioneros sus cerca de 1 400 000 integrantes iniciaron hoy la Operación que guiará sus acciones en un año académico dedicado al aniversario 50 del triunfo de la Revolución Cubana. Regresa a casa la brigada artística pioneril que durante una semana actuó para comunidades de la Isla de la Juventud
- **Ronquidos con dolencias cardíacas**  
Una investigación reciente reveló que existe un estrecho vínculo entre los ronquidos sonoros y las enfermedades del corazón. Para ello los científicos entrevistaron a más de 12 mil personas que roncan, los que comparados con el resto de la población, registraron el 34 por ciento más de posibilidades de sufrir un ataque cardíaco, mientras que sus riesgos de ser víctimas de una apoplejía fueron del 67 por ciento.
- **Novedades en Romerías de Cuba**  
Obras del pintor Oswaldo Guayasamín serán expuestas en esta 15 edición de las Romerías de Mayo, a iniciarse esta noche con el tradicional desfile de coches por la Avenida de los Libertadores y el concierto en el Bosque de los Héroes que harán la cantautora Haydée Milanés y sus invitados.
- **Preside Raúl Castro acto por el Día de los Trabajadores en la Plaza de la Revolución**

**ACTUALIDADES**



**Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud**

LEER...

CONTENIDOS NOTICIAS

Buscar

Nacionales

Internacionales

Culturales

Deporte

Ciencia y Tecnología

Económicas

Educación

# Anexo 3

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



## Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Enviar Artículo

Principal » Administrar » Gestión de contenido » Crear contenido

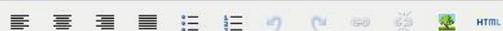
**Título:**

**Tema:**

**Autor:**

Ponga aquí los autores del libro bajo las normas editoriales.

**Imagen:**



Path:

Seleccione una imagen para mostrar.

disable rich-text  
Aumentar el tamaño de la fuente

**ACTUALIDADES**



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

LEER...

# Anexo 4

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



## Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Principal

Ver Editar Clone Exportar

Introduzca criterios para filtrar los artículos o navegue por todos.

Título	Autor	Tema
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Enviar

- o El Pentágono y su contaminación percloratada  
Iraq  
Juana Carrasco Martín  
[Leer...](#)
- o ¿Cuánto ganamos los cubanos?  
Reflexion  
Fidel Castro.  
[Leer...](#)
- o Crean una impresora 3D capaz de autoreplicarse  
Informatica  
Tomado de la Web  
[Leer...](#)

**ACTUALIDADES**



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

[LEER...](#)

CONTENIDOS  
NOTICIAS  
ARTICULOS  
LIBROS  
REVISTA  
SERVICIOS  
COLABORADORES  
SALIR

EDITOR  
PUBLICAR NOTICIA  
PUBLICAR ARTÍCULO

# Anexo 5

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



## Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Buscar

### Librería de la Casona

Principal » Libros

Ver Editar

Nuestra Sección de Librería de la Casona cuenta con obras digitalizadas correspondientes a diferentes temáticas.

**Autores**  
A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

**Títulos**  
A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

**Materias**  
A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

#### ACTUALIDADES



**Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud**

LEER...

CONTENIDOS  
NOTICIAS  
ARTICULOS  
LIBROS  
Bibliotecas Virtuales  
Librería  
Diccionarios  
REVISTA  
SERVICIOS  
COLABORADORES

# Anexo 6

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

[Inicio](#) [Quiénes Somos](#) [Portal de la Casona](#) [Perfil](#)



## Casona en Línea

[ALERTAS](#) [MONITOREOS](#) [ESTIMADOS](#)

### Bibliotecas Virtuales

Principal » Libros

[Ver](#) [Editar](#) [Revisiones](#)

Biblioteca Virtual Miguel de Cervantes  
Biblioteca Virtual CLACSO  
BIBLIOTECA NACIONAL DE CIENCIA Y TECNOLOGIA  
BVF

#### ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

[LEER...](#)

- CONTENIDOS
- NOTICIAS
- ARTICULOS
- LIBROS
- Bibliotecas Virtuales**
- Librería
- Diccionarios
- REVISTA
- SERVICIOS
- COLABORADORES

## Anexo 7

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



# Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Buscar

Principal » Libros

Ver Editar Revisiones

LENGUA ESPAÑOLA  
<http://buscon.rae.es/drae1>

### ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

[LEER...](#)

CONTENIDOS  
NOTICIAS  
ARTICULOS  
LIBROS  
Bibliotecas Virtuales  
Librería  
Diccionarios  
REVISTA  
SERVICIOS  
COLABORADORES

## Anexo 8

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



# Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Buscar Ediciones

Principal » Revista

Ver Editar Clone Exportar

Ediciones anteriores:  
<empty>

Enviar

**ACTUALIDADES**



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

LEER...

CONTENIDOS

- NOTICIAS
- ARTICULOS
- LIBROS
- REVISTA
- Ediciones anteriores
- Suscripción a la Revista
- Comentarios

SERVICIOS

COLABORADORES

# Anexo 9

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



## Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

### Comentarios

Principal » Administrar » Gestión de contenido

Lista Opciones

Comentarios publicados: **Cola de aprobación**

Opciones de actualización:

Publicar los comentarios seleccionados Actualizar

Publicar los comentarios seleccionados

Eliminar los comentarios seleccionados

<input type="checkbox"/>	Asunto	Autor	Hora	Operaciones
<input type="checkbox"/>	Sugerencia	admin	04/02/2009 - 13:42	editar

#### ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

LEER...

#### EDITOR

PUBLICAR NOTICIA

PUBLICAR ARTÍCULO

#### CONTENIDOS

NOTICIAS

ARTICULOS

LIBROS

REVISTA

SERVICIOS

COLABORADORES

SALIR

Buscar

# Anexo 10

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



## Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Buscar

Suscribirse como Colaborador

Principal » Colaboradores

Ver Editar

Nombre y Apellidos:

Profesión:

Grado Científico:

Tipo de texto:

Temáticas:

Este es mi perfil

Currículum:

Correo electrónico:

Para colaborar en nuestra revista esta solicitud será valorada por el Consejo Editorial del centro. Se le enviará una respuesta a su correo electrónico.

### ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

[LEER...](#)

CONTENIDOS  
NOTICIAS  
ARTICULOS  
LIBROS  
REVISTA  
SERVICIOS  
COLABORADORES  
¿Quiénes Somos?  
Suscríbese  
SALIR

# Anexo 11

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



## Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Buscar

Noticias Sin Publicar

Principal

Ver Editar Clone Exportar

- Comprueban ejercicio popular Meteoro 2011 en Mayabeque  
[Enviado por] admin  
[Resumen] Comprueban ejercicio popular Meteoro 2011 en Mayabeque  
[Editar]

CONTENIDOS

- NOTICIAS
- ARTICULOS
- LIBROS
- REVISTA
- SERVICIOS
- COLABORADORES
- SALIR

EDITOR

- PUBLICAR NOTICIA
- PUBLICAR ARTÍCULO

ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

LEER...

# Anexo 12

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



## Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Buscar

Artículos esperando publicación.

Principal

Ver Editar Clone Exportar

- o **Comprueban ejercicio popular Meteoro 2011 en Mayabeque**  
Enviado por:  
**admin**  
[Autor]  
Osmany Domínguez Pérez  
[Resumen]  
<span style="font-size: large; font-family: Verdana,Arial,Helvetica,sans-serif">Comprueban ejercicio popular Meteoro 2011 en Mayabeque</span>  
**Editar**

CONTENIDOS  
NOTICIAS  
ARTICULOS  
LIBROS  
REVISTA  
SERVICIOS  
COLABORADORES  
SALIR

EDITOR  
PUBLICAR NOTICIA  
PUBLICAR ARTÍCULO

ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

LEER...

# Anexo 13

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

[Inicio](#) [Quiénes Somos](#) [Portal de la Casona](#) [Perfil](#)



## Casona en Línea

[ALERTAS](#) [MONITOREOS](#) [ESTIMADOS](#)

**Buscar**

**Principal**

[Ver](#) [Editar](#)

Perfil	Foto	Nombre	Opciones
<a href="#">Ver</a>		Adrian Borrego Dominguez	<a href="#">Cancelar</a>
<a href="#">Ver</a>		Colaborador1	<a href="#">Cancelar</a>

**ACTUALIDADES**



**Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud**

[LEER...](#)

**EDITOR**  
[PUBLICAR NOTICIA](#)  
[PUBLICAR ARTÍCULO](#)

**CONTENIDOS**  
[NOTICIAS](#)  
[ARTICULOS](#)  
[LIBROS](#)  
[REVISTA](#)  
[SERVICIOS](#)  
[COLABORADORES](#)  
[SALIR](#)

# Anexo 14

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



## Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Enviar Solicitar Alerta

Principal » Administrar » Gestión de contenido » Crear contenido

**Buscar**

**CONTENIDOS**  
NOTICIAS  
ARTICULOS  
LIBROS  
REVISTA  
SERVICIOS  
COLABORADORES  
SALIR

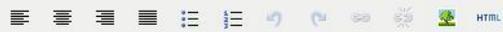
**EDITOR**  
PUBLICAR NOTICIA  
PUBLICAR ARTÍCULO

**Tema:**

**Correo:**

**Frecuencia:**

**Observaciones:**



**ACTUALIDADES**



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

*LEER...*

# Anexo 15

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



## Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Enviar Resultado de Alerta

Principal » Administrar » Gestión de contenido » Crear contenido

Numero:

Solicitud:    
Seleccione la Alerta a la que respondera.

Cuerpo:



ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

LEER...

CONTENIDOS

- NOTICIAS
- ARTICULOS
- LIBROS
- REVISTA
- SERVICIOS
- COLABORADORES
- SALIR

EDITOR

- PUBLICAR NOTICIA
- PUBLICAR ARTÍCULO

# Anexo 16

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

[Inicio](#) [Quiénes Somos](#) [Portal de la Casona](#) [Perfil](#)



## Casona en Línea

ALERTAS    MONITOREOS    ESTIMADOS

Principal    Respuestas a Alertas.

Ver    Editar    Clonar    Exportar

Selecciona una Alerta

Todas

Título	Actualizado	Solicitud	Autor
1	07/08/2008 - 18:12	español	Anónimo

**ALERTAS**  
SOLICITAR  
VER RESULTADOS  
RESPONDER  
VER SOLICITUDES  
ARCHIVO

**MONITOREOS**  
SOLICITAR  
VER RESULTADOS  
RESPONDER  
VER SOLICITUDES

**ACTUALIDADES**



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

[LEER...](#)

# Anexo 17

Lunes 23 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

[Inicio](#) [Quiénes Somos](#) [Portal de la Casona](#) [Perfil](#)



## Casona en Línea

[ALERTAS](#) [MONITOREOS](#) [ESTIMADOS](#)

**Principal**

[Ver](#) [Editar](#) [Clonar](#) [Exportar](#)

No hay Solicitudes de Alertas archivadas...

### ALERTAS

SOLICITAR

VER RESULTADOS

RESPONDER

VER SOLICITUDES

ARCHIVO

### MONITOREOS

SOLICITAR

VER RESULTADOS

RESPONDER

VER SOLICITUDES

### ACTUALIDADES



**Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud**

[LEER...](#)



# Casona en Línea

ALERTAS    MONITOREOS    ESTIMADOS

Buscar

## CONTENIDOS

NOTICIAS

ARTICULOS

LIBROS

REVISTA

SERVICIOS

COLABORADORES

SALIR

## EDITOR

PUBLICAR NOTICIA

PUBLICAR ARTÍCULO

## Enviar Solicitar Monitoreo

Principal » Administrar » Gestión de contenido

Título:

Alerta:

español

Seleccione la Alerta a la que desea hacer un monitoreo:

Correo:

Comienza:

Ponga la fecha de inicio en el formato dd/mm/aaaa Ej. 01/05/2008

Termina:

Ponga la fecha en el formato dd/mm/aaaa Ej. 01/05/2008

Observaciones:

Rich text editor toolbar with icons for bold, italic, underline, list, link, unlink, insert, and HTML.

## ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

LEER...



# Casona en Línea

ALERTAS    MONITOREOS    ESTIMADOS

Buscar

## CONTENIDOS

NOTICIAS

ARTICULOS

LIBROS

REVISTA

SERVICIOS

COLABORADORES

SALIR

## EDITOR

PUBLICAR NOTICIA

PUBLICAR ARTÍCULO

### Enviar Resultado de Monitoreo

Principal » Administrar » Gestión de contenido » Crear contenido

Numero:

Solicitud de Monitoreo:

Mon sol1

Seleccione la solicitud de monitoreo que responderá.

Cuerpo:

Rich text editor toolbar with icons for bold, italic, underline, list, link, unlink, undo, redo, and HTML. The main text area is empty.

## ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

LEER...

# Anexo 20

Martes 24 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

[Inicio](#) [Quiénes Somos](#) [Portal de la Casona](#) [Perfil](#)



## Casona en Línea

ALERTAS    MONITOREOS    ESTIMADOS

Buscar

### Respuestas a Monitoreos

Principal

[Ver](#) [Editar](#) [Clonar](#) [Exportar](#)

Seleccione la Solicitud

Todas

Titulo	Solicitud	Ultima actualizacion	Autor
1	Mon sol 1	07/10/2008 - 15:17	Anónimo

#### ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

[LEER...](#)

# Anexo 21

Martes 24 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

[Inicio](#) [Quiénes Somos](#) [Portal de la Casona](#) [Perfil](#)



## Casona en Línea

[ALERTAS](#) [MONITOREOS](#) [ESTIMADOS](#)

**Principal**

[Ver](#) [Editar](#) [Clone](#) [Exportar](#)

No hay Solicitudes de Monitoreo Archivadas...

### ALERTAS

SOLICITAR

VER RESULTADOS

RESPONDER

VER SOLICITUDES

ARCHIVO

### MONITOREOS

SOLICITAR

VER RESULTADOS

RESPONDER

VER SOLICITUDES

### ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

[LEER...](#)

# Anexo 22

Martes 24 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



## Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Enviar Solicitar Estimado

Principal » Administrar » Gestión de contenido

**Buscar**

**CONTENIDOS**  
NOTICIAS  
ARTICULOS  
LIBROS  
REVISTA  
SERVICIOS  
COLABORADORES  
SALIR

**EDITOR**  
PUBLICAR NOTICIA  
PUBLICAR ARTÍCULO

**Tema:**

**Correo:**

**Monitoreo:**  
Mon sol

Seleccione el Monitoreo que se usara para generar este Estimado.

**Observaciones:**

HTML

**ACTUALIDADES**



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

LEER...

# Anexo 23

Martes 24 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

Inicio Quiénes Somos Portal de la Casona Perfil



## Casona en Línea

ALERTAS MONITOREOS ESTIMADOS

Enviar Resultado de Monitoreo

Principal » Administrar » Gestión de contenido » Crear contenido

Numero:

Solicitud de Monitoreo:  
Mon sol1   
Seleccione la solicitud de monitoreo que responderá.

Cuerpo:



Buscar

CONTENIDOS

- NOTICIAS
- ARTICULOS
- LIBROS
- REVISTA
- SERVICIOS
- COLABORADORES
- SALIR

EDITOR

- PUBLICAR NOTICIA
- PUBLICAR ARTÍCULO

### ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciarón Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

LEER...

# Anexo 24

Martes 24 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

[Inicio](#) [Quiénes Somos](#) [Portal de la Casona](#) [Perfil](#)



## Casona en Línea

ALERTAS    MONITOREOS    ESTIMADOS

Buscar

### Respuestas a Monitoreos

Principal

[Ver](#) [Editar](#) [Clonar](#) [Exportar](#)

Seleccione la Solicitud

Todas

Titulo	Solicitud	Ultima actualizacion	Autor
1	Mon sol 1	07/10/2008 - 15:17	Anónimo

#### ACTUALIDADES



Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud

[LEER...](#)

# Anexo 25

Martes 24 / Mayo / 2011  
Publicado por Consejo Editorial Casona 23 y B.

[Inicio](#) [Quiénes Somos](#) [Portal de la Casona](#) [Perfil](#)



## Casona en Línea

[ALERTAS](#) [MONITOREOS](#) [ESTIMADOS](#)

**Principal**

[Ver](#) [Editar](#) [Clone](#) [Exportar](#)

No hay Solicitudes de Estiando Archivadas...

### ALERTAS

[SOLICITAR](#)

[VER RESULTADOS](#)

[RESPONDER](#)

[VER SOLICITUDES](#)

[ARCHIVO](#)

### MONITOREOS

[SOLICITAR](#)

[VER RESULTADOS](#)

[RESPONDER](#)

[VER SOLICITUDES](#)

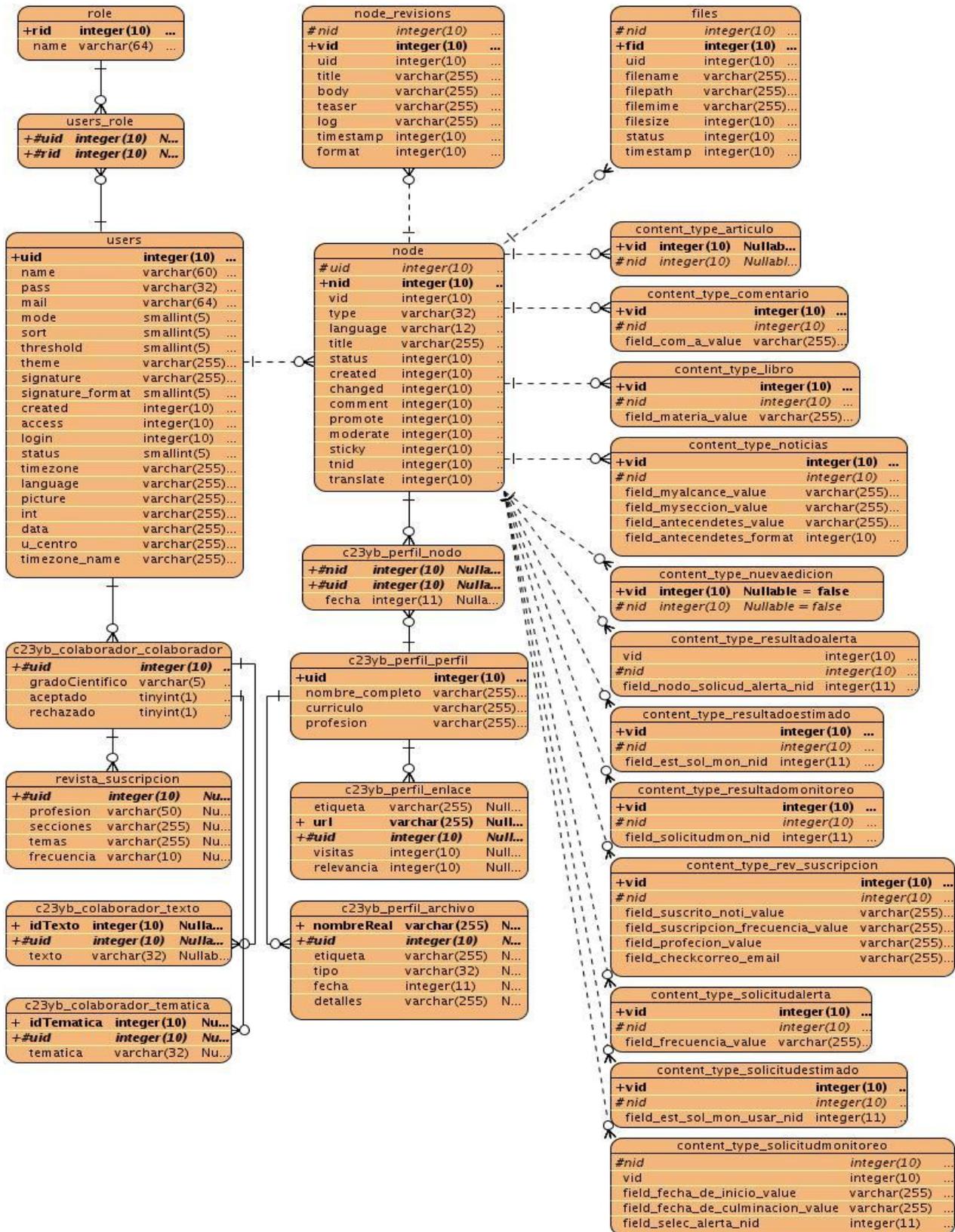
### ACTUALIDADES



**Convocados Por La Organización De Pioneros Sus Cerca De 1 400 000 Integrantes Iniciaron Hoy La Operación Que Guiará Sus Acciones En Un Año Académico Dedicado Al Aniversario 50 Del Triunfo De La Revolución Cubana. Regresa A Casa La Brigada Artística Pioneril Que Durante Una Semana Actuó Para Comunidades De La Isla De La Juventud**

[LEER...](#)

## Anexo 26



## **Anexo 27**

En la entrevista hecha al cliente a la hora de tomar los requisitos se hicieron preguntas como:

1. ¿Mencione algunas de las funcionalidades que propone para la revista?
2. ¿Cómo desea que se vea el perfil?
3. ¿Qué funcionalidades quiere que tenga?
4. ¿Cuántos servicios prestará la revista?
5. ¿Cómo desea que se vean los servicios?

## GLOSARIO DE TÉRMINOS

**CMS:** Sistema de Gestión de Contenidos (Content Management System), son sistemas usados para la construcción de aplicaciones que gestionan contenido.

**HTTP:** es el conjunto de reglas para intercambiar archivos (texto, gráficas, imágenes, sonidos, videos y otros archivos multimedia) en internet.

**Aplicación web:** es aquella aplicación que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web mediante un navegador.

**Hipertexto:** es el nombre que recibe el texto que conduce a un usuario a otro texto relacionado.

**Navegador:** un navegador web o un cliente HTTP, es un programa que permite interpretar la información y el código que tiene una página web

**IDE:** Ambiente Integrado de Desarrollo (Integrated Development Enviroment) programa compuesto por un conjunto de herramientas para un programador desde el que se pueden editar programas, compilarlos y depurarlos.

**Blogs:** páginas web, generalmente personales, en donde se publican periódicamente noticias, artículos o comentarios de interés sobre diversos temas o la propia vida de su autor.

**Módulo:** es una colección de funciones que se enlazan dentro del CMS Drupal ofreciendo funcionalidades adicionales.