

TRABAJO DE DIPLOMA PARA OPTAR POR EL TÍTULO DE INGENIERO EN CIENCIAS INFORMÁTICAS

Título: Sistema de Gestión de Citas para la oficina de trámites de identificación de la Universidad de las Ciencias Informáticas (UCI).

Autores

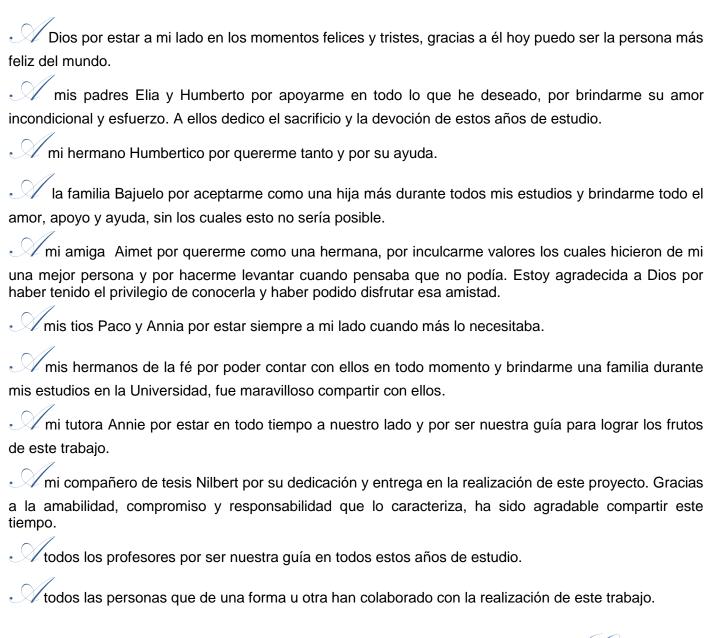
Elizabeth María López Rivera Nilberto Rodríguez Rojas

Tutores

Ing. Annie Cubas González Ing. Renier Pérez García

DEDICATORIA Y AGRADECIMIENTOS

Dedicatoria y agradecimientos



Elizabeth

DEDICATORIA Y AGRADECIMIENTOS

mis padres Nilberto y Emelinda por su eterno amor y cariño, por toda su ayuda, comprensión	١,
educación y consejos.	
mi hermana Elianne por ser la mejor hermana del mundo, por ayudarme, apoyarme en todo y esta	ar

mi cuñado Luis Mario por su ayuda y apoyo.

mi sobrina Melanis por su cariño.

cerca de mis padres cuando yo no pude.

mi bisabuelo Santiago y mis abuelos Elieser y María por estar siempre orgullosos de mí.

toda mi familia sin la cual esto no sería posible.

mis amigos Herbert y Royli, por portarse como hermanos, por su amistad y ayuda incondicional, por sus oportunos consejos y hasta regaños cada vez que hizo falta.

mis amigos José Miguel, Daniel, Aynel, Karel, Yoevis, Juan, Tayler por contar con ellos en todo momento, para mí es un privilegio contar con ustedes.

mi tutora por estar siempre apoyándonos en lo que hiciera falta, por confiar en nosotros, por todo el tiempo que nos ha dedicado.

mi compañera de tesis por su dedicación y por estar siempre dispuesta a colaborar y a conseguir cualquier ayuda posible.

todas las personas que de una forma u otra han colaborado con la realización de este trabajo.

Nilberto

DECLARACIÓN DE AUTORÍA

Declaración de Autoría

Se declara que los únicos autores de o	este trabajo son Eliza	beth María Ló	pez Rivera y Nilberto Rodrí	guez
Rojas y se autoriza a la Universidad d	de las Ciencias Inforn	náticas los der	echos patrimoniales del mi	ismo,
con carácter exclusivo.				
Para que así conste se firma a los c	lías del mes de	_ del año	el presente documento.	

Elizabeth María López Rivera	Nilberto Rodríguez Rojas
Ing. Annie Cubas González	Ing. Renier Pérez García

SÍNTESIS DE LOS TUTORES

Síntesis de los Tutores

Ing. Renier Pérez García

Ingeniero Informático, CUJAE 2002.

Categoría docente: Profesor Asistente.

Profesor del Departamento de Ingeniería y Gestión de Software, Facultad 1, Universidad de las Ciencias Informáticas.

Jefe de Proyecto del Departamento de Identificación del Centro de Identificación y Seguridad Digital.

Correo electrónico: renier@uci.cu

Ing. Annie Cubas González

Ingeniero en Ciencias Informáticas, UCI 2011

Categoría docente:

Analista del Proyecto Plataforma Modular de Identificación y Control de Acceso, del Departamento de Identificación del Centro de Identificación y Seguridad Digital.

Correo electrónico: acubas@uci.cu



Resumen

En la Universidad de las Ciencias Informáticas existe gran afluencia de personal, por lo que se hace complejo mantener un control organizado y agilizado de entrega de documentos de identificación en la oficina de trámites de identificación de la misma. Luego de un estudio de sistemas informáticos existentes capaces de automatizar este proceso en el mundo, se determinó como solución la implementación de un Sistema de Gestión de Citas de carácter flexible y genérico capaz de adaptarse a los requerimientos que demanda la Universidad de las Ciencias Informáticas y a los que cualquier otra institución necesite, contribuyendo así al proceso de informatización de la sociedad. Para el desarrollo de la solución se hizo necesario analizar, diseñar, implementar y probar este sistema informático, que a través de un conjunto de funcionalidades lográndose satisfacer las necesidades reales del cliente. Durante la realización de esta solución informática se siguieron las pautas establecidas para el proceso de desarrollo de software, se emplearon todos los procedimientos, metodologías, herramientas y prácticas que facilitaron la obtención de los resultados esperados en cuanto a calidad de *software*, tiempo de desarrollo, ahorro de recursos y esfuerzo.

Palabras Claves: Cita, Gestión o Administración, Identificación.

ÍNDICE DE CONTENIDO

Índice de contenido

ntroducción	1
Capítulo 1: Fundamentación Teórica	5
1.1 Introducción	5
1.2 Conceptos básicos asociados al dominio del problema	5
1.3 Estudio Preliminar	5
1.3.1 Análisis Externo	5
1.3.2 Análisis Interno	10
1.4 Análisis de los sistemas estudiados	12
1.5 Tecnologías, metodologías y herramientas a utilizar	12
1.6 Conclusiones	21
Capítulo 2: Características del sistema	22
2.1 Introducción	22
2.2 Propuesta del sistema	22
2.3 Arquitectura propuesta	22
2.4 Modelo de Procesos de Negocio	24
2.4.1 Descripción de las actividades del sistema	26
2.5 Especificación de los requisitos de software	27
2.5.1 Requisitos funcionales	28
2.5.2 Requisitos no funcionales	28
2.6 Descripción de las funcionalidades	30
2.7 Clasificación de las funcionalidades	34
2.8 Planeación de las iteraciones	35
2.9 Diseño de las funcionalidades	35
2.9.1 Diagrama de clases	36
2.9.2 Descripción de las clases	36
2.9.3 Diagrama de secuencia	37
2.10 Modelo de datos	38
2.10.1 Descripción de las entidades	39
2.11 Patrones	40
2.12 Conclusiones	42
Capítulo 3: Implementación y prueba	43
3.1 Introducción	43

ÍNDICE DE CONTENIDO

3.2 Configuración del sistema	43
3.3 Método para la distribución de las solicitudes de citas	44
3.4 Diagrama de componentes	45
3.5 Diagrama de despliegue	46
3.6 Estándares de codificación	47
3.6.1 Principios generales de nomenclaturas	47
3.7 Validación de la propuesta de solución	50
3.7.1 Definición y descripción de las pruebas	50
3.7.2 Aplicación de las pruebas	51
3.7.3 Resultados de las pruebas	56
3.8 Elementos de seguridad en el sistema	58
3.9 Conclusiones	59
Conclusiones Generales	60
Recomendaciones	61
Bibliografía Referenciada	62
Bibliografía Consultada	64
Glosario de términos y siglas	67
Ληργος	60

ÍNDICE DE TABLAS

Índice de tablas

Tabla 1: Asignar Cita Médica	6
Tabla 2: Buscar Cita Médica	7
Tabla 3: Modificar Cita Médica	7
Tabla 4: Eliminar Cita Médica	7
Tabla 5: Atender Cita Médica	7
Tabla 6: Descripción de las actividades de los procesos de gestión de citas	26
Tabla 7: Descripción de la funcionalidad "gestionar citas"	30
Tabla 8: Clasificación de las funcionalidades	34
Tabla 9: Cronograma de diseño y construcción	35
Tabla 10: Descripción de la clase "BusinessFactory"	36
Tabla 11: Descripción de la clase "RepositoryFactory"	37
Tabla 12: Descripción de la entidad dCiudadano	39
Tabla 13: Criterios de calidad	47
Tabla 14: Principios de nomenclaturas	47
Tabla 15: Descripción de las variables del caso de prueba	53
Tabla 16: Caso de prueba "gestionar citas"	54
Tabla 17: Resultados de las Pruebas Unitarias	56
Tabla 18: Resultados de las Pruebas de Caja Negra	57

ÍNDICE DE FIGURAS

Índice de figuras

Figura 1: Modelo de Procesos de Negocio	25
Figura 2: Diagrama de clases de la funcionalidad "gestionar citas"	36
Figura 3: Diagrama de secuencia de la funcionalidad "gestionar citas"	38
Figura 4: Modelo de datos	39
Figura 5: Ejemplo del uso del patrón Singlenton	40
Figura 6: Ejemplo del uso del patrón Creador	41
Figura 7: Diagrama de componentes	46
Figura 8: Diagrama de despliegue	46
Figura 9: Ejecución de la clase "BusinessFactoryTest"	52
Figura 10: Gráfico del resultado de las Pruebas Unitarias	56
Figura 11: Gráfico del resultado de las Pruebas de Caja Negra	57

INTRODUCCIÓN

Introducción

El desarrollo vertiginoso de las nuevas tecnologías, particularmente en las ramas de la informática y las telecomunicaciones, evidencia que es esta la era con mayor evolución científico-técnica de todos los tiempos. Este desarrollo tecnológico acelerado incide sustancialmente en el mundo referencial del ser humano, pues, si bien facilita la adquisición y almacenamiento de nuevos conocimientos, nuevos enfoques y/o perspectivas y acciones que ayer mismo parecían inaccesibles pero, de la misma manera, le están condicionando y obligando a adaptaciones y replanteamientos en todos los órdenes de su existencia.

En el campo del desarrollo de *software* también se constata un avance sin precedentes a nivel mundial, lo cual posibilita la construcción de aplicaciones y sistemas informáticos capaces de solventar la amplia amalgama de problemas teóricos y prácticos de la sociedad. Diversas áreas de la vida diaria se ven afectadas continuamente por la industria del *software*, tales como los aeropuertos, los bancos, las grandes empresas, las instituciones policiales y militares entre otras.

Los sistemas de gestión son una rama importante dentro de la industria del desarrollo de *software* puesto que resuelven un gran número de situaciones a través de la automatización de procesos, lo cual facilita el trabajo en oficinas, elimina el tiempo de respuesta por parte de los proveedores de servicios a la población, suprime engorrosos bloques de papeles, propicia el trabajo de los seres humanos con grandes volúmenes de información, el control y manipulación de estadísticas y una innumerable cantidad de beneficios y posibilidades más, que a la postre, repercuten de forma positiva en la economía y la calidad de vida de todos aquellos países que explotan este tipo de sistemas informáticos.

En Cuba, con la intención de utilizar la amplia gama de posibilidades que brinda la industria del *software* se trabaja hace ya algún tiempo en el desarrollo de este tipo de herramientas, donde la Universidad de las Ciencias Informáticas asume un rol protagónico en esta tarea. Justamente, la informatización de los procesos que se llevan a cabo en una empresa o entidad resulta un elemento clave. Un proceso que resulta prioritario automatizar por la importancia que tiene en la sociedad se encuentra relacionado con la gestión de citas pues de este dependerá el eficiente control y mejor planificación del tiempo en las oficinas de trámites.

La Universidad de las Ciencias Informáticas es una de las entidades que sufre afectaciones en la planificación de citas a la oficina de trámites de identificación. Cada año, al comenzar el curso escolar, en esta oficina se aglomeran muchos usuarios para adquirir su credencial (documento que los acredita como personal autorizado en la Universidad). Esto se debe a la amplia matrícula de estudiantes, profesores



recién graduados y trabajadores que posee la Universidad, además de que todo el proceso es realizado por una sola persona en la oficina.

Esta situación provoca consecuencias como: demora en el proceso de acreditación; pérdida de tiempo de las personas que solicitan el documento debido a las largas horas de espera para ser atendido en la oficina. Además de que existe un poco aprovechamiento de la capacidad máxima de tramitar documentos debido a la falta de planificación, pues hay horarios en los que asisten demasiadas personas a realizar el trámite y otros donde no hay fluctuación de personas accediendo al servicio, lo cual suscita el descontento entre los estudiantes y trabajadores de la Universidad.

Basado en lo antes expuesto se plantea como **problema de investigación** ¿Cómo organizar el flujo de personas para la oficina de trámites de identificación de la Universidad de las Ciencias Informáticas?

Según el problema científico identificado, se define como objeto de estudio: Proceso de Gestión de citas.

La investigación tiene como **objetivo general**: Desarrollar un sistema que permita gestionar las citas para la oficina de trámites de identificación de la Universidad de las Ciencias Informáticas, del cual se derivan los siguientes **objetivos específicos**:

- Desarrollar el marco teórico de la investigación
- Realizar análisis y diseño para la gestión de citas
- Implementar el Sistema de Gestión de Citas utilizando tecnología web
- Probar la solución implementada del Sistema de Gestión de Citas

De donde se deriva como **campo de acción** el proceso de gestión de citas en la Universidad de las Ciencias Informáticas.

Durante la investigación se asume como **idea a defender:** Con el desarrollo del sistema se gestionarán las citas para la oficina de trámites de identificación de la Universidad de las Ciencias Informáticas organizando el flujo de personas que necesitará el servicio de dicha entidad.

Para el desarrollo de la investigación los **métodos científicos** empleados son:

Métodos teóricos:

 Histórico-lógico: Facilitó la aproximación a los referentes teóricos del tema para constatar teóricamente cómo el desarrollo de las tecnologías ha posibilitado mejoras en los procesos que intervienen en la gestión de citas.



 Modelación: Se realizó la modelación del proceso que interviene en la gestión de citas, ya que permite predecir las respuestas ante variaciones de algunos de sus parámetros, sin tener que ejecutarlos en la realidad.

Técnicas de obtención de información y recolección de datos:

- Revisión bibliográfica y documental. Para identificar las premisas teóricas de los temas que se abordan en este estudio, se realizó un análisis de la bibliografía nacional e internacional disponible.
- Las entrevistas se realizaron a profundidad en una sesión, en horario de la tarde y en condiciones de privacidad. Todas las entrevistas fueron guiadas por los autores de la presente investigación con el propósito de obtener información relevante referente a los procesos para la asignación de citas que no fueron encontrados en otras bibliografías.

Justifica la realización de la presente investigación la necesidad de resolver un problema coyuntural en la oficina de trámites de identificación de la Universidad de las Ciencias Informáticas. Dicha solución hará más organizado y rápido el servicio para quienes lo solicitan. Para el cual se realizará un sistema genérico que podrá ser adaptable y configurable en otra entidad que requiera de este servicio.

Para cumplir con el objetivo se proponen las siguientes tareas de la investigación:

- Análisis de los principales conceptos asociados a la gestión de citas para obtener una base teórica necesaria para el desarrollo de la solución.
- Caracterización de las soluciones informáticas de gestión de citas existentes, teniendo en cuenta las soluciones en la industria del *software*, las soluciones de código abierto y las tendencias en el mundo académico.
- Comparación de las funcionalidades de estos sistemas.
- Caracterización de las técnicas de usabilidad y experiencia de usuario para el desarrollo de aplicaciones web.
- Definición de las herramientas informáticas y metodologías a usar para el desarrollo del Sistema de Gestión de Citas.
- Identificación de los procesos de negocio del Sistema de Gestión de Citas.
- Modelación y descripción de los procesos de negocio del Sistema de Gestión de Citas.
- Definición de los requisitos funcionales y no funcionales del Sistema de Gestión de Citas.
- Clasificación de los requisitos funcionales en básicos, estándar y empresarial.
- Diseño de prototipos de interfaz de usuario utilizando técnicas de usabilidad para la web.



- Descripción de los requisitos del Sistema de Gestión de Citas.
- Diseño de las clases del Sistema de Gestión de Citas.
- Implementación de los componentes que permitan la gestión de citas.
- Realización de las pruebas de caja negra al Sistema de Gestión de Citas en función de validar la propuesta de solución.

El presente documento consta de 3 capítulos:

Capítulo 1: Fundamentación teórica: Se caracteriza los conceptos fundamentales relacionados con el objeto de estudio. Se realiza un estudio detallado referente a los Sistemas de Gestión de Citas a escala nacional e internacional, así como las herramientas, lenguajes y metodologías a utilizar para el desarrollo de la solución.

Capítulo 2: Propuesta de solución: Se realiza un análisis de los procedimientos vinculados al campo de acción, obteniéndose el modelo de procesos para la gestión de citas con la especificación de todas sus actividades. Se define una lista de funcionalidades que son descritas detalladamente para guiar la implementación de la solución. Se realiza la planeación de las iteraciones que se llevará a cabo para diseñar y construir las funcionalidades. Se propone el diseño de las funcionalidades.

Capítulo 3: Implementación y prueba: Se incluye la implementación de las funcionalidades del proceso de gestión de citas, así como la validación de la propuesta de solución a través de los resultados obtenidos al ser aplicadas las pruebas.



Capítulo 1: Fundamentación Teórica

1.1 Introducción

Un sistema de gestión es un conjunto de etapas unidas en un proceso continuo, que permite trabajar ordenadamente una idea hasta lograr mejoras y su continuidad. La Universidad de las Ciencias Informáticas al emitir los documentos de identificación requiere de una óptima organización, por lo cual se hace necesario estudiar el proceso de gestión de citas y sistemas que automaticen procesos de emisión de documentos de identificación para comprender cómo se realiza la gestión de procesos en un sistema de información. El estudio de los sistemas de gestión de citas y la selección de las tecnologías, metodologías y herramientas permiten proponer una solución que se ajuste a sus características.

1.2 Conceptos básicos asociados al dominio del problema

Para poder entender la gestión de citas se debe tener conocimiento de los siguientes conceptos:

Gestión o Administración: El concepto de gestión hace referencia a la acción y a la consecuencia de administrar o gestionar algo. Al respecto, hay que decir que gestión informática es llevar a cabo la acción de adicionar, modificar y eliminar entidades en sistemas informáticos. Administrar, por otra parte, abarca las ideas de disponer, ordenar u organizar los activos que son gestionados por sistemas.

Cita: Una cita no es más que un encuentro previamente acordado entre dos o más personas en una fecha, hora y lugar determinados. (1)

Identificación: El término identificación se usa para designar al acto de identificar, reconocer o establecer los datos e información principal sobre una persona. La identificación, también puede ser el nombre que llevan determinadas documentaciones que tienen por objetivo justamente establecer la identidad de una persona o individuo. (2)

1.3 Estudio Preliminar

1.3.1 Análisis Externo

En el documento "Manual de Usuario del Sistema de Cita Previa de DNI y Pasaporte Electrónico" se describen los procesos de Cita Previa del DNI y Pasaporte Electrónico para el Nivel de Acceso desde Internet. (3) El mismo plantea:

Los ciudadanos a través de *Internet* podrán exclusivamente solicitar, verificar y anular citas para la expedición de DNI y/o pasaporte, así como recabar información sobre equipos de expedición disponibles



con sus horarios y nivel de ocupación a los efectos de ayudarles a elegir el punto de expedición más adecuado.

Los ciudadanos que deseen solicitar una cita para la renovación o expedición de DNI o pasaporte a través de *Internet* deben conectarse al portal "www.citapreviadnie.es". Inicialmente se presentará una pantalla de Bienvenida, desde donde marcarán el enlace correspondiente para iniciar la solicitud. El sistema desglosa los procesos siguientes:

Solicitar Cita

Se trata de una pantalla resumen con los datos asociados a una cita. Se divide en tres zonas: datos de la cita, datos del trámite y datos de contacto. Ver (Anexo 1-Figura 1)

Confirmar Cita

Una vez completado el paso anterior, se mostrará la pantalla de confirmación de cita que incluirá además de los datos relativos a la cita un número de cita asignado. El usuario podrá comprobar que todos los datos de su cita son correctos y podrá obtener un documento de su cita en formato PDF pulsando en la opción "Imprimir en PDF". Ver (Anexo 1-Figura 2)

• Gestión de Citas - Consulta y Anulación

Para consultar o anular una cita previamente solicitada el ciudadano deberá seleccionar la opción "Consultar Citas". Si un ciudadano únicamente ha concertado una cita, accederá automáticamente a la pantalla de anulación individual. A ésta pantalla también accederá al marcar una cita en el listado de anulación si ha concertado más de una. Ver (Anexo 1-Figura 3 y 4)

La tesis "Sistema de Información para la Gestión de las Citas en los Centros de Imágenes Diagnósticas, Pereira" realizado por Gustavo Andrés Castro Guevara y Julián Alberto Ramírez Osorio el 5 de Mayo de 2009 plantea que ciertos centros de imágenes diagnósticas de la región no cuentan con un software adecuado para gestionar funciones operativas y administrativas del mismo, como es la gestión de las citas, debido a este problema se observa que puede estar afectando indirectamente la prestación del servicio hacia los pacientes, puesto que se tarda un tiempo considerable al momento de realizar la solicitud de una cita y no se optimiza el factor tiempo, para lograr atender mayor número de pacientes. Al implementarse un sistema de información orientado a la web para la gestión de citas de los pacientes, se brinda un canal adicional para gestionar sus citas. (4) El proceso se realiza de la siguiente manera:

Tabla 1: Asignar Cita Médica

Usuario	Sistema
OSuario	Olotoma

1 Solicita la pantalla de asignar cita médica.	2 Presenta la pantalla para captura de datos.
3 Llena los datos solicitados.	4 Válida los datos ingresados.
	5 Verifica disponibilidad de fecha y hora.
6 Confirma registro de cita.	7 Guarda el registro de la cita.
	8 Presenta pantalla de operación exitosa.

Tabla 2: Buscar Cita Médica

Usuario	Sistema
1 Solicita la pantalla de buscar cita médica.	2 Presenta la pantalla para captura de datos.
3 Llena los datos pedidos.	4 Válida los datos ingresados.
	5 Presenta datos solicitados.

Tabla 3: Modificar Cita Médica

Usuario	Sistema
1 Solicita la pantalla de modificar cita médica.	2 Llama al caso de uso buscar cita médica.
3 Escoge fecha y hora para la cita.	4 Verifica disponibilidad de fecha y hora.
5 Confirma modificación cita.	6 Guarda datos de la cita.
	7 Presenta pantalla de operación exitosa.

Tabla 4: Eliminar Cita Médica

Usuario	Sistema
1 Solicita la pantalla de eliminar cita médica.	2 Llama al caso de uso buscar cita médica.
3 Confirma eliminar cita.	4 Modifica el registro de citas.
	5 Presenta pantalla de operación exitosa.

Tabla 5: Atender Cita Médica

Usuario	Sistema		
1 Solicita la pantalla de atención cita.	2 Llama al caso de uso buscar cita médica.		
3 Confirma asistencia.	4 Modifica el registro de citas.		
	5 Presenta pantalla de operación exitosa.		
	6 Genera factura de cobro.		
7 Realiza pago correspondiente.	8 Registra pago de factura.		

Capítulo 1

El "Sistema Integral y Distribuido de Citas (Antizipa)" proporciona la transparencia y la atención personalizada que el demandante de salud requiere, permite el acceso sólo a su casillero, incluso a su histórico de salud cumpliendo los requisitos de seguridad que para cada caso se decidan. El sistema, permite la asistencia remota a los pacientes con seguimiento de tratamientos e incidencias. El Sistema Integral de Citas convierte la naturaleza específica de cada acto sanitario en categorías acumulables y analizables en función de los informes que se requieran (informes en tiempo real, visibles o no, en función de las políticas de difusión que se determine). La novedad reside en que los mismos pacientes si así lo desean junto con centros, personal auxiliar y equipos médicos, utilizarán indistintamente la web en virtud de sus permisos y atributos y sin importar donde se encuentren. Todo el personal autorizado, no importa donde esté, podrá acceder al sistema integral de citas en función de sus atributos y con su respectivo nivel de privilegio y todo ello con los niveles de seguridad que cada situación requiera, crecientemente exigentes en la misma medida que se eleva del nivel de protección de los datos. Antizipa¹ ofrece un sistema integrado, robusto y seguro. (5)

El "Software de Gestión de Citas y facturación para clínicas" plantea el desarrollo de un software para el sector de las clínicas, dado que los habituales existentes en el mercado tenían diversas deficiencias de las cuales se quejaban los clientes del sector, tales como usar bases de datos poco eficientes, no tener completamente integradas todas las funciones a ejecutar en la secretaría de una clínica. Está desarrollado para clínicas dermatológicas y clínicas oculares, pero se puede hacer adaptaciones a todo tipo de clínicas, dado que el módulo de gestión de citas y facturación es común a todas. (6) Algunas características del sistema son:

- El sistema se basa en una potente base de datos en SQL Server 2008, para no tener mermas de rendimiento al manipular muchos pacientes.
- Se ha programado usando las últimas tecnologías, en *Visual Basic* .NET, con controles muy visuales y de fácil uso para reducir al mínimo la curva de aprendizaje para cualquier persona con unos conocimientos mínimos generales de informática a nivel de usuario.
- Se integra perfectamente el paso de una función a otra, es decir, mientras vemos la ficha de un contacto podemos crearle una cita directamente, mientras estamos viendo una cita podemos facturar o ver el historial completo del paciente.
- Se lleva un estricto control de usuarios, como emisión de informes para ejecutar los derechos de los pacientes.

¹ Sistema Integral y Distribuido de Citas.



El sistema "Concertar Cita Consular" realizado en el 2009. Está preparado para que una cita para optar a la nacionalidad española se pueda concertar vía web. (7) Para concertar una cita, el ciudadano debe realizar los siguientes pasos:

- Seleccionar la Oficina Consular.
- 2. Rellenar un formulario con los datos personales del solicitante. Ver (Anexo 2-Figura 1)
- Nombres y Apellidos
- Teléfono y correo electrónico
- Nombre de usuario
- Contraseña
- Repetir contraseña
- 3. Concertar Hora (Seleccionar fecha y hora para la cita): El solicitante podrá observar cuál es el primer día que tiene disponible para concertar su cita consular. Desde el calendario podrá cambiar de mes y seleccionar el día (casillas blancas) para observar qué horas hay disponibles. Ver (Anexo 2-Figura 2)
- 4. Datos de la Solicitud: Indica cuáles son las condiciones en las que se encuentra el solicitante para optar a la nacionalidad española. Ver (Anexo 2-Figura 3)
- 5. Confirmar Cita: Una vez realizados todos los pasos, al ciudadano se le presenta el resumen de su cita y deberá confirmarla. Ver (Anexo 2-Figura 4)

En el documento "Manual de Usuario Paquete del Centro de Personalización e Impresión de Documentos (CPDI) versión 1.0" se describen los procesos de Gestión de Cupos y Citas. (8) Este sistema proporciona las siguientes funcionalidades:

Cambio de Citas

Las personas al entrar en el portal de pasaporte para solicitar una cita le son dadas una planilla con sus datos básicos y el serial de solicitud. Si por cuestiones ajenas a la persona no es posible iniciarle el trámite para el día asignado y a consideración de los encargados, es posible cambiar la cita para otro día. También puede darse el caso de algún feriado, o algún día que no se pudo trabajar en la oficina, el sistema permite cambiarle las citas a una oficina seleccionada. Ver (Anexo 3-Figura 1)

Configurar horarios de oficinas

Los horarios de trabajo de las oficinas son configurables, al igual que los cupos asignados a ella. Para ello basta con ir al menú correspondiente, donde se mostrará un listado con las oficinas de trámites, al seleccionar alguna mostrará los horarios de atención y los cupos asignados.

Para configurar horarios es necesario seleccionar primero la oficina correspondiente, luego se selecciona el día al cual se le modificará el horario en caso de que no tenga ninguno asociado. Una vez modificado, en caso necesario, se indica la cantidad de cupos que tendrá. Ver (Anexo 3-Figura 2)



Configurar horarios de entrega

Los horarios de entrega son los dedicados a las personas con el trámite concluido y con el pasaporte listo para ser entregado. Para ello se selecciona a la oficina correspondiente y seguidamente se mostrarán los horarios de atención los cuales podrán ser modificados. Ver (Anexo 3-Figura 3)

Configurar estados de oficinas

Esta opción permite asignarle a una oficina los estados que atiende o quitárselos. Para ello se muestra un listado con las oficinas y al seleccionar alguna el sistema muestra los estados que atiende y los estados disponibles, permitiendo asignar o quitar estados en dependencia del caso. Ver (Anexo 3-Figura 4)

Configurar solicitudes por estado

Esta opción permite asignarle a un estado las solicitudes que tendrá para los diferentes días. Para ello se muestra un listado con los estados y al seleccionar alguno el sistema muestra las solicitudes asignadas, además del total de cupos y los cupos disponibles. Para modificar los cupos seleccione el día correspondiente y escriba la cantidad de solicitudes a asignar en dependencia de la cantidad disponible. Ver (Anexo 3-Figura 5)

El "Sistema de Atención Consular" brinda la opción de iniciar trámites y servicios consulares mediante una cita. Está diseñado para que el cliente pueda solicitar una cita para optar a la nacionalidad chilena y se haga vía web. (9) Para concertar una cita, el ciudadano puede seleccionar las siguientes opciones:

- 1. Ingresar Solicitud (el usuario debe seleccionar el tipo de solicitud a realizar). Ver (Anexo 4-Figura 1)
- 2. Llenar formulario con los datos solicitados (los datos mostrados son en dependencia del tipo de solicitud seleccionada). Ver (Anexo 4-Figura 2)
- 3. Historial Solicitudes. Ver (Anexo 4-Figura 3)
- 4. Modificar Mis Datos. Ver (Anexo 4-Figura 4)
- 5. Cambiar Clave.

1.3.2 Análisis Interno

La tesis "Módulo Citas del Sistema de Información Hospitalaria alas HIS" realizada por Yosmel Martínez Díaz Alejandro y Tarafa Guzmán en junio de 2009 plantea que los Sistemas de Información Hospitalaria tienen entre sus componentes principales un módulo capaz de automatizar todo el proceso de planificación y asignación de citas dentro de los hospitales. El área de citas de las instituciones hospitalarias maneja grandes volúmenes de información que se procesa de forma manual, salvo en algunos casos que emplean aplicaciones aisladas que generalmente son propietarias. Además, permiten la planificación de citas solo para un determinado servicio del hospital. Por estas razones se desarrolló el Módulo de Citas del Sistema de Información Hospitalaria alas HIS, con el objetivo de facilitar la gestión de



información en las áreas de las instituciones hospitalarias. (10) Este sistema trae consigo los siguientes procesos:

• Asignar en el servicio cita de primera²

Inicia cuando el técnico(a) de registros y estadísticas de salud de consulta externa accede a la opción "Asignar cita de primera", el sistema brinda la posibilidad de seleccionar especialidad, médico, fecha para citar al paciente. El técnico(a) selecciona la especialidad, el médico, la fecha y confirma la cita. El sistema crea la cita de primera y la tarjeta de cita.

Asignar en el servicio cita de control³

Inicia cuando el técnico(a) de registros y estadísticas de salud de consulta externa accede a la opción "Asignar cita de control", el sistema brinda la posibilidad de seleccionar especialidad, médico y fecha para citar al paciente. El técnico(a) selecciona la especialidad, el médico, la fecha y confirma la cita. El sistema crea la cita de control y la tarjeta de cita.

Buscar cita para triaje⁴ especializado desde el servicio

Inicia cuando el técnico(a) de registros y estadísticas de salud de consulta externa accede a la opción "Buscar Cita para triaje especializado", el sistema brinda la posibilidad de introducir criterios de búsqueda para localizar la cita. El técnico(a) introduce los datos que considera como criterios para realizar una búsqueda; el sistema busca y muestra las citas que cumplen con los criterios de búsqueda. El técnico(a) puede seleccionar la opción "Modificar o Eliminar una Cita para triaje especializado".

• Buscar cita para charla desde el servicio

Inicia cuando el técnico(a) de registros y estadísticas de salud de consulta externa accede a la opción "Buscar Cita para charla", el sistema brinda la posibilidad de introducir criterios de búsqueda para localizar la cita. El técnico(a) introduce los datos que considera como criterios para realizar una búsqueda; el sistema busca y muestra las citas que cumplen con los criterios de búsqueda. El técnico(a) puede seleccionar la opción "Modificar o Eliminar una Cita para charla".

Asignar cita de primera en la central de citas

Inicia cuando el técnico(a) de registros y estadísticas de salud de central de citas accede a la opción "Asignar cita de primera", el sistema brinda la posibilidad de seleccionar servicio, especialidad, médico, y fecha para citar al paciente. El técnico(a) selecciona el servicio, la especialidad, el médico, la fecha y confirma la cita. El sistema crea la cita de primera y la tarjeta de cita.

²Consulta que se le hace a un paciente que viene por primera vez a atenderse determinada patología.

³Consulta que se le hace a un paciente que viene a atenderse por una patología anteriormente diagnosticada en el mismo servicio.

⁴Consulta donde el paciente sin historia clínica lo valora el médico y canaliza la situación.



Buscar cita para triaje especializado desde la central de citas

Inicia cuando el técnico(a) de registros y estadísticas de salud de central de citas accede a la opción "Buscar Cita para triaje especializado", el sistema brinda la posibilidad de introducir criterios de búsqueda para localizar la cita. El técnico(a) introduce los datos que considera como criterios para realizar una búsqueda, el sistema busca y muestra las citas que cumplen con los criterios de búsqueda, el técnico(a) puede seleccionar la opción "Modificar o Eliminar una Cita para triaje especializado".

1.4 Análisis de los sistemas estudiados

Los sistemas de gestión de citas desarrollados en el mundo y en Cuba descritos anteriormente no se pueden utilizar pues están desarrollados única y exclusivamente para instalaciones específicas, además que son privativos en algunos casos y utilizan tecnologías muy costosas. De los sistemas de gestión de citas estudiados se seleccionaron funcionalidades, tecnologías y herramientas que posteriormente se utilizarán en la modelación y diseño del sistema propuesto por la presente investigación.

1.5 Tecnologías, metodologías y herramientas a utilizar

La informatización de la sociedad en los últimos años ha sido el motor impulsor del desarrollo de nuevas tecnologías, metodologías y herramientas para facilitar este propósito. En el ámbito mundial existen herramientas que permiten lograr en tiempo record el desarrollo de grandes sistemas que manipulan un amplio volumen de información. Además de posibilitar un alto grado de calidad gracias a las facilidades que implementan dichas herramientas.

En la actualidad para realizar el desarrollo de un *software* existen ciertos criterios a tener en cuenta como son los lenguajes de programación a utilizar, gestores de bases de datos, metodologías, entre otros. A continuación se presenta el resumen realizado durante la investigación y la propuesta tecnológica realizada por el proyecto Plataforma Modular de Identificación y Control de Acceso.

.NET Framework 4.0

El *Framework* .*Net* es una infraestructura sobre la que se reúne todo un conjunto de lenguajes y servicios que simplifican enormemente el desarrollo de aplicaciones, mediante la cual se ofrece un entorno de ejecución altamente distribuido, que permite crear aplicaciones robustas y escalables. (11)

Los principales componentes de este entorno son:

- Lenguajes de compilación
- Biblioteca de clases .Net
- CLR (Common Language Runtime)



A continuación se resumen las ventajas más importantes que proporciona .Net Framework 4.0:

- Código administrado: El CLR realiza un control automático del código para que este sea seguro, es decir, controla los recursos del sistema para que la aplicación se ejecute correctamente.
- Interoperabilidad multilenguaje: El código puede ser escrito en cualquier lenguaje compatible con .Net ya que siempre se compila en código intermedio (MSIL).
- Compilación just-in-time: El compilador JIT incluido en el Framework compila el código intermedio (MSIL) generando el código máquina propio de la plataforma. Se aumenta así el rendimiento de la aplicación al ser específico para cada plataforma.
- Garbage collector: El CLR proporciona un sistema automático de administración de memoria denominado recolector de basura (garbage collector). El CLR detecta cuándo el programa deja de utilizar la memoria y la libera automáticamente. De esta forma el programador no tiene por qué liberar la memoria de forma explícita aunque también sea posible hacerlo manualmente (mediante el método disponse() liberamos el objeto para que el recolector de basura lo elimine de memoria).
- Seguridad de acceso al código: Se puede especificar que una pieza de código tenga permisos de lectura de archivos pero no de escritura. Es posible aplicar distintos niveles de seguridad al código, de forma que se puede ejecutar código procedente de la web sin tener que preocuparse si esto va a estropear el sistema.
- **Despliegue:** Por medio de los ensamblados resulta mucho más fácil el desarrollo de aplicaciones distribuidas y el mantenimiento de las mismas. El *Framework* realiza esta tarea de forma automática mejorando el rendimiento y asegurando el funcionamiento correcto de todas las aplicaciones.

NHibernate 3.1.0

En el desarrollo de gran número de aplicaciones empresariales se hace necesario persistir la información manejada por el sistema en bases de datos. En este proceso se genera una gran cantidad de código repetitivo y que, además, es obligatorio (código *boilerplate*) para manejar las conexiones a la base de datos, generar consultas entre otros. Esto provoca que el código de las aplicaciones se vuelva engorroso y que los programadores se desconcentren de los problemas que realmente tienen que resolver de lógica del negocio por atender detalles de una tecnología en específico.

NHibernate es un marco que permite hablar de una base de datos relacional de una manera orientada a objetos. Se puede almacenar (o como también se suele decir, "persistir") los objetos de una base de datos y cargar los objetos de la base de datos más adelante. NHibernate genera las sentencias SQL necesarias para insertar, actualizar, eliminar y cargar datos. No es el único marco ORM para .NET, pero es probablemente el más maduro y rico de las características de todos. (12)



Lenguaje de programación

C# es el lenguaje de propósito general diseñado por *Microsoft* para ser utilizado, por lo que programar usando C# es mucho más sencillo e intuitivo que hacerlo con cualquiera de los otros lenguajes que existen. (13) Entre sus principales características se destacan:

- Sencillez: C# elimina elementos que otros lenguajes incluyen y que son innecesarios en .NET, por ejemplo: El código escrito en C# es auto contenido, lo que significa que no necesita de ficheros adicionales tales como ficheros de cabecera. El tamaño de los tipos de datos básicos es fijo e independiente del compilador.
- Orientación a componentes: La propia sintaxis de C# incluye elementos propios del diseño de componentes que otros lenguajes tienen que simular mediante construcciones más o menos complejas. Es decir, la sintaxis de C# permite definir plácidamente propiedades (similares a campos de acceso controlado), eventos (asociación controlada de funciones de respuesta a notificaciones) o atributos (información sobre un tipo o sus miembros).
- Eficiente: En C# todo el código incluye numerosas restricciones para asegurar su seguridad y no permite el uso de punteros. Sin embargo, y a diferencia de Java, en C# es posible saltarse dichas restricciones manipulando objetos a través de punteros. Para ello basta marcar regiones de código como inseguras y podrán usarse en ellas punteros de forma similar a como se hace en C++, lo que puede resultar vital para situaciones donde se necesite una eficiencia y velocidad de procesamiento muy grande.

ASP.NET

ASP.NET es un modelo de desarrollo *web* unificado que incluye los servicios necesarios para crear aplicaciones *web* empresariales con el código mínimo. Forma parte de .NET *Framework* y al codificar las aplicaciones ASP.NET tiene acceso a las clases en .NET *Framework*. El código de las aplicaciones puede escribirse en cualquier lenguaje compatible con el *Common Language Runtime* (CLR), entre ellos *Microsoft Visual Basic* y C#. Estos lenguajes permiten desarrollar aplicaciones ASP.NET que se benefician del *Common Language Runtime* (CLR), seguridad de tipos, herencia, entre otros. (14)

ASP.NET ofrece varias ventajas como son:

- Mejor rendimiento
- Compatibilidad con herramientas de primer nivel
- Eficacia y flexibilidad
- Simplicidad
- Facilidad de uso



- Escalabilidad y disponibilidad
- Posibilidad de personalización y extensibilidad
- Seguridad

Lenguaje de Modelado

Business Process Modeling Notation o BPMN (en español Notación para el Modelado de Procesos de Negocio) es una notación gráfica que describe la lógica de los pasos de un proceso de negocio. Ha sido especialmente diseñada para coordinar la secuencia de los procesos y los mensajes que fluyen entre los participantes de las diferentes actividades. (15)

La utilización de BPMN permite la realización de diagramas muy simples con un conjunto pequeño de elementos gráficos, donde la combinación de ellos da la oportunidad de realizar un Diagrama de Proceso de Negocio. Debe notarse que uno de los objetivos del desarrollo de BPMN es brindar un mecanismo simple para crear modelos de procesos y al mismo tiempo que sea posible gestionar la complejidad inherente que puedan presentar. El método elegido para manejar estos dos conflictivos elementos fue organizar los aspectos gráficos de la notación en categorías específicas. Dentro de las categorías básicas de elementos, se puede añadir información y variaciones adicionales para dar soporte a los requerimientos complejos sin cambiar dramáticamente el flujo básico del diagrama.

Para definir el lenguaje de modelado a utilizar se realizó un análisis entre las características de UML (*Unified Modeling Language* cuyo significado en español es Lenguaje Unificado de Modelado) y BPMN, evaluando la medida en que podía satisfacer las necesidades del sistema, con lo cual se llegó a las siguientes conclusiones:

Desventajas de UML:

- UML no ha sido diseñado para modelar procesos de negocio, por lo que no está orientado a lo que necesita el experto en el dominio del negocio.
- Predispone un enfoque orientado a objetos lo que puede contradecir un enfoque orientado al negocio.
- UML suele estar más orientado a los arquitectos de sistemas y diseñadores de software: Está pensado para un público eminentemente técnico. (16)

Ventajas de BPMN:

- Considera un único diagrama para la representación de los procesos.
- Pensado para ser asignado con naturalidad a los lenguajes de ejecución.
- El estilo es similar a un diagrama de flujo que hace que sea amigable y familiar para los usuarios del negocio.



• Es independiente de cualquier metodología de modelado de procesos.

BPMN ha llegado para dar solución a una de las necesidades más importantes para las empresas en la actualidad, se trata del modelado de procesos de negocio que tiene un gran impacto en la competitividad y desarrollo de la misma.

Metodología de desarrollo

La metodología a utilizar para el desarrollo del sistema es FDD (*Feature Driven Development*), la cual es ágil y promueve un desarrollo basado en funcionalidades, entre sus características más importantes se encuentran: (17)

- Está pensada para proyectos con tiempo de desarrollo relativamente cortos (menos de un año). Se basa en un proceso iterativo con ciclos cortos que producen un software funcional que el cliente y la dirección de la empresa pueden ver y monitorizar.
- Se preocupa por la calidad, por lo que incluye un monitoreo constante del proyecto.
- Se obtienen resultados periódicos y tangibles.
- El proceso consta de cinco pasos secuenciales durante los cuales se diseña y se construye el sistema:
 - ✓ Desarrollo de un modelo global
 - ✓ Construcción de una lista de funcionalidades
 - ✓ Planeación por funcionalidad
 - ✓ Diseño por funcionalidad
 - ✓ Construcción por funcionalidad
- Se concentra en las fases de diseño y construcción.

FDD define una serie de roles claves, de soporte y adicionales que intervienen en el proceso de elaboración del sistema, cuyas funciones se mencionan a continuación:

Roles claves:

- **Project Manager / Director del Proyecto:** Líder administrativo y financiero del proyecto, protege al equipo de situaciones externas.
- Chief Architect / Arquitecto jefe: Diseño global del sistema, ejecución de todas las etapas.
- **Development Manager / Director de desarrollo:** Lleva diariamente las actividades de desarrollo, resuelve conflictos en el equipo y problemas referentes a recursos.
- Chief Programmer / Programador jefe: Analiza los requerimientos, diseña el proyecto y selecciona las funcionalidades a desarrollar de la última fase del FDD.



- Class Owner / Propietario de clases: Responsable del desarrollo de las clases que se le asignaron como propias. Participa en la decisión de que clase será incluida en la lista de funcionalidades de la próxima iteración.
- Expertos de dominio: Puede ser un usuario, un cliente, analista o una mezcla de estos. Poseen el conocimiento de los requerimientos del sistema, pasa el conocimiento a los desarrolladores para que se asegure la entrega de un sistema completo.

Roles de soporte:

- Domain Manager / Director de dominio: Lidera al grupo de expertos del dominio, resuelve sus diferencias de opinión concernientes a los requerimientos del sistema.
- Release Manager / Director de liberaciones: Controla el avance del proceso mediante la revisión de los reportes del programador jefe. Reporta resultados obtenidos semanalmente al gerente y al cliente donde incluye el porcentaje de avance de cada funcionalidad.
- System Administrator / Administrador del sistema: Configura, administra y repara los servidores, estaciones de trabajo y equipos de desarrollo y testeo utilizados por el equipo.

Roles adicionales:

- **Tester / Probador:** Verifica que el sistema recién creado cumpla con los requerimientos del cliente, puede llegar a ser una persona independiente del equipo del proyecto.
- Technical Writer / Escritores de documentos técnicos: Prepara la documentación para los usuarios, que pueden formar parte o no del equipo del proyecto.

En cada una de las fases de FDD, los diferentes roles realizan las funciones según les corresponde. Las fases son: (18)

- 1. Desarrollo de un modelo global: Los expertos del dominio presentan un tutorial inicial de alto nivel sobre el alcance del sistema y su contexto. A continuación, con la participación de los desarrolladores, construyen el esqueleto de un primer modelo del sistema bajo la tutela del arquitecto jefe. Luego, el dominio es dividido en distintas áreas y a cada subgrupo se le asigna un área de dominio a desarrollar. Una vez finalizada cada área, el grupo se reúne para realizar un modelo global en base a todas las alternativas.
- 2. **Construcción de una lista de funcionalidades:** El equipo identifica las funcionalidades, las agrupa y las prioriza. En iteraciones subsecuentes del proceso, el equipo se divide en subgrupos que se especializan en áreas relacionadas a las funcionalidades.



- 3. **Planeación por funcionalidad:** En base a la lista de funcionalidades de la etapa anterior, el director del proyecto, el director de desarrollo y el programador jefe establecen hitos, además, crean un cronograma de diseño y construcción.
- 4. Diseño por funcionalidad: El programador jefe toma la próxima funcionalidad a ser desarrollada, identifica las clases involucradas y contacta al propietario correspondiente, se hace una descripción de la clase y sus métodos.
- 5. **Construcción por funcionalidad:** En esta etapa cada propietario de clases construye los métodos para las funcionalidades y realiza la prueba de unidad a cada una de las clases. A su vez, se inspecciona el código y el propietario chequea el repositorio. Seguidamente se realiza una construcción principal en la cual se integra la funcionalidad implementada.

FDD, permite dejar satisfechos a los desarrolladores, gerentes y clientes sin afectar el proyecto, esto se debe a su buen manejo de las actividades, la disminución del riesgo del proyecto y el aseguramiento de la calidad que ofrece, respectivamente. (19)

IDE Microsoft Visual Studio .NET 2010

Visual Studio 2010 Professional es un entorno de desarrollo integrado (IDE, por sus siglas en inglés) para sistemas operativos Windows. Soporta varios lenguajes de programación tales como Visual C++, Visual C#, Visual J#, y Visual Basic .NET, al igual que entornos de desarrollo web como ASP.NET. Aunque actualmente se han desarrollado las extensiones necesarias para muchos otros. Visual Studio permite a los desarrolladores crear aplicaciones, sitios y aplicaciones web, así como servicios web en cualquier entorno que soporte la plataforma .NET. Así se pueden crear aplicaciones que se intercomuniquen entre estaciones de trabajo, páginas web y dispositivos móviles. Visual Studio 2010 Professional es la herramienta esencial para las personas que realizan tareas de desarrollo básico. Simplifica la compilación, la depuración y el despliegue de las aplicaciones en una variedad de plataformas incluyendo SharePoint. También viene con el soporte integrado para el desarrollo con pruebas y con las herramientas de depuración que ayudan a garantizar unas soluciones de alta calidad. (20)

AxureRP Pro 5.5

AxureRP es una aplicación ideal para crear prototipos y especificaciones muy precisas para páginas web. Es una herramienta especializada en la tarea, cuenta con todo lo que se puede necesitar para crear los prototipos de forma más eficiente. AxureRP permite componer la página web visualmente, añadiendo, quitando y modificando los elementos con suma facilidad demostrando su grado de especialización en las anotaciones. En este punto, permite especificar el estado de cada elemento (Propuesto, Aceptado, Incorporado), el beneficio esperado (Crítico, Importante, Útil), el riesgo, la estabilidad, a quién va dirigido y



a quién se le asignará la tarea. Es una herramienta imprescindible si el trabajo consiste en hacer prototipos. (21)

Visual Paradigm 8.0

Es una herramienta UML profesional que soporta el ciclo de vida completo del desarrollo de *software*: análisis y diseño orientados a objetos, construcción, pruebas y despliegue. El *software* de modelado UML ayuda a una más rápida construcción de aplicaciones de calidad, mejores y a un menor coste. Permite dibujar todos los tipos de diagramas de clases, código inverso, generar código desde diagramas y generar documentación. La herramienta UML CASE ⁵, proporciona además abundantes tutoriales de UML, demostraciones interactivas de UML y proyectos UML. (22)

PostgreSQL 9.1

PostgreSQL es un sistema de gestión de bases de datos con su código fuente disponible libremente. Es el sistema de gestión de bases de datos de código abierto más potente del mercado. PostgreSQL utiliza un modelo cliente/servidor y usa multiprocesos en vez de multihilos para garantizar la estabilidad del sistema. Un fallo en uno de los procesos no afectará el resto y el sistema continuará funcionando. (23)

A continuación se enumeran las principales características de este gestor de bases de datos:

- Implementación del estándar SQL92/SQL99.
- Soporta distintos tipos de datos: Además del soporte para los tipos base, también soporta datos de tipo fecha, monetarios, elementos gráficos, datos sobre redes (MAC, IP) y cadenas de bits. También permite la creación de tipos propios.
- Incorpora una estructura de datos *array*.
- Incorpora funciones de diversa índole: manejo de fechas, geométricas y orientadas a operaciones con redes.
- Permite la declaración de funciones propias, así como la definición de disparadores.
- Soporta el uso de índices, reglas y vistas.
- Incluye herencia entre tablas (aunque no entre objetos, ya que no existen), por lo que a este gestor de bases de datos se le incluye entre los gestores objeto-relacionales.
- Permite la gestión de diferentes usuarios, como también los permisos asignados a cada uno de ellos.

Ventajas

⁵ Computer-Aided Software Engineering



- Diseñado para ambientes de alto volumen: PostgreSQL usa una estrategia de almacenamiento de filas para conseguir una mejor respuesta en ambientes de grandes volúmenes. Los principales proveedores de sistemas de bases de datos comerciales usan también esta tecnología, por las mismas razones.
- Herramientas gráficas de diseño y administración de BD: Existen varias herramientas gráficas de alta calidad para administrar las bases de datos (pgAdmin, pgAccess) y para hacer diseño de bases de datos (Tora, Data Architect).
- Instalación Ilimitada: Con *PostgreSQL*, nadie puede demandarlo por violar acuerdos de licencia, puesto que no hay costo asociado a la licencia del *software*.
- Ahorros considerables en costos de operación: PostgreSQL ha sido diseñado y creado para tener un mantenimiento y ajuste mucho menor que otros productos, conservando todas las características, estabilidad y rendimiento.
- Estabilidad y Confiabilidad Legendarias: Es extremadamente común que compañías reporten que PostgreSQL nunca ha presentado caídas en varios años de operación de alta actividad.



1.6 Conclusiones

A lo largo del capítulo que aquí concluye se han abordado conceptos asociados a la gestión de citas, permitiendo una mejor comprensión del objeto de estudio. La fundamentación de las técnicas, herramientas y características de los sistemas de gestión de citas investigados demostró que existen soluciones similares a la requerida por el departamento de Identificación, las cuales son muy costosas y no se pueden utilizar pues están desarrolladas única y exclusivamente para instalaciones específicas, sin embargo poseen funcionalidades como: Gestionar Cita, Solicitar Cita, entre otras, que sirven de base para el sistema a desarrollar.

El análisis de las diferentes tecnologías, metodologías y herramientas según las necesidades de la solución determinó la utilización de la metodología FDD Ágil, como lenguaje de modelado BPMN, *Visual Paradigm* 8.0 como herramienta de modelado y *Postgre*SQL 9.1 como SGBD. Como tecnología para el mapeo de objetos N*Hibernate* 3.1.0 y el lenguaje de programación C# usando el IDE de desarrollo Visual Estudio 2010.



Capítulo 2: Características del sistema

2.1 Introducción

Cuando se define el modelo de procesos del negocio se describe cada una de las entidades que intervienen en el proceso de gestión de citas en aras de lograr un mayor entendimiento del mismo. A partir de este modelo se logran delimitar las funcionalidades que se automatizarán, las mismas se agrupan y clasifican con el objetivo de lograr un cronograma eficiente que permita diseñar a través de iteraciones las funcionalidades del sistema. Al presentarse la descripción de los requisitos funcionales y no funcionales que el sistema debe cumplir se obtiene una concepción general del sistema a implementar.

2.2 Propuesta del sistema

De acuerdo con las investigaciones realizadas y luego de materializar un profundo análisis del objeto de estudio, se ha concebido implementar un Sistema de Gestión de Citas para la oficina de trámites de identificación de la Universidad de las Ciencias Informáticas con el objetivo de organizar el flujo de personas que necesitará el servicio de dicha entidad. Con el fin de cumplir los objetivos planteados, el sistema debe poseer dos niveles de acceso: el administrador del sistema que sería el usuario encargado de gestionar toda la información referente a los módulos de Administración, Configuración y Reportes y el cliente que gestiona la información concerniente al módulo Gestionar Citas. El sistema es una solución Cliente-Servidor que debe entrar en función desde que la persona solicita el servicio por cualquiera de las vías (dirigirse a la oficina, vía correo electrónico, vía telefónica, acceder al portal). Es imprescindible además que no solamente los solicitantes del servicio como principales beneficiarios de este sistema, noten una mejoría importante en los procesos del negocio, sino que además para los trabajadores y los demás usuarios del software, sea una ventaja su instalación y puesta en práctica. La propuesta de solución proporcionará ventajas como: eliminará la pérdida de tiempo para las personas en espera del documento, brindará un mejor aprovechamiento para tramitar documentos y posibilitará satisfacer al cliente. Para lograr esto, los requisitos funcionales se han capturado partiendo de la necesidad real de la Universidad.

2.3 Arquitectura propuesta

La arquitectura de *software* es el diseño de más alto nivel de un sistema describiendo cada uno de los componentes que lo integran así como la comunicación entre los mismos. Se establecen los fundamentos para que analistas, diseñadores, programadores trabajen en una línea común que permita alcanzar los objetivos del sistema. El sistema se encuentra desarrollado sobre la plataforma .Net, en su versión 4.0, es una solución Cliente-Servidor. El servidor de aplicaciones *Internet Information Server* 7.0 aloja la



aplicación haciendo uso de diferentes tecnologías como: *NHibernate* para mapear los objetos desde una aplicación .Net, entre otros.

El sistema en su vista más abstracta es una solución Cliente-Servidor que define la relación entre dos aplicaciones en las cuales una de ellas (Cliente) envía peticiones a la otra (Servidor) y este último le envía las respuestas. Los principales componentes del sistema serian: un conjunto de servidores locales que brindan servicios a otras aplicaciones, un conjunto de clientes que realizan peticiones a los servidores y una red que permite la conexión entre los servidores y clientes.

El estilo arquitectónico en capas se basa en una distribución jerárquica de los roles y las responsabilidades para proporcionar una división efectiva de los problemas a resolver. Este estilo permite asignar correctamente las funcionalidades a cada capa, pudiéndose reutilizar las capas inferiores que no tengan dependencias con las superiores, proveyendo un desacople entre las capas ya que la comunicación entre las mismas está basada en la abstracción, evitando que los cambios en una de ellas afecte directamente al resto.

El sistema es una solución Cliente-Servidor, compuesta por capas bien definidas y diseñadas con el objetivo de delegar responsabilidades como se muestra en el Anexo 5.

El sistema se encuentra lógicamente dividido en 4 capas definiendo claramente las responsabilidades de cada una, permitiendo reducir el acoplamiento y aumentar la reutilización de las mismas. Esta vista permite la realización de cambios en las capas sin realizar grandes cambios en las demás. La comunicación entre las capas se realiza a nivel de interfaces permitiendo trabajar de manera transparente a las instancias reales. Cada capa está integrada por un conjunto de componentes que encapsulan la mayor parte del comportamiento y escenarios en tiempo de desarrollo. Esto apoyado por especialistas en cada uno de estos componentes le da al desarrollador las herramientas y medios necesarios para la implementación del proceso correspondiente, agilizando el tiempo de desarrollo y disminuyendo las variables de aprendizaje.

Capa de Presentación: Es la capa donde el sistema interactúa con el usuario, haciendo uso de varias tecnologías para la validación de los datos de entrada así como el uso de componentes. En esta capa se encuentran todas las interfaces que serán mostradas a los usuarios, donde para su correcto funcionamiento se hace uso de código *JavaScript*, integrando los componentes de *JQuery*, así como archivos CSS que contienen los estilos de la aplicación.

Capítulo 2 CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA

Capa de Negocio: Es la capa que encapsula la lógica del sistema, compuesta por clases que manejan las entidades y que valiéndose de la capa de acceso a datos da respuesta a las funcionalidades requeridas para mostrarle correctamente las interfaces al usuario a través la capa de presentación.

Capa de Acceso a Datos: Es el componente que da soporte a las funcionalidades de la capa de negocio que se encuentran relacionadas con la fuente de datos. En esta capa se encuentra el ORM (*NHibernate*), herramienta que tiene como objetivo principal mapear los objetos desde una aplicación .Net a una base de datos relacional. La principal función de esta capa es realizar una implementación de las funcionalidades definidas en las interfaces de la capa de negocio y al mismo tiempo trabajar directamente con la fuente de datos.

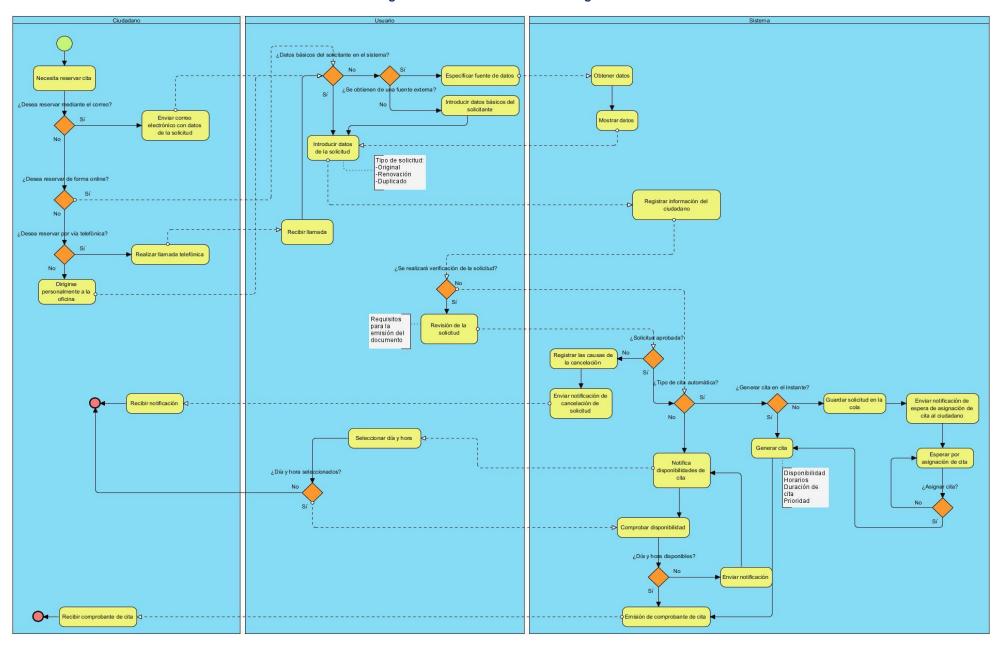
Capa de Entidades: Contiene las clases entidades del subsistema que se gestionan en la aplicación, persisten en la base de datos y se muestran en la presentación.

Base de datos: Está constituida por todo el conjunto de tablas y procedimientos que permiten el almacenamiento de la información recolectada y procesada por los procesos. Se encuentra divida en varias vistas que separan las gestión de los procesos de los datos de negocio y la información de soporte.

2.4 Modelo de Procesos de Negocio

Luego de verificar la no existencia de un proceso de gestión de citas en la oficina de trámites de identificación de la Universidad de las Ciencias Informáticas, se realiza una propuesta del flujo de actividades, a través de la modelación del proceso de gestión de citas para lograr un completo entendimiento del negocio. La Figura 1 muestra el diagrama general del proceso de gestión de citas.

Figura 1: Modelo de Procesos de Negocio



2.4.1 Descripción de las actividades del sistema

Para lograr un entendimiento claro y detallado del flujo de acciones que se llevan a cabo para gestionar las citas, se realiza la descripción de cada una de las actividades que conforman el proceso. La Tabla 6 muestra el flujo de actividades que se lleva a cabo.

Tabla 6: Descripción de las actividades de los procesos de gestión de citas

Actividad	Descripción	Responsable	Entrada	Salida
Necesita reservar cita.	El ciudadano necesita reservar una cita.	ciudadano	Necesidad de obtener el documento de identificación.	El ciudadano utiliza una de las vías para realizar la reservación.
Dirigirse personalmente a la oficina.	El ciudadano se dirige a la oficina donde será atendido por un usuario autorizado en el sistema a registrar una solicitud.	ciudadano	Necesidad de obtener el documento de Identificación.	Se dirige personalmente a la oficina.
Introducir datos de la solicitud.	Una vez que el usuario autorizado a registrar una solicitud en el sistema tiene los datos necesarios, procede a introducirlos en la aplicación.	usuario	Ciudadano en contacto con el usuario.	Datos de la solicitud introducidos en el sistema.
Registrar información del ciudadano.	El sistema registra los datos de la solicitud introducidos por el usuario, realizando las validaciones necesarias en cada campo a introducir.	sistema	Datos de la solicitud introducidos en el sistema.	Datos de la solicitud registrados en el sistema.
Revisión de la solicitud.	El usuario responsable por las solicitudes verifica que según los datos de la solicitud, el ciudadano cumple con los requisitos necesarios de la institución para la emisión del documento, verificando además que todos los datos estén correctos.	usuario	Datos de la solicitud registrados en el sistema.	Solicitud revisada.
Notifica disponibilidad de cita.	En el caso de que la solicitud sea aprobada el sistema notifica las disponibilidades existentes para reservar citas.	sistema	Solicitud revisada.	Disponibilidades de días y horas.
Seleccionar día y hora.	El usuario selecciona el día y la hora de las disponibilidades mostradas.	usuario	Disponibilidad de horas y días.	Día y hora seleccionado por el usuario.
Comprobar disponibilidad.	El sistema verifica nuevamente que esté disponible la fecha y hora que el ciudadano seleccionó, para evitar que otra persona en el mismo instante de tiempo haya reservado para el mismo día y hora.	sistema	Día y hora seleccionado por el usuario.	Disponibilidad comprobada.
Emisión del comprobante de	El sistema emite al ciudadano un comprobante de cita donde queda	sistema	Disponibilidad comprobada.	Comprobante de cita emitido por el sistema.

cita.	reflejado el día y la hora en que debe presentarse en la oficina.			
Recibe comprobante de cita.	El ciudadano recibe el comprobante emitido por el sistema.	ciudadano	Comprobante de cita emitido por el sistema.	Comprobante de cita recibido por el ciudadano.
Realizar llamada telefónica.	El ciudadano realiza una llamada telefónica a una persona que es usuario del sistema.	ciudadano	Se dirige hacia un teléfono para realizar la llamada telefónica.	Llamada realizada.
Recibir llamada.	El usuario recibe la llamada realizada por el ciudadano.	usuario	Llamada telefónica realizada por el ciudadano.	Ciudadano en contacto con el usuario.
Enviar correo electrónico con datos de la solicitud.	El ciudadano envía un correo electrónico con sus datos.	ciudadano	Necesidad de obtener el documento de identificación.	Correo electrónico enviado con los datos de la solicitud.
Introducir datos básicos del solicitante.	El usuario introduce los datos básicos del ciudadano, en caso de no tenerlos en el sistema se registran los mismos.	usuario	Ciudadano en contacto con el usuario.	Datos básicos del ciudadano introducidos en el sistema.
El sistema genera la cita automáticamente en el instante en que es registrada y aprobada en caso de que se realice revisión de la solicitud.		sistema	Solicitud registrada en el sistema.	Cita generada por el sistema.
Guardar solicitud en la cola.	El sistema al no generar la cita en el instante guarda la solicitud en una cola.	sistema	Solicitud registrada en el sistema.	Solicitud guardada en la cola.
Esperar por asignación de cita.	El sistema asigna la cita según estime conveniente.	sistema	Solicitud guardada en la cola.	El sistema en espera de que se ejecute la acción que le indica que puede comenzar a generar las citas que están en la cola.
Enviar notificación.	El sistema envía una notificación al usuario indicando que la selección del día y la hora ya no está disponible.	sistema	Disponibilidad comprobada.	Notificación enviada.

2.5 Especificación de los requisitos de software

Lo más importante a la hora de crear un producto de *software* es obtener los requisitos o el análisis de los requisitos. Los clientes suelen tener una idea más bien abstracta del resultado final, pero no sobre las funciones que debería cumplir el *software*. Especificar los requisitos ayuda a los ingenieros a entender mejor el problema en cuya solución trabajarán. Los requisitos se pueden agrupar en: requisitos funcionales y requisitos no funcionales.

2.5.1 Requisitos funcionales

Una vez realizado el análisis del modelo de procesos de negocio con BPMN del Sistema de Gestión de Citas para la oficina de trámites de identificación de la Universidad de las Ciencias Informáticas, fueron definidas las actividades que conforman el objeto de automatización, o sea, la base para definir los requisitos funcionales del sistema.

- RF1 Registrar datos básicos del solicitante.
- RF2 Registrar datos de la solicitud.
- RF3 Mostrar solicitud.
- RF4 Verificar solicitud.
- RF5 Registrar cancelación de una solicitud.
 - 5.1 Modificar el estado de la solicitud a "Resuelta".
- RF6 Mostrar disponibilidades de cita.
- RF7 Permitir seleccionar día y hora.
- RF8 Comprobar disponibilidad.
- RF9 Guardar solicitud en la cola.
- RF10 Generar cita.
- RF11 Emitir comprobante de cita.
- RF12 Cancelar cita.

RF13 Registrar información para generar cita automática.

- Tipos de documentos
- Tipo de cita
- Días no laborables
- Duración de la cita

RF14 Generar reportes.

Mostrar reportes por día

2.5.2 Requisitos no funcionales

Ambiente

Estaciones Clientes

Hardware: PC Pentium 4 a 1 GHz o superior, mínimo 512 MB de RAM.

Software: Cualquiera de los siguientes navegadores web: Mozilla Firefox v17.0 o superior, Internet Explorer v8 o superior, Google Chrone v20.0 o superior.

Otras: Local climatizado de ser posible.

Estaciones de Servidores

Hardware: PC Pentium 4 a 2 GHz o superior, mínimo 2 GB de RAM, 250 GB o superior de disco duro.

Software: Sistema Operativo Windows Server 2008 R2 con SP2, antivirus actualizado, Microsoft .Net framework v4.0, IIS 7.5 y PostgreSQL 9.1.

Otras: Climatizado obligatoriamente.

Usabilidad

- RnF1. El sistema podrá ser utilizado por cualquier usuario con las siguientes características:
 - a) Conocimientos básicos relativos al uso de una computadora.
 - b) Conocimientos básicos del sistema operativo Windows.
 - c) Conocimientos sólidos relativos a los procesos de negocio acorde al rol que desempeñe.
- RnF2. El sistema será distribuido en idioma español.
- RnF3. Los términos utilizados se establecerán acorde al negocio correspondiente para facilitar la comprensión de la herramienta de trabajo.
- RnF4. El sistema poseerá estructura y diseño homogéneos en todas sus pantallas, que facilite la navegación.
 - a) Menús laterales y desplegables que permitan el acceso rápido a la información.

Fiabilidad

- RnF5. El sistema debe estar disponible las 24 horas del día los 7 días de la semana realizándose copias de seguridad semanalmente tanto de la aplicación como de la base de datos.
- RnF6. El tiempo medio entre fallos no debe ser superior a 1 hora.
- RnF7. El sistema estará 1 hora fuera de operación luego de haber fallado 3 veces.

• Eficiencia

- RnF8. El sistema debe ser capaz de soportar una cantidad escalable de peticiones y dar respuestas efectivas y rápidas.
- RnF9. El sistema debe hacer un uso eficiente de los recursos de *hardware* donde se encuentre desplegado.

• Restricciones de diseño

RnF10. Plataforma de desarrollo .NET 4.0 utilizando Visual Studio Ultimate 2010.

- RnF11. Biblioteca *jQuery* 1.7.2.
- RnF12. El subsistema de identificación y gestión de citas utilizará ASP.NET *Web Forms* 4.0. Para el acceso a datos se utilizará el ORM *NHibernate* 3.1.0.

Interfaz

RnF13. El sistema dispondrá de un diseño ameno e intuitivo acorde las características de la institución.

2.6 Descripción de las funcionalidades

La metodología FDD plantea que los requisitos funcionales del sistema se deben dividir en subconjuntos, agrupándolos según la afinidad y dependencia que exista entre ellos. Luego se describen estos requisitos detalladamente con el objetivo de definir paso a paso las acciones que deben seguir los desarrolladores, para garantizar una mayor coherencia de la aplicación con las expectativas del cliente.

La Tabla 7 muestra la descripción detallada de la funcionalidad "gestionar citas", el resto de las descripciones se pueden ver en el Anexo 6.

Tabla 7: Descripción de la funcionalidad "gestionar citas"

Precondiciones	El usuario debe estar autenticado en el sistema con el rol solicitante.		
Funcionalidades tratadas	RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF6, RF7, RF8, RF9, RF11.		
Conceptos tratados	Cita, Solicitud, Trámite, Notificación.		
Descripción básica	El sistema muestra un menú lateral izquierdo con las siguientes opciones:		
	Autenticación		
	• Reportes		
	Administración		
	Configuración		
	Gestión		
	2. Luego de autenticarse el usuario, el sistema muestra por defecto la interfaz principal		
	dónde se encuentran información general del sistema.		
	3. Si el solicitante selecciona la opción "Gestión", el sistema despliega una lista con las		
	siguientes pestañas:		
	Gestión de citas		
	Insertar cita		
	3.1 Si el usuario selecciona la opción "Insertar cita", el sistema muestra una interfaz		
	donde se encuentran los siguientes campos para ser llenados:		
	Cita personal (El sistema carga los datos del usuario autenticado)		
	Cita a terceros (El sistema muestra una opción para buscar a la persona a quien se		

le hace la solicitud)

3.1.1 Si el usuario selecciona "Cita a terceros", el sistema brinda la posibilidad de buscar a la persona por el carnet de identidad, al dar click en el botón: Aceptar el sistema llena todos los datos pertenecientes a ese solicitante.

Datos Personales

- Nombre
- Apellidos
- Identificador

Datos de la solicitud:

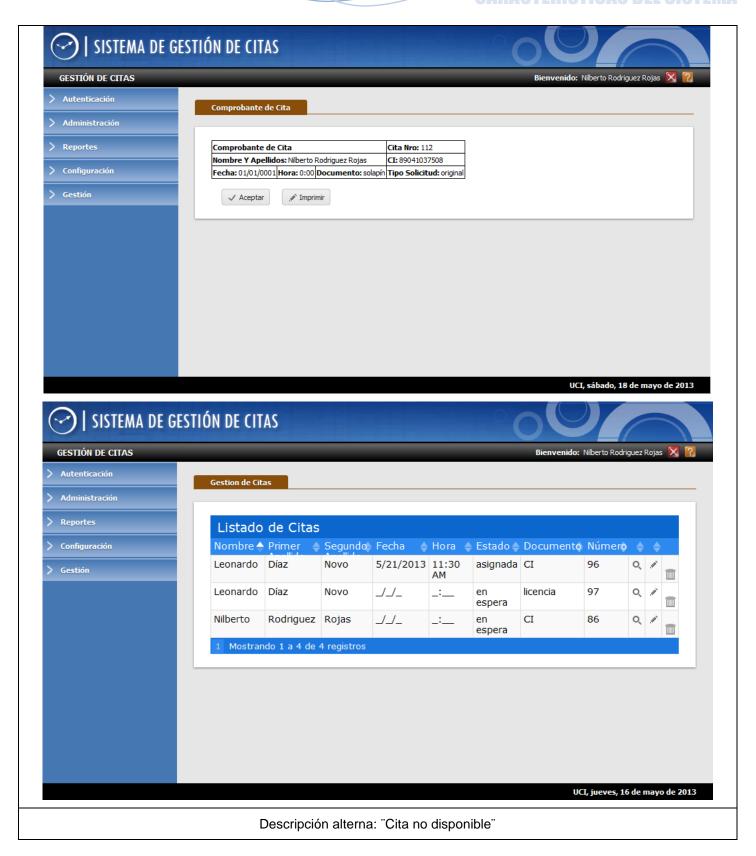
- Tipo de solicitud (Original, Renovación, Duplicado)
- Tipo de documento
- Clasificación
- Almanaque para seleccionar la fecha
- Hora
- 3.1.2 El usuario selecciona una de las dos formas de generar la fecha:
- · Seleccionar fecha
- · Generar fecha
- 3.1.3 Si el usuario escoge "Seleccionar fecha", el sistema muestra los campos para la selección de fecha y hora, notificando su disponibilidad.
- 3.1.4 Si el usuario selecciona "Generar fecha", el sistema le asigna una fecha según la configuración de la cita.
- 3.1.5 El usuario da click en el botón: Aceptar.
- 3.1.6 El sistema verifica nuevamente la disponibilidad de fecha y hora que seleccionó el usuario.
- 3.1.7 En caso de existir aun la disponibilidad, el sistema registra la cita. (En caso contrario ver "Descripción alterna: Cita no disponible")
- 3.1.8 Una vez insertada la cita, el sistema verifica la solicitud para su aprobación o cancelación, en caso de que sea aprobada o cancelada el sistema lo notifica.
- 3.1.7 En caso de ser aprobada, el sistema muestra la interfaz "Comprobante de Cita" con todos los datos de la cita asignada como son:
 - Nombre
 - Solapín
 - Fecha
 - Hora
 - Documento
 - · Tipo de solicitud
 - Número de cita

- 3.1.8 El usuario tiene la opción de imprimir el comprobante de cita.
- 3.2 Si el solicitante selecciona la opción "Gestión de citas", el sistema muestra una interfaz con un listado de las citas realizadas por el usuario autenticado y las siguientes opciones:
 - Modificar cita
 - Ver detalles
 - Cancelar cita
- 3.2.1 Si el usuario selecciona la opción "Modificar cita", el sistema muestra la fecha y la hora de la cita seleccionada de forma editables, para que el usuario los pueda actualizar.
- 3.2.2 Si el usuario selecciona la opción "Cancelar cita", el sistema cancela la cita reservada y deja el día y hora correspondientes como disponibles.
- 3.2.3 Si el usuario selecciona la opción "Ver detalles", el sistema muestra el comprobante correspondiente a esa cita.

Prototipos



Capítulo 2 CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA



	3.1.5 En caso de no existir disponibilidad el sistema muestra un mensaje indicando "El día y hora seleccionados ya no están disponibles, por favor seleccione nuevamente su cita".
Validaciones	 El usuario debe estar autenticado en el sistema y no debe tener otra cita creada. Los datos introducidos por el usuario deben estar correctos. La fecha y hora seleccionada por el usuario deben estar disponibles.
Postcondiciones	Queda asignada la cita o denegada la solicitud por el Sistema de Gestión de Citas.

2.7 Clasificación de las funcionalidades

Luego de obtener las funcionalidades definidas y agrupadas, se continúa a clasificarlas en críticas y secundarias. Las críticas constituyen las funcionalidades de mayor impacto en el negocio por lo que son las primeras en ser diseñadas y construidas en cada iteración de desarrollo. Seguidamente se desarrollan las funcionalidades secundarias las cuales sirven al flujo principal del proceso. La Tabla 8 muestra la clasificación de las funcionalidades del Sistema de Gestión de Citas.

Tabla 8: Clasificación de las funcionalidades

Módulo	Funcionalidad	Clasificación
	Registrar datos básicos del solicitante.	Crítica
	Registrar datos de la solicitud.	Crítica
	Mostrar solicitud.	Secundaria
	Verificar solicitud.	Crítica
	Registrar cancelación de una solicitud.	Crítica
	Mostrar disponibilidades de cita.	Crítica
Sistema de	Permitir seleccionar día y hora.	Crítica
Gestión de Citas	Comprobar disponibilidad.	Crítica
	Guardar solicitud en la cola.	Secundaria
	Generar cita.	Secundaria
	Emitir comprobante de cita.	Crítica
	Cancelar cita.	Crítica
	Registrar información para generar cita automática.	Secundaria
	Generar reportes.	Secundaria

2.8 Planeación de las iteraciones

Una vez definida la lista de funcionalidades de la etapa anterior, se crea un cronograma de diseño y construcción. La Tabla 9 muestra el cronograma para el desarrollo de las funcionalidades del proceso de gestión de citas.

Tabla 9: Cronograma de diseño y construcción

		Fecha de ejecución	
Módulo	Funcionalidad	Diseño de la funcionalidad	Construcción de la funcionalidad
	Registrar datos básicos del solicitante.	09/01/13 - 12/01/13	13/01/13 - 16/01/13
	Registrar datos de la solicitud.	09/01/13 - 12/01/13	13/01/13 - 16/01/13
	Mostrar solicitud.	09/01/13 - 12/01/13	13/01/13 - 16/01/13
	Verificar solicitud.	09/01/13 - 12/01/13	13/01/13 - 16/01/13
	Registrar cancelación de una solicitud.	20/01/13 - 2/02/13	3/02/13 - 13/02/13
	Mostrar disponibilidades de cita.	20/01/13 - 2/02/13	3/02/13 - 13/02/13
Sistema de Gestión de	Permitir seleccionar día y hora.	20/01/13 - 2/02/13	3/02/13 - 13/02/13
Citas	Comprobar disponibilidad.	15/02/13 - 24/02/13	25/02/13 - 05/03/13
	Guardar solicitud en la cola.	15/02/13 - 24/02/13	25/02/13 - 05/03/13
	Generar cita.	15/02/13 - 24/02/13	25/02/13 - 05/03/13
	Emitir comprobante de cita.	10/03/13 - 18/03/13	27/03/13 - 30/04/13
	Cancelar cita.	10/03/13 - 18/03/13	27/03/13 - 30/04/13
	Registrar información para generar cita automática.	10/03/13 - 18/03/13	27/03/13 - 30/04/13
	Generar reportes.	10/03/13 - 18/03/13	27/03/13 - 30/04/13

2.9 Diseño de las funcionalidades

Los diagramas de clases son diagramas estáticos que describen la estructura de un sistema mostrando sus clases, atributos y las relaciones entre ellos, son realizados durante el proceso de análisis y diseño de los sistemas, donde se crea el diseño conceptual de la información que se manejará en el sistema, y los componentes que se encargarán del funcionamiento y la relación entre uno y otro.

2.9.1 Diagrama de clases

La metodología FDD plantea que luego de realizar la planificación de las iteraciones se comienza, por orden, a diseñar cada una de las funcionalidades a ser desarrolladas, se identifican las clases involucradas y se describen, especificando los métodos que serán implementados en ellas. A continuación se presenta el diagrama de clases de la funcionalidad "gestionar citas" correspondiente al Sistema de Gestión de Citas (Figura 2), el resto de los diagramas de clases se pueden ver en el Anexo 7.

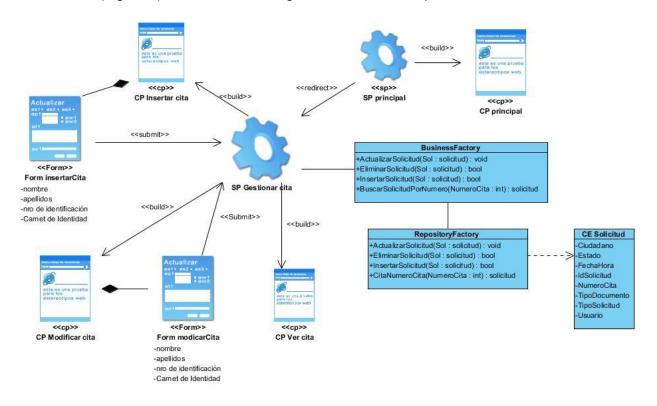


Figura 2: Diagrama de clases de la funcionalidad "gestionar citas"

Cada interfaz está asociada a una server-page con su client-page y para aquellas interfaces que poseen campos de captura de datos se le hace un formulario. Posee una clase Lógica del Negocio con sus pertinentes métodos, una clase Conexión y las clases Entidades referentes a la base de datos.

2.9.2 Descripción de las clases

A continuación se describen textualmente algunas de las clases más importantes del diseño.

Tabla 10: Descripción de la clase "BusinessFactory"

Nombre	BusinessFactory	
Descripción	Es la clase encargada de gestionar las operaciones de una solicitud.	
Métodos		Descripción

ActualizarSolicitud(Sol:solicitud):void	Método encargado de actualizar una solicitud según la
(especificada.
	Método encargado de eliminar una solicitud según la entrada
EliminarSolicitud(Sol:solicitud):bool	por parámetros.
InsertarSolicitud(Sol:solicitud):bool	Método encargado de insertar la solicitud especificada.
	Método encargado de buscar una solicitud por un número de
BuscarSolicitudPorNumero(NumeroCita:int):solicitud	cita especificado.

Tabla 11: Descripción de la clase "RepositoryFactory"

Nombre	RepositoryFactory		
Descripción	Es la clase encargada de gestionar cada una de las operaciones para ejecutar las consultas en la base de datos.		
Mé	étodos Descripción		
A . (N. I P 9 (1) 1	Método encargado de actualizar una solicitud determinada en la base	
ActualizarSolicitud(Sol:solicitud):void		de datos.	
EliminarSolicitud(Sol:solicitud):bool		Método encargado de eliminar una solicitud determinada en la base de	
		datos.	
		Método encargado de insertar una solicitud determinada en la base de	
InsertarSolicitud(Sol:solicitud):bool		datos.	
		Método encargado de buscar una solicitud por un número de cita	
CitaNumeroCita(NumeroCita:int):solicitud		determinado en la base de datos.	

2.9.3 Diagrama de secuencia

En un diagrama de secuencia se indican las clases que forman parte del programa y las llamadas que se hacen en cada una de ellas para realizar una tarea determinada. Se realizan diagramas de secuencia con el objetivo de definir acciones que se pueden realizar en la aplicación. (24)

La Figura 3 muestra el diagrama de secuencia de la funcionalidad "gestionar citas" correspondiente al Sistema de Gestión de Citas, el resto de los diagramas de secuencia se pueden ver en el Anexo 8.

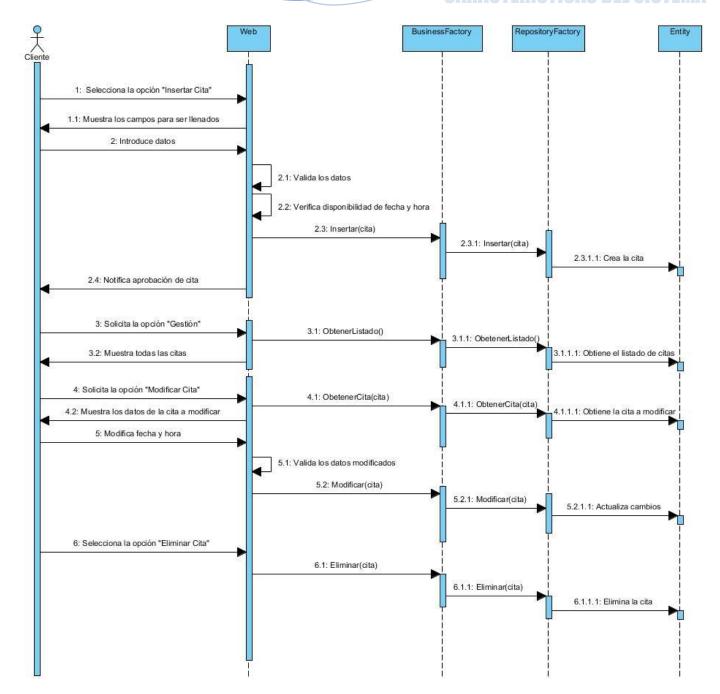


Figura 3: Diagrama de secuencia de la funcionalidad "gestionar citas"

2.10 Modelo de datos

El modelo de datos constituye la base final de la aplicación que se obtiene en el flujo de trabajo de análisis y diseño, en el cual se definen detalladamente todas las entidades persistentes, así como los atributos y relaciones entre ellas. El modelo contempla nomencladores cuyo objetivo es estandarizar el tratamiento sobre un determinado tipo de dato como es el tipo de solicitud, estado de cita y rol. Ver (Figura 4)

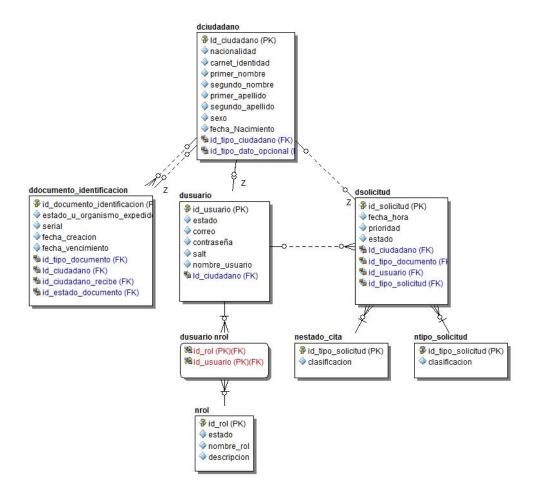


Figura 4: Modelo de datos

2.10.1 Descripción de las entidades

En la Tabla 12 se muestra la descripción de la entidad de mayor impacto en la aplicación, para realizar un estudio más detallado de las mismas ver Anexo 9.

dCiudadano: Entidad que guarda los datos de un ciudadano.

Tabla 12: Descripción de la entidad dCiudadano

Atributos	Tipo de Datos	Nulo	Definición
id_Ciudadano	uuid	No	Identificador del ciudadano
primer_Nombre	varchar	No	Primer nombre del ciudadano
segundo_Nombre	varchar	Si	Segundo nombre del ciudadano
primer_Apellido	varchar	No	Primer apellido del ciudadano

segundo_Apellido	varchar	No	Segundo apellido del ciudadano
lugar_Nacimiento	varchar	Si	Lugar de nacimiento del ciudadano
sexo	char	No	Sexo del ciudadano
fecha_Nacimiento	timestamp	No	Fecha de nacimiento del ciudadano
nacionalidad	varchar	No	Nacionalidad del ciudadano

2.11 Patrones

Los patrones brindan una estructura conocida para todos los programadores, de manera que no resulte distinta trabajar entre los mismos, permiten tener una estructura de código común, ahorran grandes cantidades de tiempo en la construcción de un *software*, son fáciles de comprender, mantener y extender, además de dar una mejor imagen de profesionalidad y calidad. Existen varios tipos de patrones entre los que se encuentran los patrones de creación y los patrones de asignación de responsabilidad. En el sistema desarrollado se utilizaron los siguientes patrones:

Patrones de creación:

Singlenton: Garantiza que una clase sólo tenga una instancia, y proporciona un punto de acceso global a ella. (25)

Ejemplo:

Figura 5: Ejemplo del uso del patrón Singlenton

Patrones de asignación de responsabilidad:

Creador: El patrón creador ayuda a identificar quién debe ser el responsable de la creación (en este caso, la clase *BusinessFactory*) de nuevos objetos o clases, la cual contiene la información necesaria para realizar la creación del objeto, además usar directamente las instancias creadas del objeto.

Capítulo 2 PARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA

Ejemplo:

Figura 6: Ejemplo del uso del patrón Creador

2.12 Conclusiones

A lo largo del presente capítulo se expuso el análisis y el diseño del Sistema de Gestión de Citas. Con la utilización de la arquitectura en capas se garantizó que al realizar cambios en una de las capas, las demás no se verían afectadas, pues el flujo de datos es en una dirección. Al realizar el modelo de procesos del negocio, permitió describir detalladamente los procesos que intervienen en el Sistema de Gestión de Citas, posibilitando definir las entradas y salidas de todas las actividades, así como los roles involucrados en cada instante del flujo, lográndose un mejor entendimiento.

Al definirse los requisitos que constituyen la base para la implementación del sistema, se realizaron los prototipos no funcionales de interfaz de usuario el cual visualiza la estructura de la futura aplicación. Se presentaron además las clases del diseño representando la estructura de clases y métodos que serán implementados para el producto final. Fueron abordados los patrones de diseño empleados para proveer a la solución una imagen de profesionalidad y calidad. Por último, se generó el diagrama entidad relación con las tablas que permitirán persistir los datos generados por el sistema.

Capítulo 3: Implementación y prueba

3.1 Introducción

La solución a desarrollar, debe ser fruto de un correcto diseño y construcción de las funcionalidades, las mismas se realizan de forma iterativa facilitando organizar el progreso del sistema e ir obteniendo pequeños fragmentos del producto. Durante la construcción se ejecuta la implementación y las pruebas de caja negra de las funcionalidades, teniendo estas listas para integrarse al sistema.

3.2 Configuración del sistema

Para guardar la configuración del sistema se utilizó XML, cuyo principal objetivo consiste en permitir compartir los datos con los que se trabaja a todos los niveles, por toda la aplicación y soporte. El XML tiende a la globalización y la compatibilidad entre los sistemas, ya que es una tecnología que permite compartir la información de una manera segura, fiable y fácil. Además, XML permite al programador y los soportes dedicar sus esfuerzos a las tareas importantes cuando trabaja con los datos, ya que algunas tareas tediosas como la validación de estos o el recorrido de las estructuras corre a cargo del lenguaje y está especificado por el estándar, de modo que el programador no tiene que preocuparse por ello. (26)

El XML cumple los siguientes objetivos:

- Que fuera idéntico a la hora de servir, recibir y procesar la información que el HTML, para aprovechar toda la tecnología implantada para este último.
- Formal y conciso desde el punto de vista de los datos y la manera de guardarlos.
- Fácil de leer v editar.
- Fácil de implantar, programar y aplicar a los distintos sistemas.

Formato del XML:

Se escribe en un documento de texto ASCII, igual que el HTML y en la cabecera del documento se tiene que poner el texto:

<?xml version="1.0" encoding="utf-16"?>

En el documento se deben escribir las etiquetas que se deseen como las de HTML, como su nombre lo indica es un lenguaje de etiquetas extendido. Las etiquetas se escriben anidadas, unas dentro de otras.

<Label1>...</Label2>...</Label1>...</Label2>

Las etiquetas pueden tener atributos. Se le puede poner los atributos que deseen. <Label atributo1="valor1" atributo2="valor2"...>

Capítulo 3 IMPLEMENTACIÓN Y PRUERA

Para definir qué etiquetas y atributos se debe utilizar al escribir en XML, es necesario fijarse en la manera de guardar la información, es decir de una forma estructurada y ordenada. Por ejemplo, si se desea guardar la información relacionada con el calendario de trabajo en un documento XML se utiliza un esquema con las siguientes etiquetas:

- <?xml version="1.0" encoding="utf-16"?>
- <CalendarioTrabajo xmlns:xsi=http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance

xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

- <DuracionCita>43</DuracionCita>
- <HoralnicioSeccionMannana>2013-04-26T19:00:00
- <HoraFinSeccionMannana>2013-04-26T01:30:00
- <HoralnicioSeccionTarde>2013-04-26T06:00:00
- <HoraFinSeccionTarde>2013-04-26T03:30:00</HoraFinSeccionTarde>
- <DiasTrabajoSemana>
- <string>Lunes</string>
- <string>Martes</string>
- <string>Miércoles</string>
- <string>Jueves</string>
- <string>Viernes</string>
- <string xsi:nil="true" />
- <string>Domingo</string>
- </DiasTrabajoSemana>
- <DiasNoLaborables>
- <dateTime>2013-04-08T00:00:00</dateTime>
- <dateTime>2013-04-15T00:00:00</dateTime>
- <dateTime>2013-04-09T00:00:00</dateTime>
- </DiasNoLaborables>
- </CalendarioTrabajo>

3.3 Método para la distribución de las solicitudes de citas

En muchas ocasiones, un fenómeno muy común es la formación de colas; esto suele ocurrir cuando la demanda real de un servicio es superior a la capacidad que existe para dar dicho servicio. Ejemplo real de esa situación es la espera para realizar trámites de documentos de identificación en la Universidad de las Ciencias Informáticas.

Capítulo 3 IMPLEMENTACIÓN Y PRUEBA

La capacidad de la cola utilizada en el sistema, es el máximo número de clientes que pueden estar solicitando la cita (antes de comenzar a ser servidos), en el caso del Sistema de Gestión de Citas es una cola lo suficientemente grande que asegure que esta no se llene hasta desbordarse, debido a que no se sabe con seguridad cuantos clientes van a solicitar dicho servicio. El sistema da la opción de guardar la solicitud en una cola de espera, esto ocurre cuando la cita no se va a realizar en el instante y tampoco tiene definido los detalles de la misma, es decir, fecha y hora. En este caso el sistema tiene la responsabilidad de asignar la fecha y la hora a dicha cita.

El proceso de asignarle fecha y hora a cada una de las citas en cola se realiza de la siguiente manera: se busca en la base de datos, específicamente se obtiene de la tabla dsolicitud, la fecha y hora en la que se realizó la última cita y a partir de la misma se procede a asignar la fecha y hora de las citas en cola. Es importante decir que durante este proceso se tiene en cuenta el orden en que se le presta el servicio a cada uno de sus miembros. En este caso el orden que se tuvo en cuenta es el algoritmo FIFO (*First In First Out*) primero en entrar primero en salir, que no es más que atender primero a la cita que lleve más tiempo esperando, dígase la que primero entró a la cola.

3.4 Diagrama de componentes

Los diagramas de componentes muestran las organizaciones y dependencias lógicas entre componentes, además de ayudar a entender mejor el modelo de implementación. También puede contener paquetes utilizados para agrupar elementos del modelo. Los mismos prevalecen en el campo de la arquitectura de software.

El sistema está compuesto por el componente: <<GestionCitas.WebApp.dll>>, encargado de interactuar con los usuarios agrupando las clases de interfaz y servicios necesarios para la interacción. El mismo hace referencia a otros como: <<GestionCitas.Business.dll >> que contiene las clases controladoras del negocio. Las entidades y la capa de acceso a datos están contenidas dentro de <<GestionCitas.Entities.dll>> y <<GestionCitas.DAL.dll>> respectivamente. A continuación se presenta el diagrama de componentes correspondiente al Sistema de Gestión de Citas. Ver (Figura 7)

Capítulo 3 MPLEMENTACIÓN V PRUERA

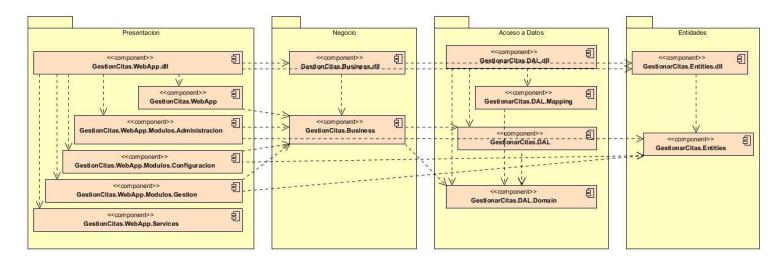


Figura 7: Diagrama de componentes

3.5 Diagrama de despliegue

Los diagramas de despliegue muestran las relaciones físicas de los distintos nodos que componen un sistema y el reparto de los componentes sobre dichos nodos. Los diagramas de despliegue son los complementos de los diagramas de componentes que, unidos, proveen la vista de implementación del sistema. Describen la topología del sistema, la estructura de los elementos de *hardware* y el *software* que ejecuta cada uno de ellos. Este tipo de diagrama representa a los nodos y sus relaciones; los nodos son conectados por asociaciones de comunicación tales como enlaces de red, conexiones TCP/IP. (27) A continuación se presenta el diagrama de despliegue correspondiente al Sistema de Gestión de Citas. Ver (Figura 8)

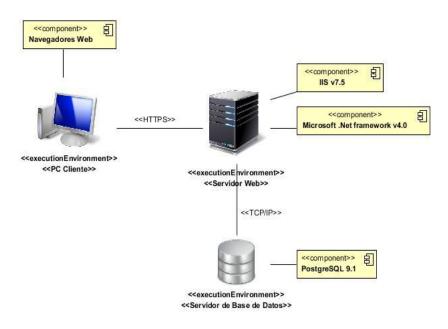


Figura 8: Diagrama de despliegue

3.6 Estándares de codificación

Un estándar de codificación es una forma de "normalizar" la programación de forma tal que logre un mayor entendimiento entre todas las personas que trabajan directamente sobre el código. Por lo general estos definen la forma en que deben ser declaradas las variables, las clases y los comentarios. Los estándares de codificación ayudan a garantizar que todos los usuarios tengan acceso a la información que el sitio *web* brinda a sus visitantes, además será más fácil para las personas con necesidades especiales utilizar la *web*.

El lenguaje de programación seleccionado para el desarrollo del sistema fue C#, a continuación se detallan algunos estándares establecidos a la hora de escribir el código en dicho lenguaje. Ver (Tabla 13)

Criterio	Objetivo		
Facilidad de comunicación	Proporcionar a los usuarios y desarrolladores entradas y salidas		
racilidad de comunicación	fácilmente asimilables.		
Descripción	Proporcionar y/o plasmar en el código detalles y explicaciones sobre		
Boompoion	la implementación realizada.		
Simplicidad	La implementación realizada debe hacerse de la forma más		
Simplicidad	comprensible posible.		

Tabla 13: Criterios de calidad

3.6.1 Principios generales de nomenclaturas

Los nombres de cada uno de los elementos del programa, clase o interfaz deben ser significativos, su nombre debe explicar, siempre que sea posible, el uso o fin del elemento; se deben nombrar usando sustantivos (posiblemente compuestos) o formas verbales en imperativo. La forma de construir los nombres se basa en varias convenciones y guías propuestas por *Microsoft* entre otros. Los términos Convención Pascal⁶ y Convención Camel⁷ serán usados a lo largo de todo el desarrollo de la aplicación. A continuación, en la Tabla 14 se describen las reglas fundamentales:

Tabla 14: Principios de nomenclaturas

Tipos de	Reglas para nombres	Ejemplos
identificadores	3 ** ** * * * * *	, ,

⁶ El primer carácter de cada palabra es en mayúscula y el resto en minúscula. Ejemplo: GestionarCitas

⁷ El primer carácter de cada palabra es en mayúscula (excepto la primera palabra) y el resto en minúscula. Ejemplo: gestionarCitas

Clases	Use la convención Pascal para el nombre de las	
	clases.	public class HelloWorld
		}
Interfaces	Use el prefijo "l" con la convención Camel para las	1
	interfaces.	lEntity
Métodos	Use la convención Pascal para el nombre de los	Ejemplo:
	métodos.	void SayHello(string name)
		}
Variables	Use la convención Camel para el nombre de	
	variables y parámetros.	int totalCount = 0; void SayHello(string name)
	Usa el significado de las palabras para el nombre	{
	de las variables, no uses abreviaturas.	string fullMessage = "Hello " + name;
	·	
	No uses caracteres simples para el nombre de las	J
	variables i, n, s etc. Use nombres como index,	Bien:
	temp.	string address int salary
	No usar underscores (_) para los nombres de las	Mal:
	variables locales.	string nam
	Todas las variables miembros de las clases deben	string addr int sal
	ser prefijadas con underscore (_) para ser	
	diferenciadas de otras variables.	Ejemplo:
		Una excepción de esta regla son las variables de los ciclos:
	No usar nombres de variables que coincidan con	for (int i = 0; i < count; i++)
	palabras reservadas.	{
	Las variables booleanas y las propiedades se les	 1
	pueden poner como prefijos "is".	J T
		Ejemplo:
Ficheros	Use la convención Pascal para el nombre de los	Private bool _isFinished
1 icheros	·	Ejemplo: El fichero que contenga la clase "class
	ficheros.	HelloWorld", debe ser:
		helloworld.cs (or,helloworld.vb)
Indentación y	• Usar Tab para la Indentación. Define el tamaño	
espaciado	del Tab como 4.	
	No usar SPACES.	

Comentarios	• Comentarios deben estar en el mismo nivel del	Bien:
	código.	// Format a message and display
	• Usar el mismo nivel de identiación.	string fullMessage = "Hello " + name;
	No escribir comentarios para cada línea de código	DateTime currentTime = DateTime.Now;
	o para cada variable declarada.	string message = fullMessage + ", the time
	• Usar // o /// para los comentarios. Evitar usar /*	is: " + currentTime.ToShortTimeString();
	*/	MessageBox.Show (message);
		Mal:
		// Format a message and display
		string fullMessage = "Hello " + name;
		DateTime currentTime = DateTime.Now;
		string message = fullMessage + ", the time
		is: " + currentTime.ToShortTimeString();
		MessageBox.Show (message);
Llaves y líneas	• Las llaves se deben poner al mismo nivel del	Bien:
en blanco	código que las contiene.	if () {
	 Usar una línea en blanco para separar 	// Do something
	agrupaciones lógicas del código.	Mal:
	Debe dejarse una y solo una línea en blanco entre	if (){ // Do something
	cada método dentro de las clases.	// Do something }
	Las llaves deben ser utilizadas sobre líneas	Bien: if (showResult == true)
	separadas y no sobre la misma línea como en if y	{
	for.	for (int i = 0; i < 10; i++)
	Usar un espacio simple antes y después de cada	1 //
	operador y llave.	}
	 Usar #region para agrupar las partes del código 	Mal:
	relacionadas.	if(showResult==true)
	 Mantener los miembros privados: variables, 	for(int i= 0;i<10;i++)
	propiedades y métodos en la parte superior de los	{ //
	ficheros y clases, mantener los públicos en la	} "
	parte de abajo.	}
	F 5 15 40 404,01	

Elementos de	Usar un prefijo específico atendiendo al tipo de dato	Ejemplo de los prefijos:					
entrada y salida	que procesa la variable de entrada salida siguiendo	Control	Prefix	Repeater	rep		
	los prefijos de la siguiente tabla.	Label	Ibl	Checkbox	chk		
		TextBox	txt	CheckBoxList	cbl		
		DataGrid	dtg	RadioButton	rdo		
		Button	btn	RadioButtonList	rbl		
		ImageButton	imb	Image	img		
		Hyperlink	hlk	Panel	pnl		
		DropDownList	ddl	PlaceHolder	phd		
		ListBox	Ist	Table	tbl		
		DataList	dtl	Validators	val		
			1	J			

3.7 Validación de la propuesta de solución

A lo largo de la historia los proyectos de *software* han sufrido problemas de calidad, tanto en el proceso de desarrollo como en los productos en sí. La deficiente gestión de configuración de *software* produce demoras en los plazos de entrega de los productos y en el nivel en que los mismos satisfacen las expectativas del cliente. Probar el *software* es de vital importancia ya que proporciona un alto grado de confianza y seguridad en el producto, a la vez que permite hacer estimaciones realistas sobre el comportamiento del producto una vez que se encuentre en funcionamiento.

Las pruebas son un conjunto de actividades en las cuales un sistema o componente es ejecutado bajo unas condiciones o requerimientos específicos, donde los resultados son observados y registrados para dar una evaluación de algún aspecto del sistema o componente que es evaluado y determinar la calidad del mismo.

Objetivos de las Pruebas:

- Encontrar y documentar los defectos que puedan afectar la calidad del software.
- Validar que el software trabaje como fue diseñado.
- Validar y probar los requisitos que debe cumplir el software.
- Validar que los requisitos fueron implementados correctamente.

3.7.1 Definición y descripción de las pruebas

Pruebas Unitarias

Las pruebas unitarias se realizan con el objetivo de ejecutar un código fuente llamando directamente a los métodos de una clase, pasándole a estos los parámetros apropiados. El objetivo de las pruebas unitarias

es el aislamiento de las partes del código y la demostración de que estas partes no contienen errores. Es por ello que se consideran a las pruebas unitarias como uno de los tipos de pruebas más importantes que se le aplican a los *software*, logrando como resultado que disminuya en un gran por ciento el número de errores existentes en los sistemas y por ende una mayor calidad y confiabilidad. Las pruebas unitarias se le realizaron a los servicios del sistema para validar que las salidas son las correctas y asegurarle al desarrollador que su solución no presenta errores en la lógica de programación. (28)

Pruebas de Caja Negra

Se denomina caja negra a aquel elemento que es estudiado desde el punto de vista de las entradas que recibe y las salidas que devuelve, sin importar su funcionamiento interno. Existe un tipo de pruebas que se denominan de Caja Negra en las cuales se analizan porciones de *software* atendiendo a sus funcionalidades, es decir, a qué hace sin importar como lo realiza. Por lo tanto, de una caja negra deben estar muy bien definidas sus entradas y salidas; pero no resulta necesario los detalles internos de su funcionamiento. (29)

En las pruebas de Caja Negra los casos de prueba pretenden demostrar que las funciones del *software* son operativas, que la entrada se acepta de forma adecuada y que se produce un resultado correcto, así como que la integridad de la información externa se mantiene. Las pruebas de Caja Negra además:

- Verifican las especificaciones funcionales y no consideran la estructura interna del programa.
- Es hecha sin el conocimiento interno del producto.
- No validan funciones ocultas (por ejemplo funciones implementadas pero no descritas en las especificaciones funcionales del diseño) por tanto los errores asociados a ellas no serán encontrados.

Los casos de prueba fueron definidos según las descripciones de los requisitos para cada una de las iteraciones. Contaron con la definición de los valores que deben tomar cada una de las variables de entrada para la obtención de los resultados esperados. Luego de terminados los casos de prueba, se evaluó el sistema a través de la comparación entre los resultados obtenidos y los resultados esperados.

3.7.2 Aplicación de las pruebas

Pruebas Unitarias

Para cada iteración de desarrollo se realizaron las iteraciones de pruebas necesarias con el fin de lograr el correcto funcionamiento de cada una de las funcionalidades. Durante la ejecución de las pruebas se creó para cada clase un caso de prueba con los métodos necesarios para verificar su ejecución. A continuación se muestra un ejemplo de los casos de prueba creados:

Clase BusinessFactoryTest

Mediante la clase *BusinessFactoryTest* se verifica que los datos de un solicitante se registren correctamente. Esta clase cuenta con el método de prueba fundamental: InsertarSolicitud(), se realiza para insertar los datos básicos de un solicitante. A continuación se muestra el resultado de la ejecución de esta prueba:

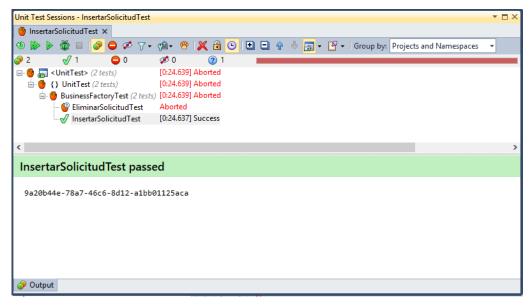


Figura 9: Ejecución de la clase "BusinessFactoryTest"

En la Figura 9 se aprecia el *test* ejecutado para comprobar que se insertan correctamente las solicitudes, usando la clase *BusinessFactoryTest*. El icono verde que se ubica al lado del nombre del *test* indica que se completó con éxito, en caso de haber fallado el color que se muestra es rojo. La barra de progreso en verde asegura que la totalidad de la prueba se ejecutó satisfactoriamente.

Pruebas de caja negra

Para la aplicación de las pruebas de caja negra se desarrollaron los casos de prueba correspondientes a todas las funcionalidades del sistema, estos constituyen un conjunto de condiciones o variables bajo las cuales el analista determinará si el requisito de una aplicación es parcial o completamente satisfactorio.

Los casos de prueba que no se detallan a continuación, fueron realizados y se encuentran registrados en la documentación oficial del proyecto Plataforma Modular de Identificación y Control de Acceso. La Tabla 15 muestra la descripción de las variables del caso de prueba "Gestionar Citas" y la Tabla 16 muestra el caso de prueba "Gestión de Citas".

Tabla 15: Descripción de las variables del caso de prueba

No	Nombre de campo	Clasificación	Valor Nulo	Descripción				
1	Nombre	campo de texto	No	En este campo se insertarán el nombre(s) del solicitante, no se deben introducir números, ni caracteres especiales.				
2	Apellidos	campo de texto	No	En este campo se insertarán los apellidos del solicitante, no se deben introducir números, ni caracteres especiales.				
3	Correo	campo de texto	Sí	Este campo puede o no quedar vacío, debido a que no todas las personas tienen correo electrónico.				
4	Nro. Identificación	campo de texto	No	Puede ser un número de C.I (sólo 11 números) o un número de solapín (de los 7 dígitos, el primer o los dos primeros caracteres que sean letras y los restantes que sean números).				
5	Modo de Cita	campo de selección	No	Se seleccionará solamente uno de dos modos de citas a elegir.				
6	Tipo de Solicitud	lista desplegable	No	No se debe quedar en blanco, debe seleccionar alguno.				
7	Fecha	calendario para seleccionar la fecha	No	No se debe quedar en blanco, debe seleccionar alguno.				
8	Hora	lista desplegable	No	No se debe quedar en blanco, debe seleccionar alguno.				
9	Tipos de documentos	lista desplegable	No	No se debe quedar en blanco, debe seleccionar algún tipo de documento.				
10	Clasificación de documentos	lista desplegable	No	No se debe quedar en blanco, debe seleccionar alguna.				
11	Tipo de cita	campo de selección	No	Se debe dejar marcado el tipo de cita que se desea.				
12	Duración de la cita	campo de texto	No	La duración de la cita debe quedar registrada en minutos. No se deben ingresar letras, ni caracteres especiales.				
13	Sesión Mañana (Hora inicio)	campo de texto	No	La hora debe estar en formato de 24h.				
14	Sesión Mañana (Hora fin)	campo de texto	No	La hora debe estar en formato de 24h.				
15	Sesión Tarde (Hora inicio)	campo de texto	No	La hora debe estar en formato de 24h.				
16	Sesión Tarde (Hora fin)	campo de texto	No	La hora debe estar en formato de 24h.				
17	Días no laborales	calendario para seleccionar la fecha	Sí	Se debe seleccionar del calendario los días que la oficina no trabajará.				
18	Estado	campo de selección	No	No se debe quedar en blanco.				

Tabla 16: Caso de prueba "gestionar citas"

Escenario	Descripción	Nombre	Apellidos	Nro. Identificación	Modo de cita	Tipo de cita	Fecha	Hora	Respuesta del sistema	Flujo central
EC 1.1 RF1. Registrar datos	Se deben introducir los datos básicos del solicitante en el sistema para poder	V	V	V	V	N/A	N/A	N/A	Una vez ingresados todos los datos el sistema devolverá una notificación de inserción exitosa.	Opción Gestionar cita. Nueva cita.
básicos del	hacer la solicitud.	ı	V	V	V	N/A	N/A	N/A	El sistema devolverá un mensaje de error.	Insertar cita.
solicitante.	nace a conclusion	V	I	V	V	N/A	N/A	N/A	El sistema devolverá un mensaje de error.	oortar ontar
		V	V	Ī	V	N/A	N/A	N/A	El sistema devolverá un mensaje de error.	
		V	V	V	I	N/A	N/A	N/A	El sistema devolverá un mensaje de error.	
		Ī	Ī	İ	Ī	N/A	N/A	N/A	El sistema devolverá un mensaje de error.	
EC 1.2 RF2. Registrar	Se deben de introducir los datos necesarios para	N/A	N/A	N/A	N/A	V	V	V	El sistema devolverá una notificación de inserción exitosa.	Opción Gestionar cita. Nueva cita.
datos de la	realizar la solicitud.	N/A	N/A	N/A	N/A	I	V	V	El sistema devolverá un mensaje de error.	Insertar cita.
solicitud.	tud.		N/A	N/A	N/A	V	1	V	El sistema devolverá un mensaje de error.	
		N/A	N/A	N/A	N/A	I	I	I	El sistema devolverá un mensaje de error.	
		N/A	N/A	N/A	N/A	V	V	I	El sistema devolverá un mensaje de error.	
EC 1.3 RF3.	El sistema permitirá ver la	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	El sistema dará la opción de ver todos los	Opción Gestionar cita.
Mostrar solicitud.	solicitud con todos sus datos.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	datos de una cita.	Ver.
EC 1.4 RF4. Verificar solicitud.	El sistema verifica que todos los datos sean correctos y la persona está autorizada para obtener el documento que está solicitando.	N/A N/A	N/A N/A	N/A N/A	N/A N/A	N/A N/A	N/A N/A	N/A N/A	Una vez comprobados que los datos son correctos. En caso que haya algo incorrecto lanza un mensaje de error.	Opción Gestionar cita. Nueva cita. Insertar cita. Calendario.
EC 1.5 RF5. Registrar cancelación de una solicitud.	En caso de que el cliente no desee realizar una cita puede cancelarla.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	El sistema cambia el estado de la cita.	Opción Gestionar cita. Cancelar cita.
EC 1.6 RF6. Mostrar	El sistema debe mostrar solo los días y las horas disponibles para las citas.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	En el calendario se mostrará que cuando el día esté disponible estará desmarcado y en el caso de la hora, solo saldrán en la	Opción Gestionar cita. Nueva cita. Insertar cita.

disponibilida									lista desplegable las horas disponibles.	Calendario.
des de cita.		N/A	El sistema no mostrará los días y las horas reservados, es decir, no permitirá seleccionarlas.							
EC 1.7 RF7.	En el calendario que te muestra la aplicación, el	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	V	V	El sistema permitirá seleccionar los días y las horas que no se hayan reservado.	Opción Gestionar cita. Nueva cita.
Permitir seleccionar día y hora.	sistema permitirá seleccionar el día y la hora que no estén marcadas.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	I	I	En caso de que se desee seleccionar una fecha o una hora que estaban reservadas previamente, el sistema lanzará un mensaje de error.	Insertar cita. Seleccionar del calendario.
EC 1.8 RF8. Comprobar disponibilida	El sistema verifica si la fecha y hora introducidos por el usuario están disponibles en	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	V	V	Si el día y la hora seleccionados por el usuario están disponibles, el sistema mostrara comprobante de cita.	Opción Gestionar cita. Nueva cita. Insertar cita.
d.	ese instante de tiempo, si están disponibles el sistema emite el comprobante de citas, si no están disponibles se emite una notificación al usuario indicando que debe seleccionar otra fecha y hora.	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	I	I	En caso de que el día o la hora no estén disponibles, el sistema enviará un mensaje de error indicando que debe seleccionar otro día u otra hora.	Calendario.
EC 1.9 RF9.	Cuando el tipo de cita es automática, la solicitud se	N/A	N/A	N/A	V	N/A	N/A	N/A	El sistema guardará las solicitudes automáticamente.	Opción Configuración. Tipo de Cita.
Guardar solicitud en la cola.	guarda en una cola.	N/A	N/A	N/A	I	N/A	N/A	N/A	No se guardarán automáticamente.	Cita automática. Guardar en cola.
EC 1.10 RF12. Cancelar cita	Da la posibilidad de borrar la cita completamente del sistema.	N/A N/A	Se eliminará la cita totalmente del sistema.	Gestionar cita. Cancelar. Aceptar.						

3.7.3 Resultados de las pruebas

Pruebas Unitarias

Durante la ejecución de las pruebas unitarias para la primera y segunda iteración de desarrollo, se realizaron dos iteraciones de prueba.

En la Tabla 17 se representan los resultados alcanzados en la aplicación de las pruebas unitarias realizadas durante las 2 iteraciones de desarrollo.

Funcionalidades Funcionalidades con **Funcionalidades** Funcionalidades no **Iteraciones** implementadas errores correctas 5 6 3 1 2 1,1 3 9 2 2 11 1 2,1 0 14 0

Tabla 17: Resultados de las Pruebas Unitarias

En la Figura 10 se muestra de forma gráfica los resultados especificados anteriormente:

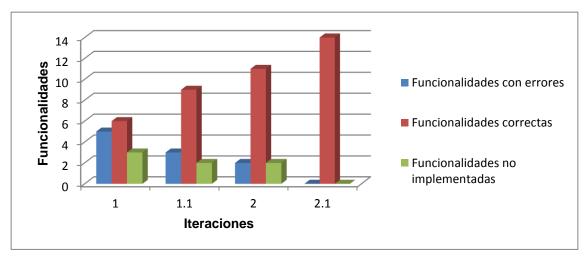


Figura 10: Gráfico del resultado de las Pruebas Unitarias

Pruebas de Caja Negra

Las pruebas de caja negra fueron aplicadas sobre una versión estable del producto, realizándose 4 iteraciones de prueba para cada uno de las funcionalidades. La Tabla 18 muestra los resultados arrojados luego de su aplicación.

Tabla 18: Resultados de las Pruebas de Caja Negra

	Escenarios										
Iteraciones	Gestión	Configuración	Administración	Reportes							
1	8	7	10	4							
2	5	4	5	2							
3	1	2	2	1							
4	0	0	0	0							

En la Figura 11 se muestra de forma gráfica los resultados especificados anteriormente:

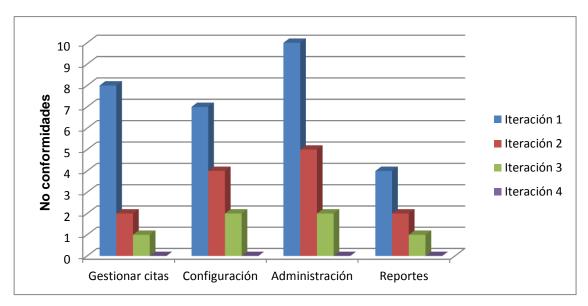


Figura 11: Gráfico del resultado de las Pruebas de Caja Negra

3.8 Elementos de seguridad en el sistema

La seguridad en las aplicaciones *web* son de vital importancia, por lo que se debe comprender e implementar las mismas para protegerlas. (30)

ASP.NET funciona junto con *Microsoft* .NET *Framework* e *Internet Information Services* (IIS) para ayudar a proporcionar aplicaciones *web* seguras. Para dar seguridad al Sistema de Gestión de Citas, se llevó a cabo dos funciones principales:

Autenticación: Ayuda a comprobar que el usuario es precisamente quien dice ser. La aplicación obtiene las credenciales (diversas formas de identificación, como nombre y contraseña) de un usuario, y las valida consultando a una autoridad determinada. Si las credenciales son válidas, se considera a la entidad que ha enviado las credenciales como una entidad autenticada.

Autorización: Limita los derechos de acceso mediante la concesión o negación de permisos específicos a una identidad autenticada.

Internet Information Services (IIS) puede conceder o negar el acceso en función de la dirección IP o del nombre de host del usuario. ASP.NET se basa en Microsoft .NET Framework, el desarrollador de aplicaciones ASP.NET también tiene acceso a todas las características de seguridad integradas de .NET Framework, como la seguridad de acceso a código y la seguridad de acceso basada en funciones.

3.9 Conclusiones

El desarrollo del Sistema de Gestión de Citas perteneciente al subsistema de Identificación, permitió incorporar a la solución una mejor estructura, al tener ya definidos los componentes que habrían de ser programados, así como la relación de los nodos físicos que los componen. Además, se definieron los estándares de codificación a utilizar para el desarrollo de la aplicación con el objetivo de lograr una buena organización en el código y un mayor entendimiento de cada sentencia.

Las pruebas de caja negra y de unidad realizadas para el Sistema de Gestión de Citas, posibilitaron evaluar la calidad del producto, desde las respuestas de la aplicación ante las peticiones del usuario hasta el comportamiento de las clases y métodos de los procesos. La implementación del sistema cumplió con los requisitos definidos para la solución.

Conclusiones Generales

Con el desarrollo del presente trabajo de diploma se ha logrado dar cumplimiento a los objetivos trazados, proporcionando una solución al proceso de entrega de documentos de Identificación en la Universidad de las Ciencias Informáticas. A continuación se muestran los principales resultados obtenidos:

- El estudio del estado en que se encuentra la gestión de citas a nivel nacional e internacional contribuyó de manera importante en el desarrollo del sistema, lo que permitió adquirir conocimientos fundamentales sobre el tema, pues de éstos se obtuvieron funcionalidades válidas para el análisis y diseño del sistema implementado. Una vez detalladas las herramientas y tecnologías utilizadas permitieron un desarrollo claro y fluido de la solución, construida sobre bases sólidas y un entorno bien definido.
- La utilización de la metodología seleccionada posibilitó documentar ampliamente la solución, lo que brindó guías en el proceso de desarrollo y agilizó la implementación del mismo. Luego de definir los requerimientos funcionales y no funcionales que el sistema debía cumplir, se realizó el análisis y diseño de la solución, definiéndose las clases necesarias, así como la relación entre ellas, brindándole una solución a todas las funcionalidades descritas.
- Al identificarse el estilo arquitectónico en capas, el cual tiene como característica la definición clara de las responsabilidades, permitió reducir el acoplamiento y aumentar la reutilización de las mismas. Los patrones de diseño y los estándares de codificación empleados permitieron garantizar una mayor flexibilidad en la ejecución de la propuesta de solución, trayendo como resultado una implementación de manera organizada, permitiendo un mayor entendimiento de la misma.
- Probar la solución es un requisito de obligatorio cumplimiento para garantizar la calidad del producto, por
 esto fue la atención que se le prestó a dicha actividad. Las pruebas se realizaron de forma incremental,
 permitiendo la detección de no conformidades y su corrección, obteniéndose así un producto de mayor
 calidad, lo cual solidifica las bases y brinda confianza y experiencia para las versiones posteriores.
- La solución obtenida confirma que el desarrollo del Sistema de Gestión de Citas cumple con los requisitos definidos y con la calidad requerida, resolviendo los problemas existentes en la oficina de trámites de la Universidad de las Ciencias Informáticas.

RECOMENDACIONES

Recomendaciones

Teniendo en cuenta los resultados obtenidos con el desarrollo del Sistema de Gestión de Citas para la oficina de trámites de identificación de la Universidad de las Ciencias Informáticas, se recomienda:

- Implementar la funcionalidad de obtener los datos del solicitante por una fuente de datos externa.
- Agregar al sistema funcionalidades que le permitan gestionar citas para otro tipo de trámites.
- Desarrollar un manual de usuario que ayude a interactuar con el Sistema de Gestión de Citas.

BIBLIOGRAFÍA REFERENCIADA

Bibliografía Referenciada

- 1. diccionario de la lengua española. [En línea] [Citado el: 4 de mayo de 2013.] http://www.wordreference.com/definicion/.
- 2. definición abc. [En línea] 2013. [Citado el: 25 de abril de 2013.] http://www.definicionabc.com/general/identificacion.php.
- 3. Manual de Usuario del Sistema de Cita Previa de DNI y Pasaporte electrónico. [En línea]
- 4. **Gustavo Andrés Castro Guevara, Julián Alberto Ramírez Osori.** Sistema de Información para la Gestión de las Citas en los Centros de Imágenes Diagnosticas, Pereira . 2009.
- 5. Antizipa. [En línea] http://www.cazurrabit.com/antizipa/sanidad.html.
- 6. Software de Gestión de Citas y facturación para clínicas. *Cideco*. [En línea] http://www.cideco.es/index.php/otros-proyectos/38-otros-proyectos/102-software-de-gestion-de-citas-y-facturacion-para-clinicas.html.
- 7. SuCita.con. [En línea] 2009. http://citapreviaconsular.maec.es/.
- 8. Manual de Usuario Paquete del Centro de Personalización e Impresión de Documentos (CPDI) versión 1.0. [En línea]
- 9. Sistema de Atención Consular. [En línea] http://chileabroad.gov.cl/la-habana/en.
- 10. **Yosmel Martínez Díaz Alejandro, Tarafa Guzmán.** *Módulo Citas del Sistema de Información Hospitalaria alas HIS.* 2009.
- 11. desarrolloweb.com. [En línea] http://www.desarrolloweb.com/articulos/1328.php.
- 12. Dr.Gabriel Nicolas Schenker. NHibernate 3. [En línea] [Citado el: 5 de abril de 2013.]
- 13. [En línea] http://www.programacion.com/.
- 14. msdn. [En línea] [Citado el:] http://msdn.microsoft.com/es-es/library/4w3ex9c2%28v=vs.100%29.aspx.
- 15. BizAgi. Business Process Modeling Notation. Colombia: s.n., 2009.
- 16. Rodríguez, Alfonso, Fernández-Medina, Eduardo y Piattini, Mario. Hacia la definición de Procesos de Negocios Seguros basados en una Arquitectura Dirigida por Modelos. Chile: s.n., 2005.
- 17. **Gutiérrez, Sarah, y otros, y otros.** *FDD: Desarrollo Basado en Funcionalidades.* Colombia : Universidad Nacional de Colombia, 2009.
- 18. **Universidad ORT Uruguay, Cátedra de Ingeniería de Software.** Metodología FDD. Uruguay : s.n., 2003.
- 19. scribd. [En línea] http://www.scribd.com/doc/84488342/Practica-3-Otras-metodologias-Agiles.

BIBLIOGRAFÍA REFERENCIADA

- 20. [En línea] http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=2890.
- 21. softonic. [En línea] http://axure-rp.m.softonic.com/.
- 22. freedownloadmanager. [En línea]

http://www.freedownloadmanager.org/es/downloads/Paradigma_Visual_para_UML_%5Bcuenta_de_Plataf orma_de_Java_14715_p/.

- 23. PostgreSQL-es. [En línea] http://www.postgresql.org.es/documentacion.
- 24. **Jesús Cáceres Tello.** Diagramas de secuencia. [En línea] 2013. [Citado el: 2 de mayo de 2013.] http://www2.uah.es/jcaceres/capsulas/DiagramaSecuencia.pdf.
- 25. msdn. [En línea] http://msdn.microsoft.com/es-es/library/bb972272.aspx.
- 26. Alvarez, Miguel Angel. Cómo y para qué se creó el XML y una breve descripción de sus usos.
- 27. **Ing.Jose Luis Jurado.** Scribd. [En línea] http://www.scribd.com/doc/91245075/Diagramas-de-Despliegue.
- 28. Microsoft. [En línea] [Citado el: 4 de Mayo de 2013.] http://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms182516.aspx..
- 29. Prueba de Programas. [En línea]

http://repoinfo.upr.edu.cu/textuales/Elaborados%20por%20la%20academia/PIV_Prueba_de_programas.pd f.

30. [En línea] http://msdn.microsoft.com/es-es/library/ks310b8y(v=vs.100).aspx.

BIBLIOGRAFÍA CONSULTADA

Bibliografía Consultada

- 1. diccionario de la lengua española. [Online] [Cited: mayo 4, 2013.] http://www.wordreference.com/definicion/.
- 2. definición abc. [Online] 2013. [Cited: abril 25, 2013.] http://www.definicionabc.com/general/identificacion.php.
- 3. Manual de Usuario del Sistema de Cita Previa de DNI y Pasaporte electrónico. [Online]
- 4. **Gustavo Andrés Castro Guevara, Julián Alberto Ramírez Osori.** Sistema de Información para la Gestión de las Citas en los Centros de Imágenes Diagnosticas, Pereira . 2009.
- 5. Antizipa. [Online] http://www.cazurrabit.com/antizipa/sanidad.html.
- 6. Software de Gestión de Citas y facturación para clínicas. *Cideco.* [Online] http://www.cideco.es/index.php/otros-proyectos/38-otros-proyectos/102-software-de-gestion-de-citas-y-facturacion-para-clinicas.html.
- 7. SuCita.con. [Online] 2009. http://citapreviaconsular.maec.es/.
- 8. Manual de Usuario Paquete del Centro de Personalización e Impresión de Documentos (CPDI) versión 1.0. [Online]
- 9. Sistema de Atención Consular. [Online] http://chileabroad.gov.cl/la-habana/en.
- 10. **Yosmel Martínez Díaz Alejandro, Tarafa Guzmán.** *Módulo Citas del Sistema de Información Hospitalaria alas HIS.* 2009.
- 11. desarrolloweb.com. [Online] http://www.desarrolloweb.com/articulos/1328.php.
- 12. **Dr.Gabriel Nicolas Schenker.** NHibernate 3. [Online] [Cited: abril 5, 2013.]
- 13. [Online] http://www.programacion.com/.
- 14. msdn. [Online] [Cited:] http://msdn.microsoft.com/es-es/library/4w3ex9c2%28v=vs.100%29.aspx.
- 15. BizAgi. Business Process Modeling Notation. Colombia: s.n., 2009.
- 16. Rodríguez, Alfonso, Fernández-Medina, Eduardo and Piattini, Mario. Hacia la definición de Procesos de Negocios Seguros basados en una Arquitectura Dirigida por Modelos. Chile: s.n., 2005.
- 17. **Gutiérrez, Sarah, et al., et al.** *FDD: Desarrollo Basado en Funcionalidades.* Colombia : Universidad Nacional de Colombia, 2009.
- 18. **Universidad ORT Uruguay, Cátedra de Ingeniería de Software.** Metodología FDD. Uruguay : s.n., 2003.
- 19. scribd. [Online] http://www.scribd.com/doc/84488342/Practica-3-Otras-metodologias-Agiles.

BIBLIOGRAFÍA CONSULTADA

- 20. [Online] http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=2890.
- 21. softonic. [Online] http://axure-rp.m.softonic.com/.
- 22. freedownloadmanager. [Online]

http://www.freedownloadmanager.org/es/downloads/Paradigma_Visual_para_UML_%5Bcuenta_de_Plataforma_de_Java_14715_p/.

- 23. PostgreSQL-es. [Online] http://www.postgresql.org.es/documentacion.
- 24. **Jesús Cáceres Tello.** Diagramas de secuencia. [Online] 2013. [Cited: mayo 2, 2013.] http://www2.uah.es/jcaceres/capsulas/DiagramaSecuencia.pdf.
- 25. msdn. [Online] http://msdn.microsoft.com/es-es/library/bb972272.aspx.
- 26. Alvarez, Miguel Angel. Cómo y para qué se creó el XML y una breve descripción de sus usos.
- 27. **Ing.Jose Luis Jurado.** Scribd. [Online] http://www.scribd.com/doc/91245075/Diagramas-de-Desplieque.
- 28. Microsoft. [Online] [Cited: Mayo 4, 2013.] http://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms182516.aspx..
- 29. Prueba de Programas. [Online]

http://repoinfo.upr.edu.cu/textuales/Elaborados%20por%20la%20academia/PIV_Prueba_de_programas.pd f.

- 30. [Online] http://msdn.microsoft.com/es-es/library/ks310b8y(v=vs.100).aspx.
- 31. The free dictionary. [Online] http://es.thefreedictionary.com/cita.
- 32. Desarrollo Basado en Funcionalidades. [Online]

http://rousselz.wordpress.com/2010/08/08/metodologia-fdd-feature-driven-development-desarrollo-basado-en-funciones/.

- 33. Ingeniería de Software. [Online] http://ingenieriadesoftware.mex.tl/61162 FDD.html.
- 34. Programación en Castellano. [Online] 2013.

http://www.programacion.com/articulo/diseno_de_software_con_patrones_parte_2_121.

- 35. Programación gratis .Net. [Online] http://www.programas-gratis.net/b/citas-medicas.
- 36. Scribd. [Online] http://www.scribd.com/doc/7884665/Arquitectura-de-Software-II-Diagrama-de-Componentes-y-Despliegue.
- 37. Slideshare. [Online] http://www.slideshare.net/joshell/diagramas-uml-componentes-y-despliegue.
- 38. **Larman, Craig.** Patrones GRASP Parte1_El mundo informático. [Online] http://jorgesaavedra.wordpress.com/2006/08/17/patrones-grasp-craig-larman/.

BIBLIOGRAFÍA CONSULTADA

- 39. **Universidad Carlos III de Madrid.** *Introducción a los sistemas de información: El modelo Cliente/Servidor.* Madrid : s.n., 2007.
- 40. **BPM, Club.** Club BPM Business Process Management. Centro Oficial del BPM. [Online] Club BPM, 2006. [Cited: 04 26, 2011.] http://www.club-bpm.com/Mision.htm.
- 41. *Introducción a BPM para Dummies.* **KIRAN GARIMELLA, M. L., BRUCE WILLIAMS.** s.l. : Wiley Publishing, 2008. ISBN: 978-0-470-37359-0.
- 42. **Visual Paradigm.** Visual Paradigm. [Online] 2011. [Cited: Febrero 18, 2011.] http://www.visual-paradigm.com/.
- 43. Calidad del Software. [Online] 2011. www.calidaddelsoftware.com.
- 44. **David Garlaw, Mary Shaw.** An introduction to software architecture. 1994.
- 45. Marca Huallpara, Quisbert Limachi. Análisis y Diseño de Sistemas.
- 46. **CISED.** Centro de Identificación y Seguridad Digital. *Centro de Identificación y Seguridad Digital*. [Online] 2012. [Cited: Enero 13, 2013.] portal.proiden.uci.cu..
- 47. **Scribd.** Scribd. [Online] [Cited: Enero 15, 2013.] http://es.scribd.com/doc/7411856/Caracteristicas-de-C.
- 48. Barros, Óscar. Experiencias de empresas en BPM y arquitectura empresarial. Chile: s.n., 2006.
- 49. Club-BPM. Apuntes BPM. ¿ Qué es BPM? 2009.

GLOSARIO DE TÉRMINOS

Glosario de términos y siglas

В

BPM (*Business Process Management*): Conjunto de métodos, herramientas y tecnologías utilizados para diseñar, representar, analizar y controlar procesos de negocio operacionales. BPM es un enfoque centrado en los procesos para mejorar el rendimiento que combina las tecnologías de la información con metodologías de proceso y gobierno. BPM es una colaboración entre personas de negocio y tecnólogos para fomentar procesos de negocio efectivos, ágiles y transparentes. BPM abarca personas, sistemas, funciones, negocios, clientes, proveedores y socios.

C

CASE: Herramienta para el modelado de los procesos.

CLR: Es el centro neurálgico del Framework .NET encargado de gestionar la ejecución de las aplicaciones, aplicar parámetros de seguridad y ejecutar el denominado recolector de basuras.

D

Diagrama de componentes: Esquema o diagrama que muestra las interacciones y relaciones de los componentes de un modelo.

Diagrama de despliegue: Disposición física de los distintos nodos que componen un sistema.

F

Framework: Conjunto de clases modeladas de forma general para resolver problemas relacionados en un contexto específico.

IDE: Integrated Development Environment (Entorno de Desarrollo Integrado).

Internet: Red mundial de comunicación compuesta por miles de redes telefónicas e informáticas que se encuentran conectadas entre sí para transmitir información.

Iteraciones: Es un ciclo de desarrollo completo que genera como resultado una entrega de producto ejecutable (interna o externa).

R

Requerimiento: Condición o capacidad que tiene que ser alcanzada por un sistema o los componentes de un sistema para satisfacer un contrato o documento formalmente.

GLOSARIO DE TÉRMINOS

Requerimiento Funcional: Capacidades o condiciones que el sistema debe cumplir.

Requerimiento no Funcional: Propiedades o cualidades que el sistema debe tener.

Roles: Personas con privilegios de interactuar con el sistema solamente en la parte que se le es asignada.

M

Microsoft: Empresa multinacional estadounidense, fundada en 1975 por Bill Gates y Paul Allen. Dedicada al sector de la informática, con sede en Redmond, Washington, Estados Unidos.

0

ORM: Mapeo Objeto-Relacional, técnica de programación para convertir datos entre el sistema de tipos utilizado en un lenguaje de programación orientado a objetos y el utilizado en una base de datos relacional.

Р

Poscondiciones: Requisitos cumplidos una vez que se realiza la acción.

Precondiciones: Requisitos que deben cumplirse antes de que suceda cualquier actividad.

Proceso de negocio: Ordenación lógicamente interrelacionada de tareas desarrolladas en tiempo y espacio (con comienzo y fin, con entradas y salidas definidas) y que se orienta al logro de un objetivo de negocio, generando un output de valor (total o parcial) para el cliente del proceso.

S

SGBD: Sistema gestor de base de datos.

Anexos

Anexo 1: Imágenes tomadas del "Manual de Usuario del Sistema de Cita Previa de DNI y Pasaporte electrónico"

Figura 1



Figura 2



Cuerpo Nacional de Policia.

Figura 3



LISTADO DE CITAS. (CONSULTA)

A continuación se muestran las citas asociadas a su documento, seleccione cita.

Oficina	Agenda	Irámite	Fecha	<u>Hora</u>	Estado	
DON BENITO [Alt + d]	DNI	DNI	16/01/2012	09:00	No realizado	
MADRID SANTA ENGRACIA [Alt + d]	Pasaporte	Pasaporte	10/01/2012		No realizado	

MINISTERIO DEL INTERIOR, Dirección General de la Policia.

Cuerpo Nacional de Policia.

Figura 4



ANULACIÓN DE TRÁMITE (DNI)

Datos de la cita	
Equipo: DON BENITO (06259L5D1)	
Fecha: Lunes, 16 de Enero de 2012.	N.
Hora: 09:00.	
Nº de Cita: D090001.	

Datos del Trámite		
Trámite : DNI.		
Número de Expediciones : 1.		
Datos de Contacto		
	Anular Cita	

MINISTERIO DEL INTERIOR. Dirección General de la Policía. Cuerpo Nacional de Policía.

Anexo 2: Imágenes tomadas del sistema "Concertar Cita Consular"

Figura 1



Figura 2



Figura 3



Figura 4





Anexo 3: Imágenes tomadas del "Manual de Usuario Paquete del Centro de Personalización e Impresión de Documentos (CPDI) versión 1.0"

Figura 1

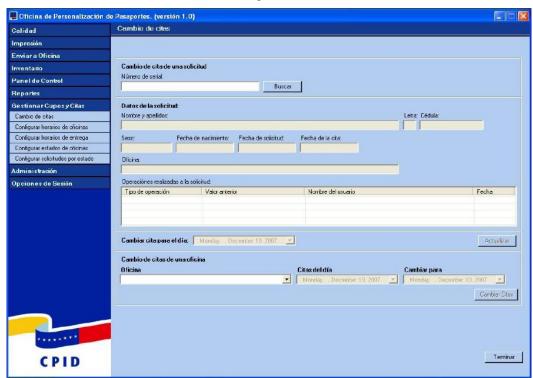


Figura 2

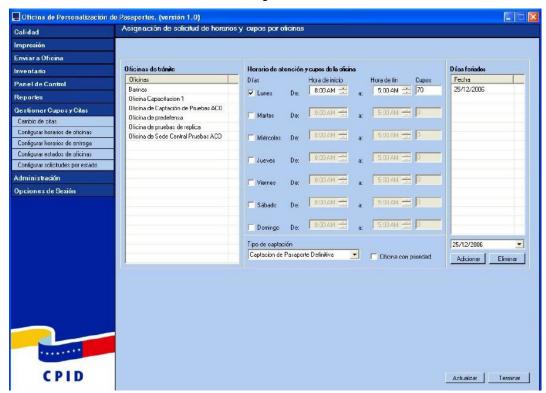


Figura 3

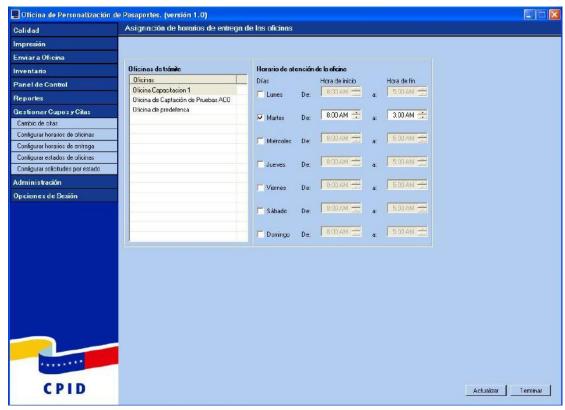


Figura 4

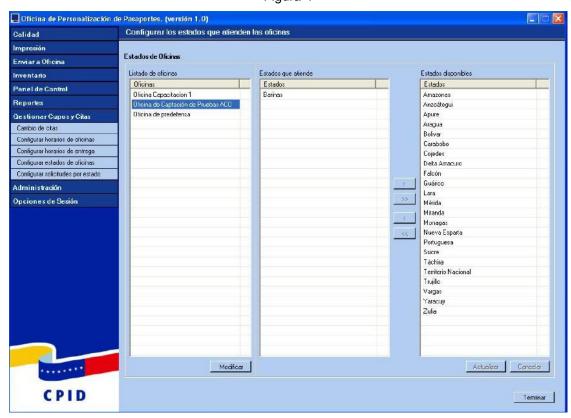
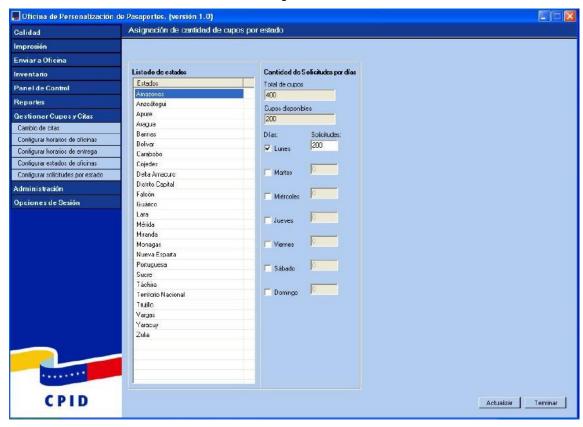


Figura 5



Anexo 4: Imágenes tomadas del sistema "Sistema de Atención Consular"

Figura1



Figura 2

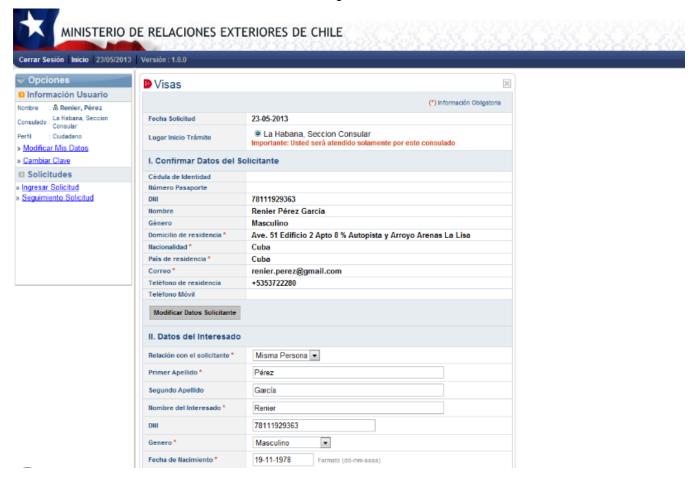


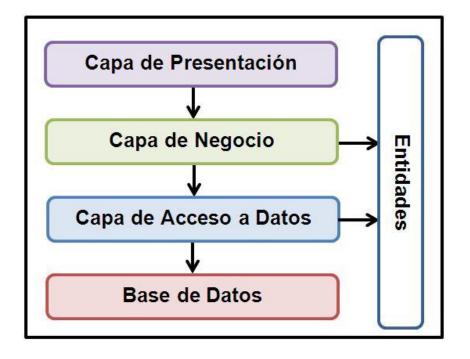
Figura 3



Figura 4



Anexo 5: Vista lógica de la arquitectura de software

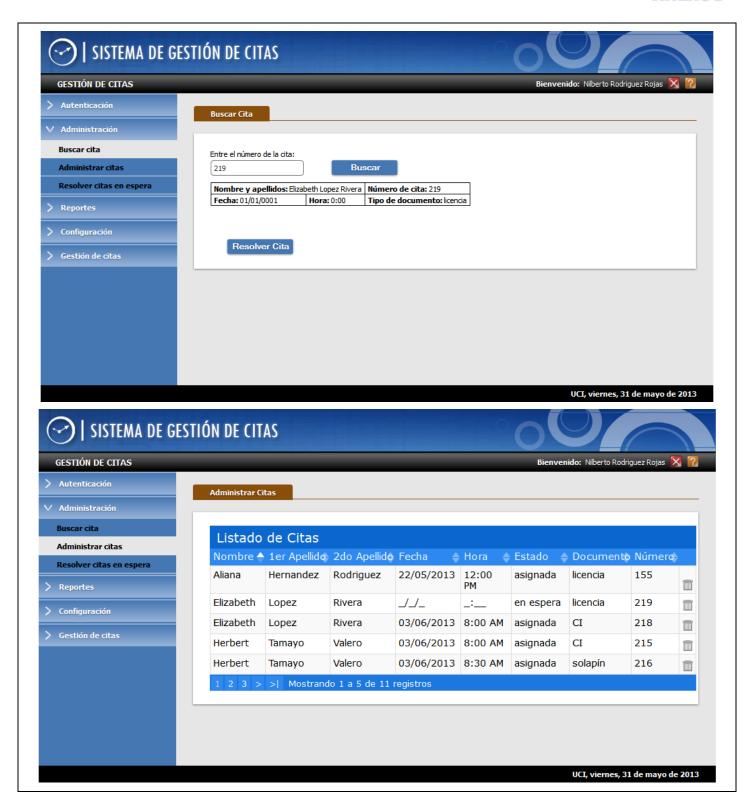


Anexo 6: Descripción de las funcionalidades

Tabla 1: Descripción de la funcionalidad "Administración"

Precondiciones	El usuario debe estar autenticado en el sistema con el rol administrador.			
Funcionalidades tratadas	RF10, RF11.			
Conceptos tratados	Cita, Solicitud, Trámite, Notificación.			
Descripción básica	1 El sistema muestra un menú lateral izquierdo con las siguientes opciones:			
	Autenticación			
	Administración			
	Reportes			
	Configuración			
	Gestión			
	2 Luego de autenticarse el usuario, el sistema muestra por defecto la interfaz principal			
	dónde se encuentran información general del sistema.			
	3 Si el usuario selecciona la opción "Administración", el sistema despliega una lista con			
	las siguientes pestañas:			
	Buscar Cita			
	Administrar Citas			
	Resolver citas en espera			
	3.1 Si el usuario selecciona la opción "Buscar Cita" el sistema muestra la interfaz con			
	el siguiente campo:			
	Entre el número de la cita			
	3.1.1 Si el usuario entra el número de la cita, al dar click en el botón: Buscar, aparece			
	la cita correspondiente a ese número.			
	3.2 Si el usuario selecciona la opción "Administrar Cita", el sistema muestra una			
	interfaz con un listado de las solicitudes que están registradas sin asignación de			
	citas en el orden en que se encuentran en la cola, con las siguiente opciones:			
	Eliminar Cita			
	Subir o bajar solicitud en la lista			
	3.2.1 Si el usuario selecciona la opción "Subir o bajar solicitud en la lista", el sistema			
	reorganiza la cola y actualiza el listado.			
	3.2.2 Si el usuario selecciona la opción "Eliminar Cita", el sistema elimina la cita de la			
	lista de solicitudes y reorganiza la cola.			
	3.3 Si el usuario selecciona la opción "Resolver citas en espera" el sistema ejecuta el			
	algoritmo para generar todas las citas de la cola según los parámetros definidos en			
	la configuración.			
	Prototipos			

ANEXOS



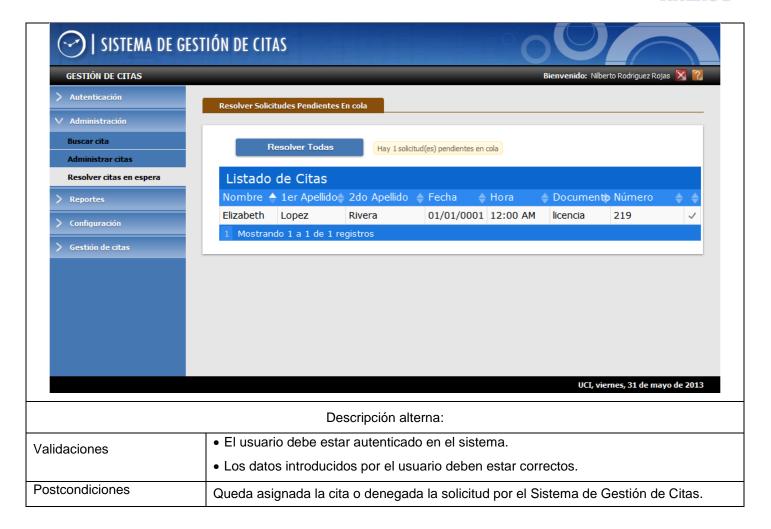


Tabla 2: Descripción de la funcionalidad "Reportes"

Precondiciones	El usuario debe estar autenticado en el sistema con el rol administrador.
Funcionalidades tratadas	RF24.
Conceptos tratados	Cita, Solicitud, Trámite, Notificación.

Descripción básica

- 1. El sistema muestra un menú lateral izquierdo con las siguientes opciones:
- Autenticación
- Administración
- Reportes
- Configuración
- Gestión
- 2. Luego de autenticarse el usuario, el sistema muestra por defecto la interfaz principal dónde se encuentran información general del sistema.
- 3. Si el usuario selecciona la opción "Reportes" el sistema despliega una lista con la siguiente pestaña:
- Cita para el Día
- 3.1 Si el usuario selecciona la pestaña "Cita para el Día" el sistema muestra una interfaz con el listado de todas las citas del día con los siguientes datos:
- Estado
- Fecha
- Hora
- Nombre
- Tipo de trámite
- Apellidos
- Documento
- 3.1.1 El sistema genera el reporte correspondiente, con una opción para ver los detalles de cada cita.

Prototipos

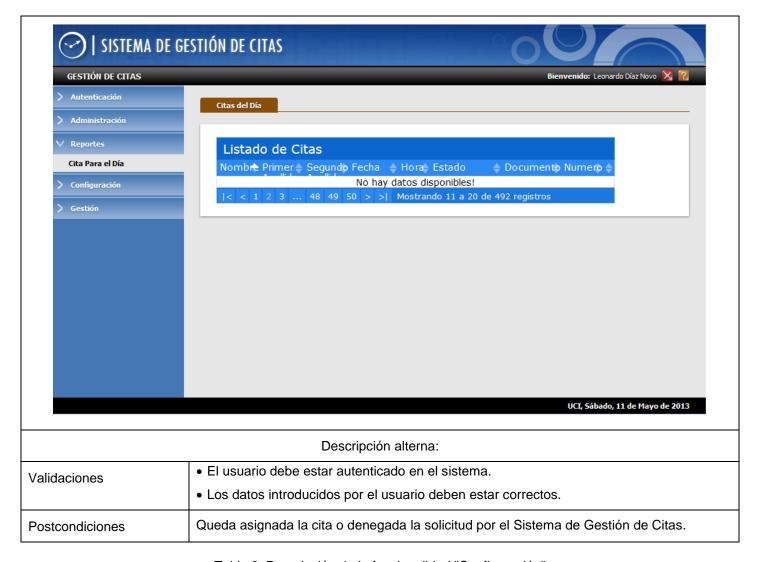


Tabla 3: Descripción de la funcionalidad "Configuración"

Precondiciones	El usuario debe estar autenticado en el sistema con el rol administrador.
Funcionalidades tratadas	RF13.
Conceptos tratados	Cita, Solicitud, Trámite, Notificación.
Descripción básica	El sistema muestra un menú lateral izquierdo con las siguientes opciones:
	Autenticación
	Administración
	Reportes
	Configuración
	Gestión
	2. Luego de autenticarse el usuario, el sistema muestra por defecto la interfaz principal
	dónde se encuentran información general del sistema.

- 3. Si el usuario selecciona la opción "Configuración", el sistema despliega una lista con las siguientes pestañas:
- Calendario
- Tipo de cita automática
- Tipo de Documento
- Correo
- 3.1 Si el usuario selecciona la opción "Calendario", el sistema muestra una interfaz con los siguientes campos para ser llenados:
- Duración aproximada de la cita
- Cantidad máxima de citas por turno
- Semanas de trabajo: el usuario tiene la opción de Agregar Semana, Configurar Semana o Eliminar Semana.
- Días de trabajo semanales
 - > Lunes
 - Martes
 - Miércoles
 - Jueves
 - Viernes
 - Sábado
 - Domingo
- Para cada día seleccionado se configura las sesiones de trabajo.
- ✓ Horario Mañana
 - > Horario de Inicio
 - ➤ Horario Fin
 - > Laborable
- ✓ Horario Tarde
 - > Horario de Inicio
 - Horario Fin
 - > Laborable
- 3.1.1 El usuario introduce los días no laborables, y da click en el botón "Agregar Día" o "Eliminar Fecha".
- 3.1.2 El usuario introduce los datos correspondientes y da click en el botón "Guardar configuración".
- 3.2 Si el usuario selecciona la opción "Tipo de cita automática", el sistema muestra una interfaz con los siguientes campos para ser seleccionados:
- Generar solicitud en el instante

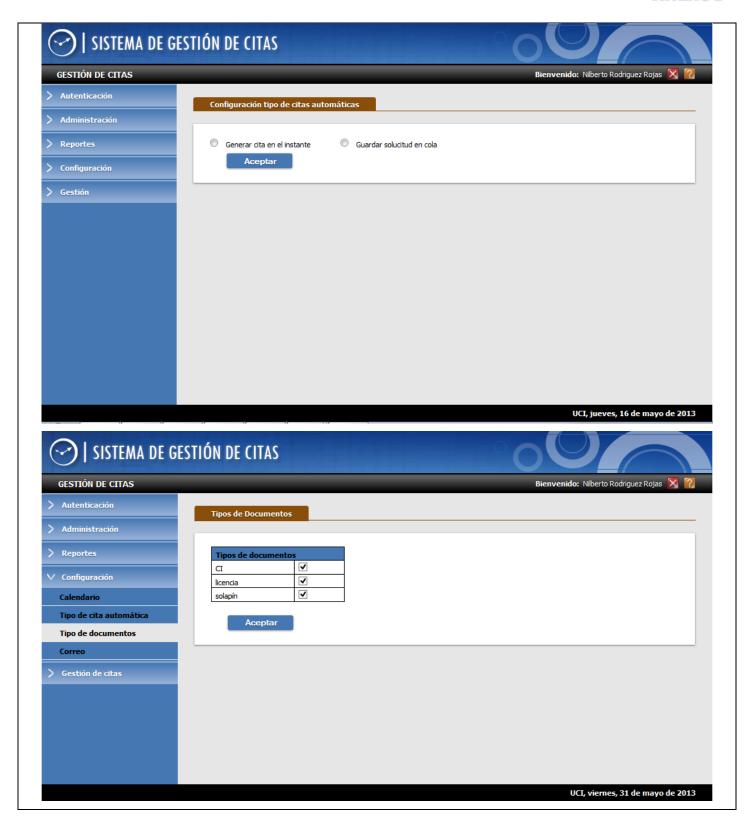
- Guardar solicitud en cola
- 3.2.1 El sistema registra la información seleccionada por el usuario al dar click en el botón: Aceptar.
- 3.3 Si el usuario selecciona la opción "Tipo de Documento" el sistema muestra una interfaz con los documentos existentes y brinda la opción de poder seleccionar los que el sistema permitirá hacer solicitudes.
- 3.4 Si el usuario selecciona la opción "Correo" el sistema muestra una interfaz con los datos correspondientes.
- Servidor
- Puerto
- Usuario
- Contraseña
- Enviar correo de prueba

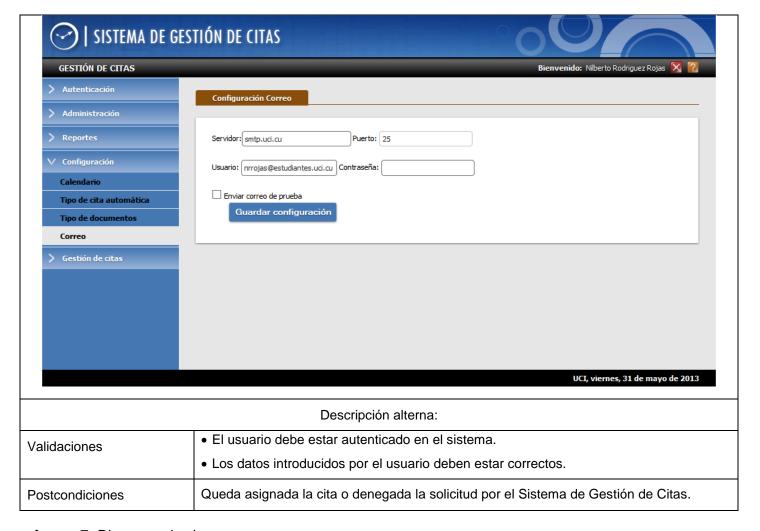
Prototipos

ANEXOS



ANEXOS





Anexo 7: Diagrama de clases

Figura 1

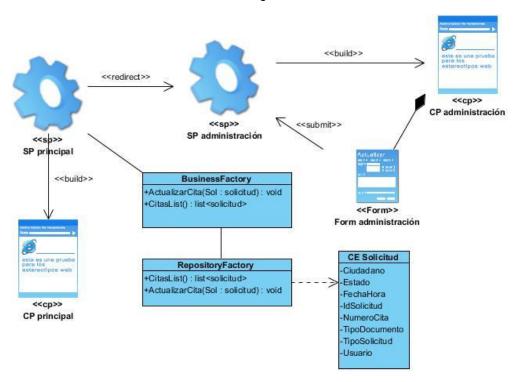
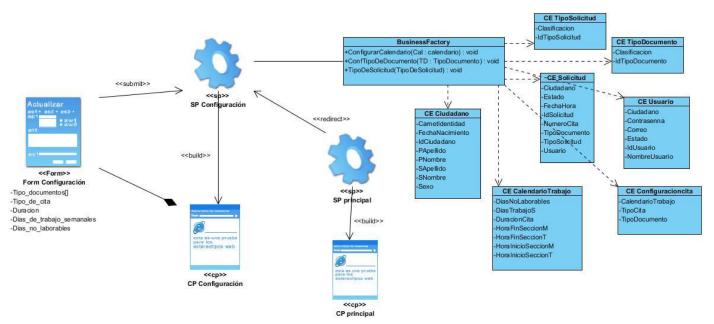
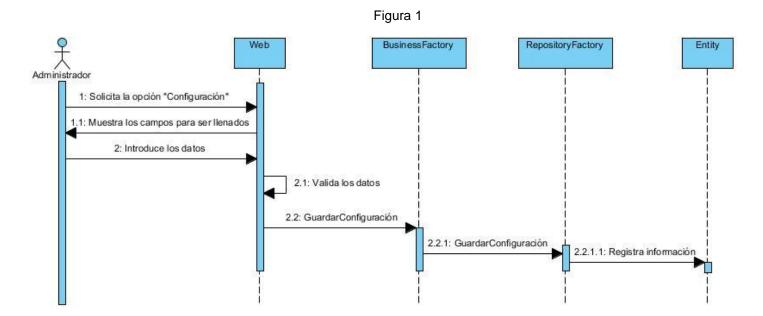


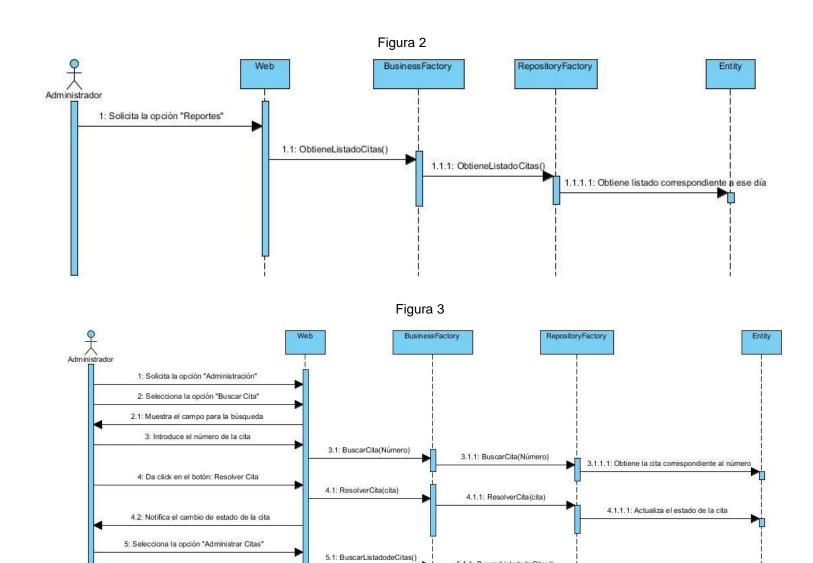
Figura 2 <<build>> <<redirect>> <<sp>> SP reportes <<submit>> <<cp>>> **CP** reportes <<sp>>> <<Form>> SP principal Form reportes <<build>> BusinessFactory +CitasDiaHoy(): List<solicitudes> CE Solicitud -Ciudad ano Estado FechaHora RepositoryFactory IdSolicitud +CitasDiaHoy(): List<solicitudes> -NumeroCita -TipoDocumento -TipoSolicitud <<cp>>> -Usuario CP principal

Figura 3



Anexo 8: Diagrama de secuencia





Anexo 9: Descripción de las entidades

5.2: Muestra listado de solicitudes

6: Selecciona la opción "Eliminar cita"

7: Selecciona la opción "ResolverCitasenCola"

7.2: Muestra el listado de citas en cola
 8: Da click en el botón:ResolverCitasenCola

6.1: EliminarCita(cita)

7.1: BuscarCitasCola()

8.1: ResolverCitasCola(ListadoCitas)

5.1.1: BuscarListadodeCitas()

6.1.1: EliminarCita(cita)

7.1.1: BuscarCitasCola()

8.1.1: ResolverCitasCola(ListadoCitas)

5.1.1.1: Busca el listado de todas las citas

6.1.1.1: Elimina la cita del listado

7.1.1.1: Busca todas las citas que están en cola

8.1.1.1: Actualiza todas las citas en cola

Atributos	Tipo de Datos	Nulo	Definición
id_solicitud	uuid	No	Identificador de la solicitud
fecha	timestamp	No	Fecha de la solicitud
hora	timestamp	No	Hora de la solicitud
estado	char	Si	Estado de la solicitud
id_tipo_solicitud (FK)	serial	No	Identificador del tipo de solicitud
id_ciudadano (FK)	uuid	No	Identificador del ciudadano

Tabla dUsuario: Entidad que guarda los datos del usuario

Atributos	Tipo de Datos	Nulo	Definición
id_ciudadano (FK)	uuid	No	Identificador del ciudadano
estado	char	Si	Estado del usuario
correo	varchar	No	Correo del usuario
contraseña	varchar	No	Contraseña del usuario
nombre_usuario	varchar	Si	Nombre del usuario
id_rol (FK)	serial	No	Identificador del rol

Tabla dDocumento_Identificacion: Entidad que guarda los datos de los documentos de identificación

Atributos	Tipo de Datos	Nulo	Definición
id_documento_identificacion	uuid	No	Identificador del documento
id_ciudadano (FK)	uuid	No	Identificador del ciudadano
id_tipo_documento (FK)	serial	No	Identificador del tipo de documento
id_estado_documento (FK)	serial	No	Identificador del estado del documento

Tabla dUsuario_nrol: Entidad encargada de asignarle un rol al usuario

Atributos	Tipo de Datos	Nulo	Definición
id_rol (FK)	serial	No	Identificador del documento
id_usuario (FK)	uuid	No	Identificador del ciudadano